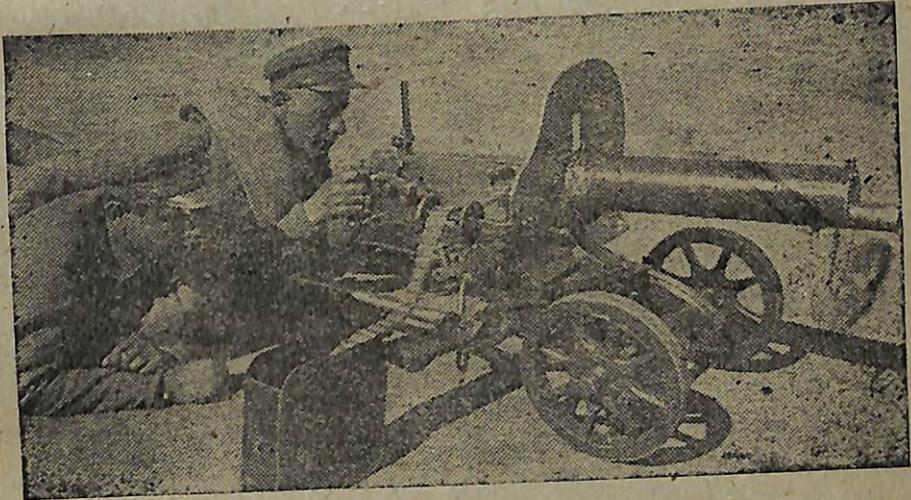


Վ. ՓԻՆԱԶՅԱՆ

# ԳՆԴԱՑՐԱՅԻՆ ՀՐԱԶԳՈՒԹՅԱՆ ՏԵԽՆԻԿԱՆ



Գ Ե Տ Հ Ր Ա Տ

Յ Ե Ր Ե Վ Ա Ն

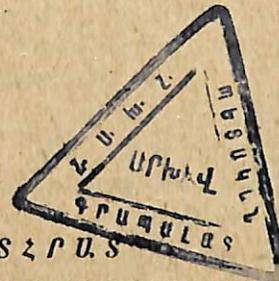
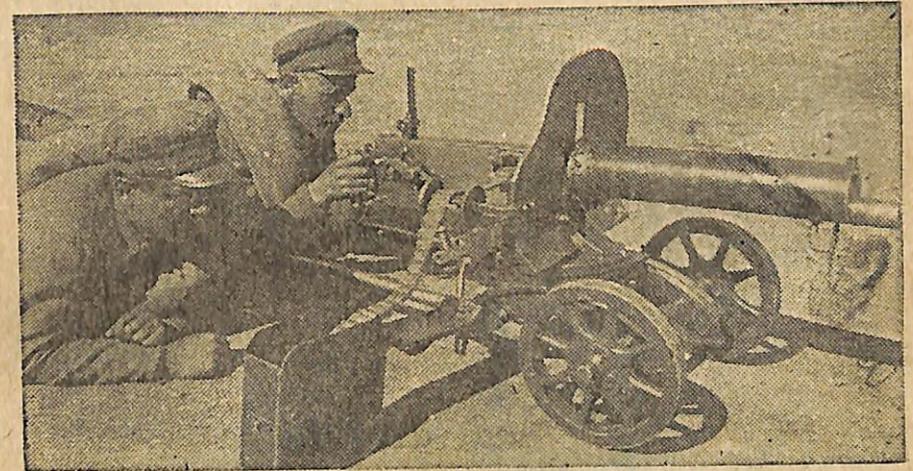
ՌԱԶՄՀՐԱՏԲԱԺԻՆ

1933

02315

Վ. ՓԻՆԱԶՅԱՆ

# ԳՆԴԱՅՐԱՅԻՆ ՀՐԱԶԳՈՒԹՅԱՆ ՏԵԽՆԻԿԱՆ



ՏՊԵՐԱԿԱՆՈՒԹՅԱՆ ԿԵՆՏՐՈՆ

ՉՂԳՂԳՅ

ԿԻՐՈՍԿՈՒՄՆԵՐ

1933

Պետերատի տպարան  
 Գլավլիտ. № 8050(բ)  
 Հրատ. № 2473  
 Պատվ. № 239  
 Տիրաժ 3000



11-26569գր

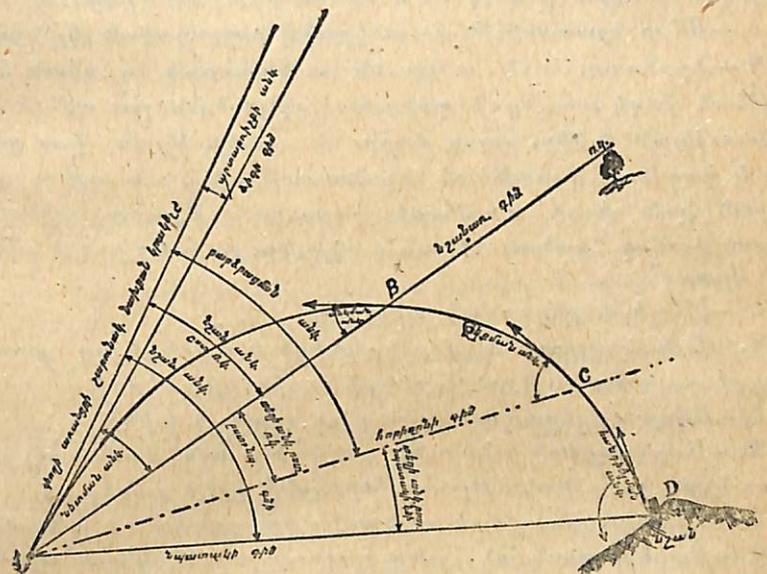
Խմբագր. Պ. Արայան

Մտքագրեց Գար. Հակոբյան

Գ Լ Ո Ւ Խ Ի

1. ԱՆԿՅՈՒՆՆԵՐԻ ՏԱՐԲԵՐԻ ՎՈՐՈՇՈՒՄԸ

Ծածկված դիրքերից կրակ վարելու համար անհրաժեշտ է, վոր յուրաքանչյուր հրամատար, այլ ըմբռնի ներքևում բերված անկյունների և հեռավորությունների բնորոշումը:



Գծանկ. 1.

- Հարց. — Ի՞նչ է նշանոցային հեռավորությունը:  
 Պատասխան. — Նշան ցաչին հեռավորություն կոչվում է այն հեռավորութ ունը, վոր գոյություն ունի գնդակի արտաթռիչքի կետից մինչև այն կետը, վորտեղ հետագիծը հատում է նշանաուղիքյան գիծը, վորը = AB (նկ. 1):
- Հ. — Ի՞նչ է հորիզոնական հեռավորությունը:  
 Պ. — Հորիզոնական հեռավորություն կոչվում է այն հեռավորությունը, վոր գոյություն ունի գնդակի արտաթռիչքի կետից մինչև այն կետը, վորտեղ հետագիծը հատում է հորիզոնի գիծն անկման կետում, վորը = AC (գծանկ. 1):

Հարց.—Ի՞նչ է իսկական հեռավորութիւնը:

Պատասխան.— Գնդակի արտաթռիչքի կետից մինչև հանդիպման կէտը յեղած հեռավորութիւնը կոչվում է իսկական հեռավորութիւն, վորը=AD (գծանկ. 1):

Հ.— Ի՞նչ է վերջնակետ հեռավորութիւնը:

Պ.— Վերջնակետ հեռավորութիւնն այն հեռավորութիւնն է, վոր համապատասխանում է ամենամ ծ բարձրացման անկյանը. այդ անկյունն էլ ավելի մեծացնելու դեպքում, պնդակի թռիչքի հեռավորութիւնն սկսում է նվազել. ամենամեծ անկյունը մտաւորապես հաստատար է 660 անկյունաչափային բաժանմունքի:

Հ.— Ի՞նչ է նշանառութիւն անկյունը:

Պ.— Փողի առանցքի շարունակութիւն ու նշանառութիւնն զձերքի միջև յեղած անկյունը կոչվում է նշանառութիւն անկյուն:

Հ.— Յէրբ նշանառութիւն անկյունը բացասական կլինի:

Պ.— Նշանառութիւն անկյունն առաստաղի դրական է լինում, վորովհետև փողի առանցքի շարունակութիւնը միշտ ավելի բարձր է նշանառութիւն զծից. բայց փոքր հեռավորութիւն վրա բացառութիւն է կազմում, վորովհետև նշանառութիւնն գիծն ավելի բարձր է անցնում, քան փողի առանցքի շարունակութիւնը. որինակ՝ ծանր գնդացրի համար նշանառութիւն անկյունը բացասական է միայն 3, 2 քայլի վրա:

Հ.— Ի՞նչ է բարձրացման անկյունը:

Պ.— Այն անկյունն է, վոր կազմված է արձակելուց առաջ փողի առանցքի շարունակութիւնն և զինքի հորիզոնի զձերով:

Հ.— Յէրբ բարձրացման անկյունը դրական կլինի:

Պ.— Բարձրացման անկյունը դրական է այն ժամանակ, յերբ փողի առանցքի շարունակութիւնը հորիզոնի գծից բարձր է:

Հ.— Յէրբ բարձրացման անկյունը բացասական է լինում:

Պ.— Բարձրացման անկյունը բացասական է լինում այն ժամանակ, յերբ փողի առանցքի շարունակութիւնը հորիզոնի գծից ցածն է անցնում:

ԾԱՆՈԹՈՒԹՅՈՒՆ.— Բարձրացման բացասական անկյունը այլ կերպ կոչվում է խոնարհման անկյուն:

Հ.— Ի՞նչ է նետման անկյունը:

Պ.— Ձրկի գծի և նշանառութիւնն գծի միջև յեղած անկյունը կոչվում է նետման անկյուն:

Հ.— Ի՞նչ է թեքման անկյունը:

Պ.— Այն անկյունն է, վոր կազմված է հետադժի շոշափողի և հորիզոնի զձերով:

Հ.— Ի՞նչ է անկման անկյունը:

Պ.— Այն անկյունն է, վոր կազմված է անկման կետում հետագծի շոշափողի և նշանառութիւնն գծի միջև:

Հ.— Ի՞նչ է տեղի անկյունը:

Պ.— Այն անկյունն է, վոր կազմված է նշանառութիւնն և զինքի հորիզոնի զձերով:

Հ.— Յէրբ տեղի անկյունը կլինի դրական:

Պ.— Տեղի անկյունը դրական կլինի այն ժամանակ, յերբ նշանառութիւնն գիծն ավելի բարձր անցնի հորիզոնի գծից, կամ նշանառութիւնն բարձր լինի հորիզոնի գծից:

Հ.— Յէրբ տեղի անկյունը բացասական կլինի:

Պ.— Տեղի անկյունը բացասական կլինի այն ժամանակ, յերբ հորիզոնի գիծն ավելի բարձր անցնի նշանառութիւնն գծից, կամ նշանառութիւնն ցար լինի հորիզոնի գծից:

Հ.— Ի՞նչ է հանդիպման անկյունը:

Պ.— Այն անկյունն է, վոր կազմված է հանդիպման կետում հետագծի շոշափողի և վայրի մակերեսի զձերով:

Հ.— Ի՞նչ է արտաթռիչքի անկյունը:

Պ.— Այն անկյունն է, վորը կազմված է արձակելուց առաջ փողի առանցքի շարունակութիւնն և կրակելու մոմենտին ձրկի զձերով:

Հ.— Յէրբ արտաթռիչքի անկյունը դրական կլինի:

Պ.— Արտաթռիչքի անկյունը դրական կլինի այն ժամանակ, յերբ ձրկի գիծն արձակելու մոմենտին կբարձրանա փողի առանցքի շարունակութիւնն այն դրութիւնից, վոր դա ունեցել է արձակելուց առաջ:

Հ.— Յէրբ արտաթռիչքի անկյունը բացասական կլինի:

Պ.— Արտաթռիչքի անկյունը բացասական կլինի այն ժամանակ, յերբ ձրկի գիծն արձակելու մոմենտին կցածրանա փողի առանցքի շարունակութիւնն այն դրութիւնից, վոր ունեցել է արձակելուց առաջ:

Հ.— Ի՞նչ է ուղիղ ձրկը:

Պ.— Յերբ նշան ենք բռնում նշանի տակին և նշանոցային հարվածելի տարածութիւնը հավասար է իրաձգութիւնն հեռավորութիւնը. այս պայմանում կատարած ձրկը կոչվում է ուղիղ ձրկ:

ԾԱՆՈԹՈՒԹՅՈՒՆ.— 1. Յերբ նշանոցային հարվածելի տարածութիւնը հավասար է տվյալ ձրկի հեռավորութիւնը, ապա այդ հեռավորութիւնը կոչվում է ուղիղ ձրկ հեռավորութիւն:

2. Եպատակի գիծ կոչվում է այն յերակալակալան ուղիղ գիծը, վոր այնցնում է զինքից դեպի նպատակը:

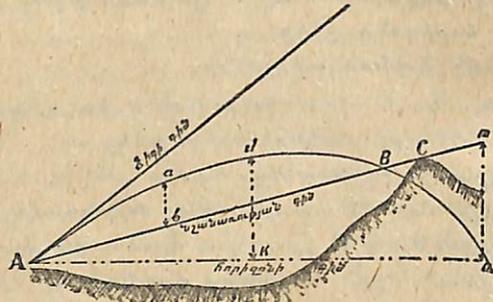
3. Ձրկի հորիզոնի գիծ կոչվում է այն յերակալակալան հորիզոնական հարթութիւնն զիծը, վոր անցնում է զինքի լցամասի բարձրութիւնը:

4. Հրաձգութիւնն հարթութիւն կոչվում է այն յերակալակալան ուղիղաձիգ հարթութիւնը, վոր արձակելուց առաջ անցնում է զինքի փողի առանցքի ուղղութիւնը:

5. Նշանառութիւն հարթութիւն կոչվում է այն լիւրակա-  
յական ուղղաձիգ հարթութիւնը, վոր անցնում է նշանառութիւն  
գծի ուղղութիւնով:

Հ. — Ի՞նչ տարբերութիւն կա հեռավորութիւն և հեռակայութիւն  
միջև:

Պ. — Հեռավորութիւնը և հեռակայութիւնը միևնույնը չեն. հեռա-  
վորութիւնը կախված է բարձրացման անկյունից ու սկզբնական ա-  
րագութիւնից, սակայն հեռակայութիւնը կախված է հակառակորդ  
վտխադարձ դասավորութիւնից (տես նկ. 2):

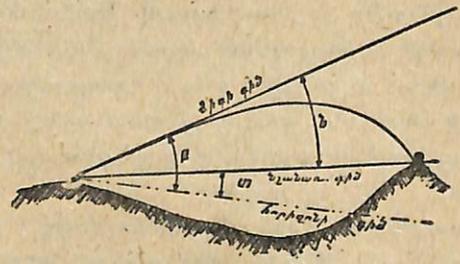


Գծանկ. 2.

- AB = հեռավորութիւն
- AC = հեռակայութիւն
- dK = հետագծի բարձրութիւն.
- ab = հետագծի բարձրացմանը՝ նշանառութիւն գծից.
- d = հետագծի գագաթ.
- mn = հետագծի ցածրացմանը՝ նշանառութիւն գծից:

ԾԱՆՈԹՈՒԹՅՈՒՆ. — Հետագծի յուրաքանչյուր կետի բարձ-  
րացումը հորիզոնի գծից՝ կոչվում է նրա որդինաս:

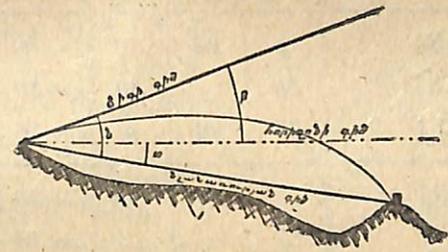
2. ԲԱՅՁՐԱՑՄԱՆ. (Բ), ՆՇԱՆԱՌՈՒԹՅԱՆ (Ն) ՅԵՎ ՏԵՂԻ (Տ) ԱՆ-  
ԿՅՈՒՆՆԵՐԻ ՓՈՆԱՒԱՐՁ ԿԱՍՈՒՄԸ



Գծանկ. 3.

I Դ Ե Ա Բ

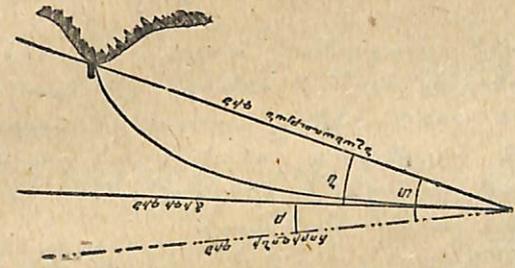
$$\begin{aligned}
 Բ &= + Ն + (+ S) \\
 Ն &= + Բ - (+ S) \\
 S &= + Բ - (+ Ն)
 \end{aligned}$$



Գծանկ. 4.

II Դ Ե Ա Բ

$$\begin{aligned}
 Բ &= Ն + (-- S) \\
 Ն &= Բ - (- S) \\
 S &= Բ - (+ Ն)
 \end{aligned}$$



Գծանկ. 5.

III Դ Ե Ա Բ

$$\begin{aligned}
 -Բ &= Ն + (- S) \\
 Ն &= - Բ - (- S) \\
 -S &= - Բ - (+ Ն)
 \end{aligned}$$

Աղյուսակ

<Բ. <Ն. <Տ. անկյունների փոխադարձ կախումն արտահայտված թվական տվյալներով:

Գծագիր	Ֆորմուլաներ՝ արտահայտված սաներով	Տվյալներ			Ֆորմուլաներ՝ արտահայտված թվերով
		Բ	Ն	Տ	
I	$\beta = \gamma + (+S)$	x	20	30	$x - 20 + (+30) = 50$
	$\gamma = \beta - (+S)$	50	x	30	$x = 50 - (+30) = 20$
	$S = \beta - (+\gamma)$	50	20	x	$x = 50 - (+20) = 30$
II	$\beta = \gamma + (-S)$	x	30	-15	$x = 30 + (-15) = 15$
	$S = \beta - (-S)$	15	x	-15	$x = 15 - (-15) = 30$
	$\gamma = \beta - (+\gamma)$	15	30	x	$x = 15 - (+30) = -15$
III	$-\beta = \gamma + (-S)$	-x	25	-45	$-x = 25 + (-45) = -20$
	$\gamma = -\beta - (-S)$	-20	x	-45	$x = -20 - (-45) = +25$
	$-S = -\beta - (+\gamma)$	-20	25	-x	$-x = -20 - (+25) = -45$

Կանոն.—Նշանառություն և տեղի անկյունների հանրահաշվական գումարը հավասար է բարձրագույն անկյանը:

3. ԱՆԿՅԱՆ ՉԱՓՈՒՄԸ ՀԱՉԱՐԵՐՈՐԴԱԿԱՆՆԵՐՈՎ

Անկյունաչափի ոգտագործումը տալիս է մի քանի հատուկ հարմարություններ, շնորհիվ այն հանգամանքի, վոր նրա շրջագծի բաժանված է վոչ թե աստիճանների ու բույներով (վոր ընդունված է տարբեր գիտական հաշիվների ու տեխնիկական գործողությունների համար), այլ սկզբում բաժանված էր 600 մասի և հետո—գործողություններն ավելի ճշտելու համար—6000 մասի:

Շրջագծի 6000 մասի բաժանելու ժամանակ նրա մի բաժանման աղեղի չերկարությունը հավասար կլինի.

$$\frac{2\pi R}{6000} = \frac{2 \cdot 3,14 \cdot R}{6000} = \frac{R}{955} \text{ մոտավորապես} = \frac{1}{1000} R$$

Ահա այդ մեծությունը կոչվում է հազարերորդական,

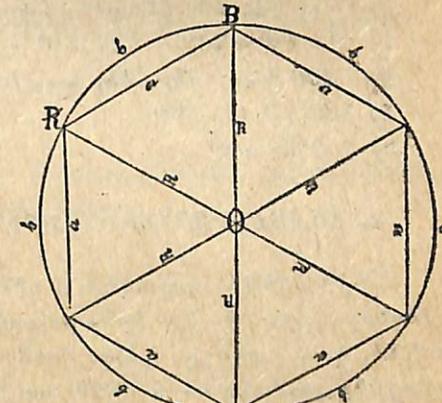
Հազարերորդական ավելի պարզ պատկերացնելու համար անհրաժեշտ է ուսումնասիրել ներքևում բերված լեռկրաչափական գծանկարը:

Բաժանենք շրջագծի 6 մասի (գծանկ. 6) և, ինչպես գծանկարում ցույց է տրված, կազմենք 6 հավասարակողմ լեռանկյունիներ:

Փծանկարից չերևում է, վոր  $a, a, \dots$  լարագծերը հավասար են շրջագծի շառավղին, իսկ  $b, b, \dots$  աղեղները հավասար են շրջագծի շառավղին:

Վրո՛ր շրջալ ֆորմուլայում  $\pi = 3,14$  կամ կլորացրած  $= 3$ , վոր արտահայտում է շրջագծի չերկարություն ու նրա տրամագծի հարաբերությունը ( $2\pi R : d = 3,14$ ),  $R =$  շրջագծի շառավղին  $2R = d =$  շրջագծի տրամագծին:

Ընդունելով, վոր  $\triangle OAB$  կենտրոնական անկյունը հավասար է մեկ միավորի ( $= 60^\circ$ ), այն ժամանակ շրջագծի բաժանված կլինի վեց մասի, հետևապես կենտրոնական  $\triangle OAB$  անկյունը կկազմի շրջագծի  $\frac{1}{6}$  մասը և հավասար կլինի մեկ միավորի, իսկ այն աղեղը, վորի վրա հենված է  $\triangle OAB$  անկյունը ( $\triangle OAB$  անկյան դիմացի աղեղը) հավասար կլինի շառավղին  $R = a$ :



Գծանկ. 6

Բաժանենք  $\triangle OAB$  կենտրոնական անկյունը 10-ը հավասար մասի և շարունակենք այդ բաժանումն ամբողջ շրջագծի նկատմամբ. ուրեմն ամբողջ շրջագծի բաժանված կլինի 60 մասի. կենտրոնական անկյան այդ մի բաժանման անկյունը կհամապատասխանի շրջագծի մեկ վաթսուներորդական մասին ( $\frac{1}{60}$ ), և ադ անկյան դիմացի աղեղը հավասար է  $R \cdot \frac{1}{10}$  մասին ( $\frac{1}{60} : 6 = \frac{1}{360}$ ), այսինքն՝ շառավղի  $\frac{1}{10}$  մասին:

Բաժանենք  $\triangle OAB$  կենտրոնական անկյունը 100 հավասար մասի և շարունակենք այդ բաժանումը ամբողջ շրջագծի նկատմամբ. ապա ամբողջ շրջագծի բաժանված կլինի 600 մասի, կենտրոնական անկյան այդ մի բաժանման անկյունը կհամապատասխանի շրջագծի  $\frac{1}{600}$  մասին, և այդ անկյան դիմացի աղեղը հավասար կլինի  $R \cdot \frac{1}{10}$  մասին ( $\frac{1}{600} : 6$ ):

Բաժանենք  $\triangle OAB$  անկյունը 1000 հավասար մասի և շարունակենք այդ բաժանումն ամբողջ շրջագծի նկատմամբ. ապա ամբողջ շրջագծի բաժանված կլինի 6000 մասի, կենտրոնական անկյան այդ մի բաժանման անկյունը կհամապատասխանի շրջագծի  $\frac{1}{6000}$  մասին, և այդ անկյան դիմացի աղեղը հավասար կլինի  $R \cdot \frac{1}{1000}$  մասին ( $\frac{1}{6000} : 6 = \frac{1}{10000}$ ):

Ահա այս վերջին մեծությունն է, վոր կոչվում է հազարերորդական

կան: Հետևապես, անկյունները համարում են վոչ միայն աստիճաններով ու բույնի երով, այլև հազարեր, բրգական անկյուններով: Աստիճանի և հազարերորդականի միջև և զոյոթյուն ունի հետևյալ փոփոխությունը: Չրջագիծն ունի 360°, մի աստիճանն (1° ունի 60' բույն. ուղեմն ամբողջ շրջագիծն ունի 360.60=2160°) բույն. ապա մեկ հազարերորդականը հավասար է 360.60:6000=21600:6000=3,6 բույն. այսպիսով, մեկ հազարերորդականը հավասար է 3,6 բույնի (հետագայում հազարերորդականը կրճատ կլրվի հազ.):

Որինակ՝ 4° 40' վերածել հազ.

1)  $4^\circ \times 60 = 240'$     2)  $240 + 40 = 280'$     3)  $280 : 3,6 = 77,7$  հազ.

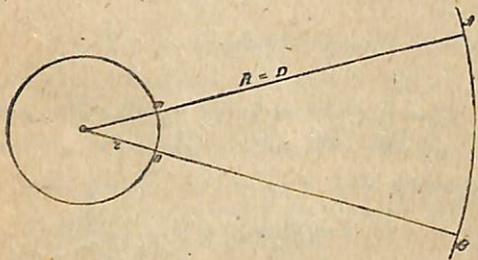
Որ. 100 հազ. վերածել աստիճանների.

1)  $100 \times 3,6 = 360'$

2)  $360 : 60 = 6^\circ$

4. ՀԱՉԱՐԵՐՈՐԴԱԿԱՆ ԿՐԾԱՆԿՆԵՐԻ ԳՈՐԾՆԱԿՆԵՐԻ ԿԻՐԱՌՈՒՄԸ.

Յենթադրենք՝ շրջագծի օ կենտրոնից քաշված են օմ և օն շառավիղներ (գծանկ. 7): Կենտրոնական անկյան դիմացի լարը (չերք  $\pi=3,14$ ) կամ աղիղը (չերք  $\pi=3$ ) հավասար է շրջագծի  $\frac{1}{1000}$  մասին (շրջագիծը բաժանված է 6000 մասի). լիթև շարունակենք այդ շառավիղները փոքր շրջագծից դուրս դեպի դաշը մի վորև հետադրությամբ վրա, ավյալ դեպքում Ե հեռավորության վրա, այն ժամանակ mon և AOB նման սեկտորներից չերևում է, վոր  $AB:D=mn:r$ :



Գծանկ. 7.

Նկատի ունենալով, վոր

$mn:r = \frac{1}{1000}$ , նախորդ դա-

տողությունների հիման վրա կարող ենք ասել, վոր  $AB:D = \frac{1}{1000}$  ունի պես  $\frac{1}{1000}$  է, հետևապես,  $AB=D:1000 = D \cdot \frac{1}{1000}$ : Ուրեմն, հազ. կամ անկյունաչափի մի բաժանման նշանակությունը հանդիսանում է տարածության մի հազ. մասը:

Խնդիր. — Գնդացրային դասակը գնդակոծում է թշնամու դիրքերը  $3000^\times$  վրա. դիրքի չերկարությունը չերևում է 0—70 անկյան տակ. վորոշել ինչի՞ չ հավասար դիրքի չերկարությունը:

Լուծում. —  $3000^\circ$  քայլի վրա մի անյունաչափային բաժանման նշանակությունը հավասար է  $3000:1000=3$ . հետևապես՝ խրամատի չերկարությունը  $=70 \times 3 = 210^\times$ .

Խնդիր. — Գնդացրի մտից չերևում է մի ծառ, վորի բարձրու-

թյունն է 20 մետր. ծառը չերևում է 0—30 անկյան տակ. վորոշել մինչև ծառը չեղած հեռավորությունը:

Լուծում. — 30 հազ.  $= 20$  մետրի

1)  $x = 20:30 = \frac{2}{3}$  մետրի.

$\frac{2}{3} = D \cdot \frac{1}{1000}$  կամ  $D = \frac{2}{3} \cdot 1000 = 633$  մետրի.

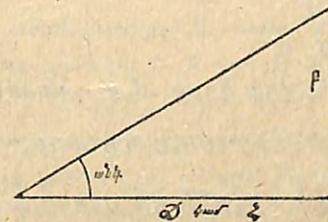
Խնդիր. — Հրաձգություն է կատարվում 4000 քայլից մի խրամատի վրա, վորի չերկարությունն է  $200^\times$ . վորոշել թե այդ խրամատն ինչ անկյան տակ կլրհա մեկ:

Լուծում. — Անկյունաչափի նշանակությունը (Ա. Ն.) հավասար է

$4000:1000=4^\times$

$200:4=50$  հազ.

Վերահիշյալ ինդիկները լուծե ու համար նպատակահարմար է ոգտագործել ներհիշյալ փոմուլաները.



Գծանկ. 8.

$\beta:z = \text{անկ}:1000$

$\beta = z \cdot \text{անկ}:1000$

$z = \beta \cdot 1000:\text{անկ}$ .

$\text{անկ} = \beta \cdot 1000:z$

ԾԱՆՈԹՈՒԹՅՈՒՆ. — Այս ֆորմուլաներով կարելի չե խնդի լուծել այն ժամանակ, չերք անկյունը 250 հազ. ից փոքր է, վորովհետև այդ ֆորմուլայում ընդունված է, վոր լարը հավասար է աղիղին, մինչդեռ այդ այդպես չի, բայց չերք անկյունը փոքր է, դրանց տարբերությունը շատ աննշան է, իսկ յիթե անկյունը մեծ լինի, անպայման պետք է 1000-ի փոխարեն վերցնել 935:

Հնդհանուր առմամբ անկյունները չափվում են հեռակալ մեծություններով:

$$2\pi R:4$$

1.  $90' = 5400$  բոպեյի
2.  $\gg = 1000$  դեցիգրամտի
3.  $\gg = 1600$  հազ.
4.  $\gg = 1500$   $\gg$
5.  $\gg = 1800$ , վոր կոչվում է  $1^{1/20}$  մասին
6.  $\gg = 1440$ , վոր կոչվում է  $1^{1/16}$  մասին
7.  $\gg = 1570 = R$ -ին
8.  $\gg = 500$  գում. հրետ. նշան
9.  $\gg = 75$  գնդ. մարտ. անկ.

$$360' = 21600' \text{ բոպեյի } 2\pi R.$$

- $\gg = 4000$  դեցիգրամտի
- $\gg = 6400$  հազ.
- $\gg = 6000$   $\gg$
- $\gg = 7200$ , վոր կոչվում է  $1^{1/2}$  մասին
- $\gg = 5760$ , վոր կոչվում է  $1^{1/16}$  մասին
- $\gg = 6280 = 2\pi R$  ճի.տ.
- $\gg = 2000$  գում. հրետ. նշ.
- $\gg = 300$  գնդ. անկյունաչափ:

6000 ընդունված է կար իր բանակում.  
6400 Հ. Ա. Մ. Ն. ում.  
7.00 Գերմանիայում.  
6280 Ֆրանսիայում.  
4000 Ֆրանսիայում, վոր կոչվում է գանոմետր:

5. ՀԱՍԿԱՅՈՂՈՒԹՅՈՒՆ ՆՈՆԻՈՒՍԻ ՄԱՍԻՆ

Յեթե անկյունաչափի սեղանի մի վորևե աղեղը բաժանենք  $n-1$  մասի, ապա նոնիուսը պետք է բաժանենք  $n$  սլղղ սի մասերի:

Անկյունաչափի սեղանի յերկու գծիկների միջև լեղած անկյունն ընդունենք, դեցուք թե հավասար է  $T$ -ի, իսկ նոնիուսինն ընդունենք, դեցուք թե  $t$ -ի. կազմելով հավասարություն՝ կատանանք.

$$T(n-1) = tn$$

$$T-t = \frac{T}{n} \text{ կոչվում է նոնիուսի ճշտություն:}$$

Մեր մարտական անկյունաչափի սեղանի մի բաժանումը  $= 0-20$ , իսկ նոնիուսի մի բաժանումը  $= 0-16$ : Նոնիուսը բաժանված է 10 մասի, 0 ից 5 դեպի աջ և 5 դեպի ձախ:

Վերահիշյալ հավասարության մեջ դնելով նրա թվական արտահայտությունը՝ կատանանք. —

$$20(5-1) = 16.5$$

նոնիուսի ճշտությունը  $= 20-16 = \frac{20}{5} = 0.01$ . կամ այսպես՝ նոնիուսի մի բաժանման 0,8 մասը: Նոնիուսի ճշտությունը կազմում է սեղանի բաժանման՝  $1-0,8=0,2$  մասը. հեռակապես, նոնիուսի ճշտությունը  $= \frac{20}{1000} \times \frac{2}{10} = 0.04$ .

Նոնիուսը քանի մասի պետք է բաժանել ցանկալի ճշտությունն ստանալու համար՝

$$n = \frac{T}{T-t}$$

Որինակ. ցանկանում ենք պատրաստել մի անկյունաչափ, վորի ճշտությունը լինը  $0-01$ .

$$n = \frac{20}{20-19} = 20 \text{ մասի:}$$

6. ՆՇԱՆԱՌՈՒԹՅԱՆ ՈՒ ՆՇԱԴՐՄԱՆ ՄԱՍԻՆ.

Գնդացրով նշանառություն կատարել նշանակում է գնդացրին տալ այնպիսի դրություն, վորով նրա փողն ուղղված լինի մեզ ցանկալի ուղղությամբ:

Նշանառություն կատարելու ձևի և միջոցների, նշանի տեսանելիության և դասավորության տեսակետից նշանառությունը բաժանվում է հետևյալ տեսակների:

I. Հորիզոնական նշանառություն. այն նշանառությունն է, չերբ մենք փողին տալիս ենք ցանկալի ուղղություն, հորիզոնական հարթությամբ անկյունաչափով, ցրիչ մեխանիզմի միջոցով:

II. Ուղղածիզ նշանառություն. այն նշանառությունն է, չերբ ենք փողին տալիս ենք ցանկալի ուղղություն, ուղղածիզ հարթությամբ հարթաչափով, վերաբարձ մեխանիզմի միջոցով:

III. Բամնակի նշանառություն. այն նշանառությունն է, չերբ հաջորդաբար կատարվում են հորիզոնական և ուղղածիզ նշանառությունները, ըստ վորում սկզբում կատարվում է հորիզոնական նշանառություն, անկյունաչափի միջոցով և հետո՝ ուղղածիզ նշանառություն, հարթաչափի միջոցով:

IV. Անբաժան նշանառություն. այն նշանառությունն է, չերբ միաժամանակ կատարվում է թե հորիզոնական նշանառություն և թե ուղղածիզ նշանառություն, նշանոցի միջոցով:

V. Ուղղալի նշանառություն. կոչվում է այնպիսին, վորի ժամանակ գնդացրին անմիջապես ուղղված է նշանին: Ուղղալի նշանառությունը կարող է լինել բաժնակի և անբաժան:

VI. Անուղղակի նշանառություն. կոչվում է այնպիսին, վորի ժամանակ գնդացրին ուղղված է լինում վոչ թե անմիջապես նշանին, այլ մի վորևե ուրիշ կետի, վորը կոչվում է նշանառության կետ (Տ. Օ.): Անուղղակի նշանառությունը մեծ մասամբ լինում է բաժնակի:

Նշանառում նշանակում է՝ չշարժել վ նախորդ ուղղված գնդացրը, նշանադրվել ճշգրիտ կետին և զրել անկյունաչափի ու հարթաչափի հաստատմանը:

Կանոն. Նշանառութեան դեպքում գնդացիքը շարժվում է, իսկ նշարքման ժամանակ գնդացիքն անշարժ է մնում:

Գ Լ Ո Ւ Խ Ե Լ Լ.

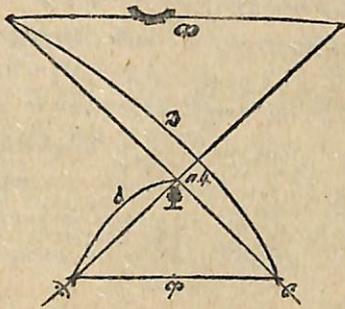
ԱՆՈՒՂՂԱԿԻ ՆՇԱՆԱՌՈՒԹՅԱՄԲ ՀՐԱՉԳՈՒԹՅԱՆ ՏԵԽՆԻԿԱՆ

Առանց գործիքների

1. ՈՒՆՈՂ ԿԵՏԻ (Ո. Կ.) ԸՆՏՐՈՒԹՅՈՒՆԸ

Յերբ մի քանի գնդացի համար նշանակված է մեկ ողնող կետ, ապա վորքան այդ ո. կ հեռու լինի, այնքան սխալն ավելի փոքր կլինի. ուստի պետք է աշխատել ո. կ. ընտրել կամ անմիջապես նշանի մոտ, կամ նշանից բավականին հեռու:

Ինչպիսի աղբյուրներն կունենա ո. կ.-ի տեղն ու դասավորութիւնը հրաձգութեան վրա, այդ պարզ յերևում է ներքևում բերված գծանկարներին:



Գծանկ. 9.

$$\phi' = \frac{(D-d) \cdot \phi}{d}$$

$\phi$  = գնդացի ֆրոնտին.

$\phi'$  = նշանի ֆրոնտին.

D = հեռավ. մինչև նշանը. d = հեռավ. մինչև ո. կ.

Որինակ՝  $\phi = 100^x$

d = 600^x

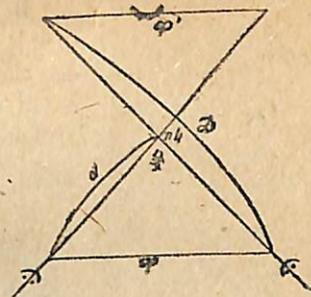
D = 2000^x

$\phi' = x$

$$\phi' = \frac{(2000 - 600) \cdot 100}{600} = 233^x$$

Յերբ  $d = D : 2$ .

$$\phi' = \phi = \frac{(D-d) \cdot \phi}{d}$$



Գծանկ. 10.

$$\phi' = \frac{(D-d) \cdot \phi}{D}$$

որ՝  $\phi = 80^x$

d = 1500

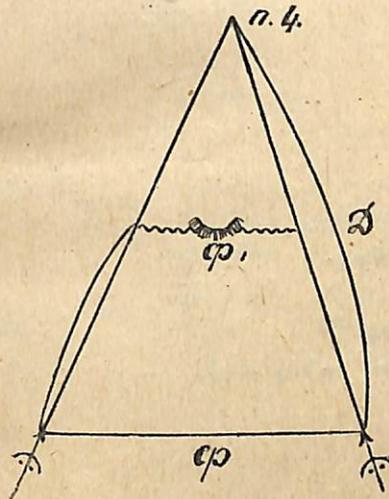
D = 2500

$$\phi' = \frac{(2500 - 1500) \cdot 80}{2500} = 32^x$$

D = մինչև ո. կ. յեղած հեռավ. )  
d = մինչև նշանը յեղած հեռավ. )

յերբ  $d = D : 2$

$\phi_1 = \phi : 2$ .



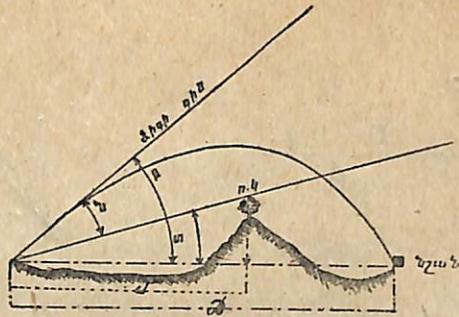
Գծանկ. 11.

Յեզրակացություն. — Վորպեսզի այսպիսի կոպիտ սխալ չկատարենք, անհրաժեշտ է ողնող կետն ընտրել անմիջապես նշանի մոտ, կամ նշանից բավականին հեռու, կամ թե չորաքանչյուր գնդացի համար նշանակել առանձին ո. կ., լինի դա արհեստական կամ բնական, հակառակ դեպքում պետք է ուղղում մտցնել:

2. ԽՆԴԻՐՆԵՐ ԾԱՅԿՎԱԾ ԴԻՐԲԵՐԻՑ ԿՐԱԿԵԼՈՒ ՀԱՄԱՐ.

Ներբեում բերված բոլոր խնդիրները լուծվելու լին տառերով, վորպեսզի ը թերցողն իր ուշադրութեանը լարի խնդիրների ուսումնասիրութեամբ վրա՝ գծանկարների ու ֆորմուլաների միջոցով:

Նախքան համառոտ ձևով ֆորմուլաների սիջոցով լուծված խնդիրների վե.լո. ծման անցնելը, անհրաժեշտ է մարմամասնորեն ուսումնասիրել այդ խնդիրներում առաջադրած գծանկարները, վորպեսզի հեշտ լինի խնդիրների իմաստի ըմբռնումը,



Գծանկ. 12.

Խնդիր 1. —  $S = H \times 1000 : d$   
 $z = f - S$

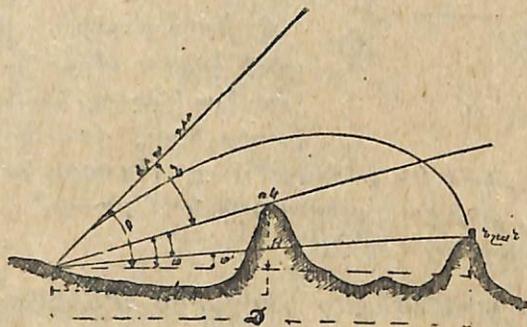
Պայման  $d = 800^x$   
 $H = 10^x$   
 $D = 2000$

$f = 33$  համ  $\# 1$  աղ.

Լուծում. —  $S = 10 \times 1000 : 800 = 12.5$  հաղ.  
 $z = 33 - 12.5 = 20.5$

$\# 1$  աղ. 20 հաղ = նշանոց 16

Պատասխան. — Դնել նշանոց 16, նշան բռնել ո. կ.



Գծանկ. 13.

Խնդիր. —  $S = H \times 1000 : d$

$S_1 = H_1 \times 1000 : D$

$S_1 = S - S_2$

$z = (f - S) + S_1$

$d = 1200^x$

$D = 2800$

պայման.  $H = 20^x$

$H_1 = 14^x$

$f = 74$  հաղ.

Լուծում.

$S = 20 \times 1000 : 1200 = 18$  հաղ.

$S_1 = 14 \times 1000 : 2800 = 5$  հաղ.

$z = (74 - 18) + 5 = 61$  հաղ.

$\# 1$  աղ. 61 հաղ = նշանոց 26

Պատ. — նշանոց 26, նշան բռնել ո. կ.

Խնդիր 3.  $S = H \times 1000 : d$

$S_1 = H_1 \times 1000 : D$

$z = f - (S + S_1)$

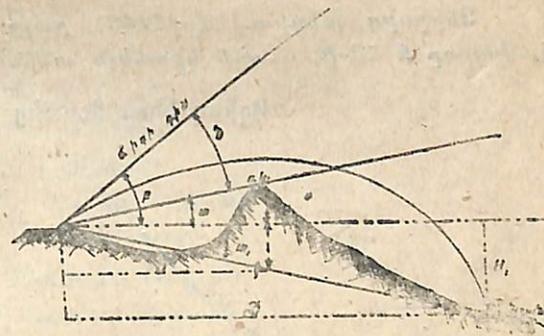
$d = 1600^x$

պայման  $D = 3200^x$

$H = 25^x$

$H_1 = 20^x$

$f = 104$  հաղ.



Գծանկ. 14.

Լուծում.

$S = 25 \times 1000 : 1600 = 16$  հաղ.

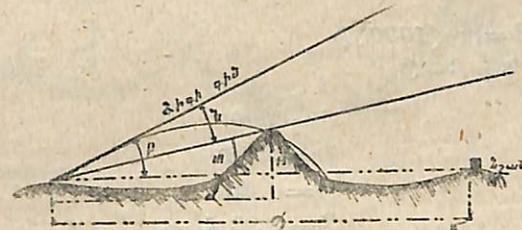
$S_1 = 20 \times 1000 : 3200 = 6$  հաղ.

$z = 104 - (16 + 6) = 82$

$\# 1$  աղ. 82 հաղ = նշանոց 29

պատ.

նշանոց 29, նշան բռնել ո. կ.



Գծանկ. 15.

Խնդիր 4.

$S = H \times 1000 : d$

$z = f - S$

պայման.  $d = 1400$

$D = 2000$

$H = 28^x$

$f = 33$  հաղ.

Լուծում.

$S = 28 \times 1000 : 1400 = 20$  հաղ.

$z = 33 - 20 = 13$

$\# 1$  աղ. 13 հաղ = նշանոց 13

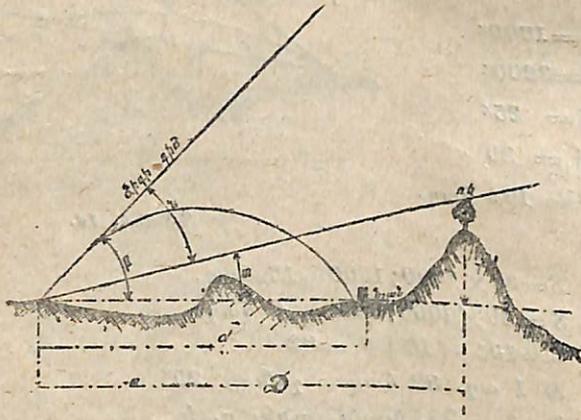
11-2656994

Պատ. — Կրակելն անհնարին է, վորովհետև գնդակը կրելպչի թագստոցին:

Կանոն. — Յերբ ոգնող կետը նշանին մոտ է, գտած նշանոցը պետք է լինի ավելի, քան գնդացրից մինչև ծածկարանը չեղած հեռավորութունը (d):

Չորրորդ խնդրում  $d=1400^x$ , բայց գտած նվազագույն նշանոցը հավասար է 13-ի, ուստի կրակելն անհնարին է:

Ոգնող կետը նշանից հեռու չէ.



Գծանկ. 16.

Խնդիր 5.

$$S = H \times 1000 : D$$

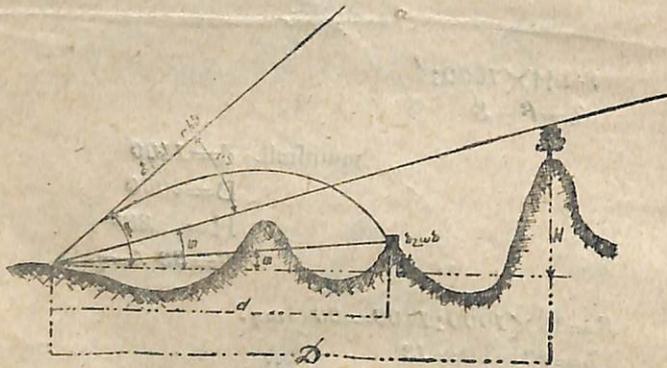
$$L = F - S$$

$$d = 2000^x$$

$$D = 3200^x$$

$$H = 60^x$$

$$F = 33 \text{ հաղ.}$$



Գծանկ. 17.

$$S = 60 \times 1000 : 3200 \approx 19$$

$$L = 33 - 19 = 14$$

№ 1 աղ. 14 հաղ. = նշանոց 14

Պատ. — Նվազագ. նշանոց 14, նշան բռնել ո. կ.

Խնդիր 6.

$$S = H \times 1000 : D$$

$$S_1 = H_1 \times 1000 : d$$

$$L = F - (+S - S_1)$$

$$d = 2400^x$$

Պայման. —  $D = 4000^x$

$$H = 80^x \quad H_1 = 10^x$$

$$F = 51 \text{ հաղ.}$$

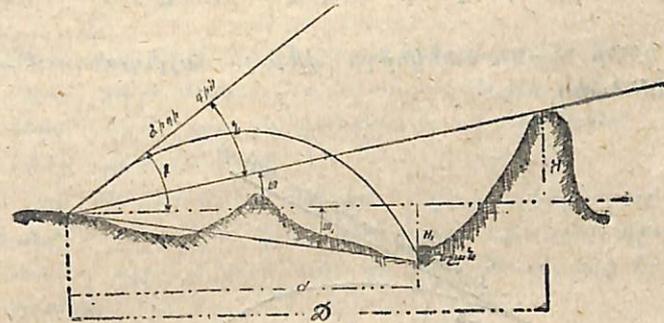
Կուծում.  $S = 80 \times 1000 : 4000 = 20 \text{ հաղ.}$

$$S_1 = 10 \times 1000 : 2400 \approx 4 \text{ հաղ.}$$

$$L = 51 - (+20 - 4) = 35 \text{ հաղ.}$$

№ 1 աղ 35 հաղ. = նշանոց 31

Պատ. — նշանոց 31, նշան բռնել ո. կ.



Գծանկ. 18.

Խնդիր 7.

$$S = H \times 1000 : D$$

$$S_1 = H_1 \times 1000 : d$$

$$L = F - (S + S_1)$$

Պայման.  $d = 3000^x$

$$D = 4500^x$$

$$H = 100^x \quad H_1 = 20^x$$

$$F = 88 \text{ հաղ.}$$

Կուծում.  $S = 100 \times 1000 : 4500 \approx 22 \text{ հաղ.}$

$$S_1 = 20 \times 1000 : 3000 \approx 7 \text{ հաղ.}$$

$$L = 88 - (22 + 7) = 59 \text{ հաղ.}$$

№ 1 աղ. 59 հաղ. = նշանոց 25

Պատ. — նշանոց 25, նշան բռնել ո. կ.

ԽճՊԻՐ 8.

$$S = H \times 1000 : D$$

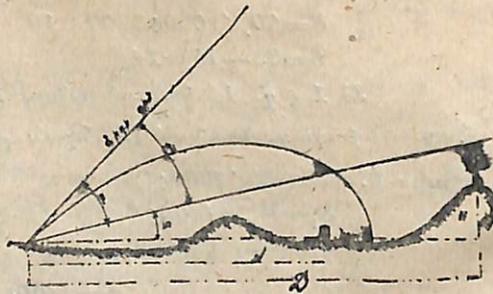
$$L = F - S$$

$$d = 2000 \times$$

$$D = 3000 \times$$

$$H = 120 \times$$

$$F = 33 \text{ հազ.}$$



Գծանկ. 19.

$$S = 120 \times 1000 : 3000 = 40 \text{ հազ.}$$

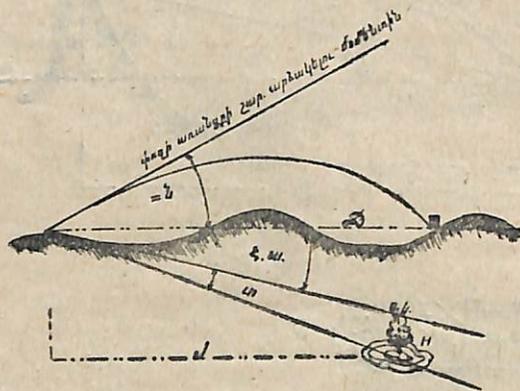
$$L = 33 - 40 = -7 \text{ հազ. անհնարին է}$$

№ 1 աղ. 40 հազ. = նշանոց 20

Պատ. կրակելին անհնարին է

Կանոն. — Յերբ ոգնող կետը նշանից հեռու լի, գտած նշանոցը պետք է լինի ավելի փոքր, քան մինչև նշանը լեղած հեռավորությունն է:

Ոգնող կետը նշանի ծածկորդի վրա չի, այլ գտնվում է դրանից դեպի աջ կամ ձախ:



Գծանկ. 20.

ԽճՊԻՐ 9.  $S = H \times 1000 : d$

$$L = F - S$$

Հ.ա. = հորիզոնական անկյուն, վոր չափվում է քանոնով:

Պայման.  $H = 20 \times$

$$d = 2000 \times; D = 3000 \times$$

$$Հ. ա. = 0 - 40; F = 88 \text{ հազ.}$$

$$S = 20 \cdot 1000 : 2000 = 10 \text{ հազ.}$$

$$L = 88 - 10 = 78 \text{ հազ.}$$

№ 1 աղ. 78 հազ. = նշանոց 28

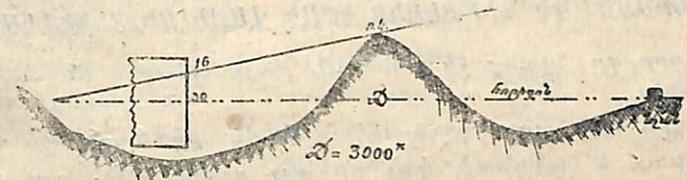
պատ. — նշանոց 28, ուղղան 0 - 40, նշան բռնել ո. կ.

3. ՆՎԱԶԱԳՈՒՅՆ ՆՇԱՆՈՑԻ ՎՈՐՈՇՈՒՄԸ ԳՆԴԱՑՐԱՅԻՆ ՔԱՆՈՆԻ ՄԻՋՈՑՈՎ

1 Դեպք. — Գնդացիրը գտնվում է նշանի հետ մի հորիզոնի վրա

$$D = 3000 \times$$

Յեղունգը գնել քանոնի այն սլունակի վրա, վորտեղ գրված է

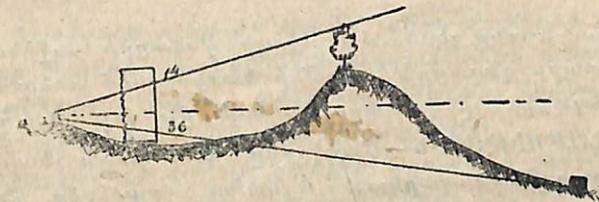


Գծանկ. 21.

նշանոց 30, և այդ թիվը ուղղել նշանի հորիզոնին. հետո՝ ձեռքն անշարժ պահելով, նայում են ո. կ. և նկատում են, թե այդ ո. կ.-ը քանոնի վրա ինչ թվանշանի վրա չի կանգնում. այդ էլ կլինի նվազագույն նշանոցը (մեր որինսկում 16-t):

ԾԱՆՈԹՈՒԹՅՈՒՆ. — Յերբ ո. կ.-ի գիծը բարձր է գնում քանոնից, այսինչն՝ գիծը չի կտրում քանոնի վրա մի վորև թվանշան, այլ նա քանոնից դուրս է մնում, այդ կետից կրակել չի կարելի:

Ս Դեպք. — նշանը գնդացրի հորիզոնից ցածր է.



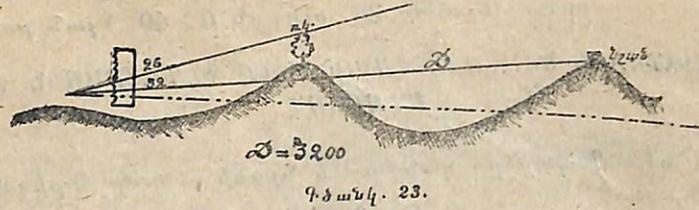
Գծանկ. 22.

$$D = 3600 \times$$

Այս դեպքում 36 ուղղում են նշանի ստորոտին ու նայում են

ողնող կետին. ստացված թվանշանն էլ հենց կլինի նվազագույն նշանոցը—14:

III Դեպք.—Նշանը գնդացրի հորիզոնից բարձր է:



$D=3209^x$

Նվազագույն նշանոցն է—26

4. ԿԻՍԱԾԱԾԿ ԴԻՐՔԵՐԻՑ ԿՐԱԿ ՎԱՐԵԼՈՒ ՏԵՆՆԻԿԱՆ

Գնդացրորդը նշանը չի տեսնում, բայց պետք է գնդացրի փողն ուղղի նշանին:

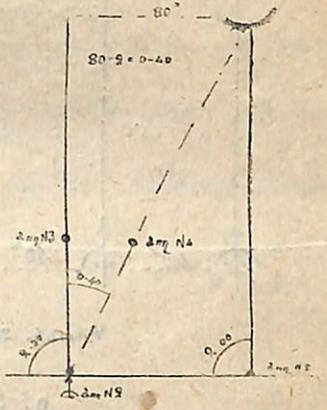
I Դեպք.—Գնդացրորդը պառկաց ժամանակ նշանը չի տեսնում, բայց տեսնում է կանգնած կամ մի այլ դրուժյամբ. այս դեպքում գնդացրորդի գործն է գնդացրին ուղղել նշանին. դրա համար գնդացրորդն ինքը քիչ բարձրանում է, վորպեսզի նշանը տեսնի. նշանը տեսնելուց հետո, նա այդ ուղղությամբ (այսինքն՝ գնդացրի և նշանի ծածկորդում) նշում է իրեն հարմար մի ոգնող կետ, վոր կարելի չէ տեսնել պառկած ժամանակ. իսկ լեթե տեղում պարզ յերևացող կետ չկա, այդ դեպքում գնդացրից մի քանի քայլի վրա պետք է տնկել մի ձող, վորից հետո գնդացրորդը գնդացրին ուղղում է այդ կետին, իհարկե՝ նախորոք վորոշելով նվազագույն նշանոցը, վերևում հիշված միջոցներով:

II Դեպք.—Նշանը յերևում է միայն գնդացրի յետևում գտնվող բլրից: Այս դեպքում հրամատարը նշանի և բլրի միջև տնկում է մի ձող և գնդացրից դնում նշանի ու բլրի ծածկորդում: Դրանից հետո գնդացրորդը կատարում է, ինչ վոր նախատեսված էր առաջին դեպքում:

III Դեպք.—Նշանը յերևում է միայն գնդացրի առջևում գտնվող բլրից: Հրամատարը գնդացրի և նշանի ծածկորդում տնկում է մի ձող, վորից հետո գնդացրորդը կատարում է այն, ինչ վոր մյուս դեպքերում:

ԾԱՆՈԹՈՒԹՅՈՒՆ.—Ծածկորդը գտնում են հետևյալ ձևով. յերկու մարդ են ուղարկում այնտեղ, վորտեղից հնարավոր է տեսնել նշանը և գնդացրից. այդ մարդկանցից մեկը նախում է նշանին, մյուսը նախում է գնդացրին և այդ յերկու մարդն այնքան են աջ ու ձախ ընդունում, վոր մեկը մյուսի ուղիղ դիմացը կանգնած ժամանակ մեկը տեսնի նշանը, իսկ մյուսը տեսնի գնդացրից. ահա այդ կետում մի ձող են տնկում, վորը կլինի նշանի և գնդացրի ծածկորդում:

IV Դեպք.—Նշանը յերևում է միայն գնդացրից աջ կամ ձախ գտնվող բլրից: Հրամատարը կանգնած կետում տնկում է մի ձող № 1 և մի ձող էլ տնկել է տալիս գնդացրի մոտ № 2, վորից հետո գնդացրային քանոնով չափում է նշանի և գնդացրի միջև յեղած անկյունը (նկ. 24) և այդ ստացած անկյունը տալիս է գնդացրորդին: Գնդացրորդը ստանալով այդ, քանոնի զերոն ուղղում է հրամատարին և տված անկյան մեծության դիմաց տնկում է ձող № 3. լեթե հիմա գնդացրորդն ուղղի գնդացրից № 3 ձողին, գնդացրի փողը կլինի զուգահեռ հրամատար—նշանի ուղղության հետ: Հիմա մնում է վորոշել միայն ուղղանի մեծությունը, թե ինչքան պետք է դեպի աջ տալ, վորպեսզի գնդակները դիպչեն նշանին: Յինթագրենք, թե հրամատարը հեռացել է գնդացրից 80°, նշանի հեռավորությունն է 2000<sup>x</sup>, ուղղանի մի բաժանման նշանակությունը 200<sup>x</sup> վրա հավասար է յերկու քայլի. լեթե ուղղանի մի բաժանումը 2000 քայլի վրա գնդակները խոտորում է 2 քայլ դեպի աջ, ապա քանի բաժանում պետք է դեպի աջ տալ ուղղանը, վոր գնդակները խոտորվեն 80 քայլ դեպի աջ. պետք է ուղղանը տալ այնքան քայլ դեպի աջ, վորքան անգամ յերկու քայլը տեղափորվում է 80 քայլի մեջ:  $80:2=0-40$ . իսկ նվազագույն նշանոցը գտնում են այնպես, ինչպես հիշված է վերևում:



Պատ. նշանոցը՝ այսքան, ուղղանը—0-40, նշան բռնել № 4 ձողին:

5. ՄԻ ԽՈՒՄԲ ԳՆԴԱՑԻՐՆԵՐ ՆՊԱՏԱԿԻՆ ՈՒՂՂԵԼՈՒ ՏԵՆՆԻԿԱՆ

ա) Հովհարի կազմումը

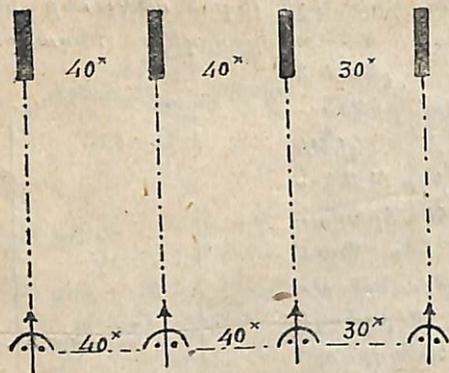
Յերը հրաձգությունը մի լսումը գնդացրիցներով է կատարվում, նրանց բոլոր փողերի առանցքների ուղղությունն ընդունված է անվանել մարտկոցային հովհար կամ հովհարաշար: Հովհարների մասին մանրամասն կրացատրվի մյուս բաժիններում:

Հովհարը կազմվում է սպասվելիք նպատակի հավանական ուղղությամբ: Հովհարի մեջ գտնվող գնդացրիցները վորևս մեկը կոչվում է հիմնական գնդացրի:

բ) Հովհարն առանց գործիքի կազմելու սխեմիկան.

Հավանական նպատակի ուղղությամբ հիմնական գնդացրից «Հովհար-Ձողերով» հրամանով գնդացրից մի քանի քայլ հեռավորության

վրա տնկում ե մի ձող և հիմնական գնդացիքը 4 նշանոցով, 0 ուղղա-  
նով նշան ե բռնում այդ ձողին. ապա միաժամանակ բոլոր գնդացիք-



Գծանկ. 25

ների լերկորդ համարները  
չափում են իրենցից դեպի  
աջ կամ ձախ զտնվող գըն-  
դացրի միջև լեղած արան-  
քը և յուրաքանչյուրը  
տնկում ե իր գնդացրի  
առաջ մի ձող (այդ ձողի  
և հարեան գնդացրի ձողի  
հեռավորությունը պետք ե  
հավասար լինի գնդացրի-  
ների միջև լեղած արանք-  
ներին) բոլոր գընդացրի-  
ները—նշանոցը 4, ուղղան  
0, նշան են բռնում այդ տըն-  
կած ձողերին (գծանկ. 25).

դ) Հովհարի կենտրոնացումը.

Հովհարը մի կետում կենտրոնացնելու համար, անհրաժեշտ ե ի-  
մանալ մինչև նշանը լեղած հեռավորությունը, այդ հեռավորության  
վրա ուղղանի մի բաժնման նշանակությու-  
նը և գնդացիքների միջև լեղած արանքնե-  
րի չափերը:

Որինակ՝ նշանի հեռավորությունը 3000  
քալ է:

Կրակը միացնել հիմնական գնդացրի  
կրակին.

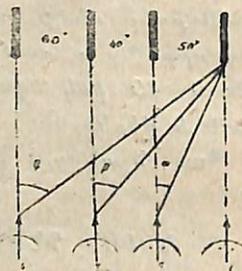
1. Ուղղանի նշանակությունը 3000  
քալի վրա հավասար ե 3000:1000=3.

2. Միջին արանքը=60+40+50:3=50\*

$\angle \alpha = 50:3 = 17$  հաղ.

$\angle \beta = (50:3) \times 2 = 35$  հաղ.

$\angle \gamma = (50:3) \times 3 = 50$  հաղ.



Գծանկ. 26.

Այս ստացած անկյունները կարելի յե տալ ուղղանի միջոցով  
կամ գնդացրային քանոնով:

Որինակ. № 3 գնդացրի փողն ուղղել նշանին. զրա համար պետք  
ե գնդացրային քանոնի զերոն ուղղել ձողին և նայել, թե ինչ կետ ե  
քալիս 0—35 անկյան դիմաց, ապա այդ կետի մոտ տնկել մի ձող և  
նշան բռնել այդ ձողին. հետևապես, № 3 գնդացրի փողն ուղղված  
կլինի նշանին:

դ) Հովհարի սեղափոխությունը.

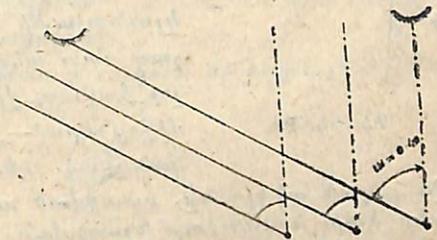
Հովհարի սեղափոխությունը կատարվում ե հետևյալ դեպքերում.

- 1) Հրամատարի հեռացման ժամանակ (հիմն. գնդ.).
  - 2) Քամու ժամանակ.
  - 3) Շարժվող նշանների վրա կրակելիս.
  - 4) Հովհարը մի նշանից մյուսի վրա սեղափոխելու համար:
- Հովհարը մի նշանից մյուսի վրա սեղափոխելու համար անհրա-  
ժեշտ ե.

ա. Չափել յերկու նշանների նույնանուն թվերի միջև զտնվող  
անկյունը.

բ. Այդ ստացված անկյան մեծությամբ դարձնել հովհարը դեպի  
նոր նշանը:

Յենթադրենք, վոր այդ ան-  
կյունը  $\angle \alpha = 0-40$ . պետք ե  
հրաման տալ հովհար ևս ձախ  
0-40. այս հրամանով յուրա-  
քանչյուր շնկի հրամատար դըն-  
դացրային քանոնի զերոն ուղ-  
ղում ե իր ձողին և նայում ե  
0-40 անկյան դիմաց, թե ինչ  
առարկա յե յերևում, և հրաման  
ե տալիս՝ «Ուղղան—զերո, նշան  
բռնել այդ յերեացող առարկային». յեթե առարկա չկա, ապա կարելի  
յե ձող տնկել: Յեթե գնդացրային քանոն չկա, այդ անկյունը կարելի  
յե տալ լուցկու տուփի, ձեռքի մատների և մի շարք այլ առարկաների  
միջոցով, յեթե նախորդ գրեմքը զրանց չափերը:



Գծանկ. 27.

Գ Լ Ո Ւ Խ III

ԾԱԾԿՎԱԾ ԴԻՐՔԵՐԻՑ ԿՐԱԿ ՎԱՐԵԼՈՒ ՏԵՆՆԻԿԱՆ  
(ԳՈՐԾԻՔՆԵՐՈՎ)

Առանձին գնդացրով.

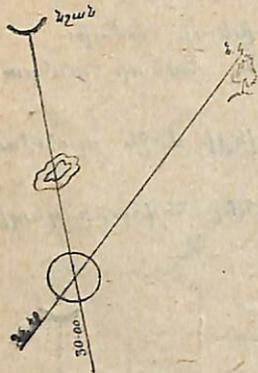
1. ՆՇԱՆԱՌՈՒԹՅՈՒՆՆԻ ՀՈՐԻԶՈՆԱԿԱՆ ՈՒՂՂՈՒԹՅԱՄԲ

Ա. Բազան  $\frac{1}{100}$  D

Նշանառությունը հորիզոնական ուղղությամբ:  
I Գեպի. Նշանառուն պատկած ժամանակ նշանը չի տեսնում,  
բայց տեսնում ե կանգնած զրուլթյամբ: Զոկհրամը ցույց ե տալիս

նշանառուին նշանի ուղղութիւնը և հրամայում է գնդացիին ուղղել նշանին:

1. Նշանառուն, քիչ բարձրանալով, նկատում է գնդացրի ու նշանի ծածկորդում մի պարզ լեռնացող առարկա, անկյունաչափի 30 0 ուղղում է այդ կետին և ամրացնում է գնդացրը:



Գծանկ. 28.

2. Ընտրում է գնդացրի շրջակայքում մի լավ լեռնացող նշադրման կետ (ն. կ.) նշադրում է կատարում այդ կետի համեմատ և հայտնում է ջոկի հրամատարին, վոր նշադրման կետը 25—40 պատրաստ է. ջոկի հրամատարը գրում է իր մոտ այդ տված նշադրումը: Այդ տված անկյունաչափը 25—40 կոչվում է գնդացրի հիմնական հաստում:

II Դեպք. Նշանը չի լեռնում գնդացրի անկյունաչափի մոտից, այլ լեռելվում է գնդացրից շատ մոտ տեղից. հիմնական հաստումը վորոշելու համար, ջոկի հրամատարը ձեռքի տակ լեռած միջոցներով—քանոն, լուցկի և այլն—չափում է իր կանգնած կետից նշանի ու նշադրման կետի

միջև լեռած անկյունը. ստացված անկյունը հանում է 30—0-ից, լեթե նշանը ձախ է գտնվում նշադրման կետից, կամ գումարում և, լեթե նշանը գտնվում է նշանադրման կետից դեպի աջ:

Հրամատարն անմիջապես գնդացրի մոտից չափում է նշանի ու նշադրման կետի միջև լեռած անկյունը, ստանում է 2—30. անկյունաչափի հիմնական հաստումը կլինի 32—30:

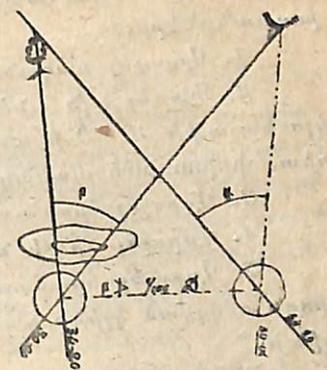
III Դեպք. Նշանը նշանառուին չի լեռնում, բայց լեռնում է գնդացրից դեպի աջ գտնվող մի վորևե կետից, վորև հեռավորութիւնը գնդացրից ավելի քիչ է, քան հեռավորութիւնն հարյուրերորդական մասը: Հրամատարն՝ անկյունաչափի 30—0 ուղղում է նշանին և նշում է ն. կ. ը. վորոշում է հիմնական հաստումը՝ այս դեպքում 34—20, հրաման է տալիս անկյունաչափը 34—20 ուղղել նշադրման կետին:

Նշանառուն դնում է հրամանով նշանակված անկյունաչափը և ուղղում է նշադրման կետին, ապա ամրացնում է գնդացրը:

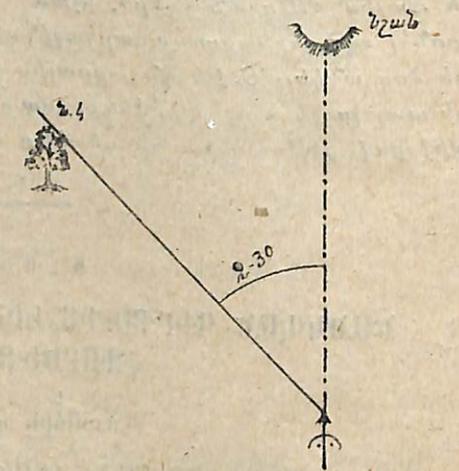
ՇԱՆՈՒԹՈՒԹՅՈՒՆ. Յերբ բազան  $\geq \frac{1}{100} D$ , ա—բ, իհարկէ՝ մոտավորապես:

IV Դեպք. Նշանը լեռնում է գ ղացրի յետևում գտնվող բլրից հրամատարը, գտնվելով բլրի վրա, տեսնում է նշանը, ապա նշանի և գնդացրի ծածկորդում տնկում է մի ձող: Հրաման է տալիս՝ «անկյունաչափը 0—0 ուղղել ձողին»: Նշանառուն, դնելով անկյունաչափը 0—0, ուղղում է ձողին, վորից հետո, դարձնելով տարադիտական քանոնը, նշադրում է ն. կ. և զեկուցում է՝ անկյունաչափը 28—40, նշադրումն առանձին ծառին պատրաստ է:

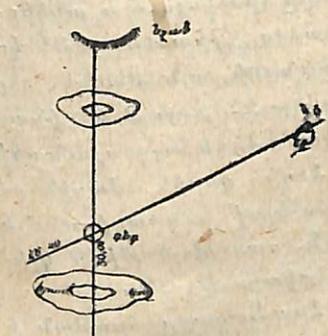
V Դեպք. Նշանը լեռնում է միայն գնդացրի առջևում գտնվող բլրից: Ձոկի հրամատարը մի վորև համարի հետ դուրս է գալիս այդ բլրի վրա, գտնում է այդ բլրում մի այնպիսի կետ, վորը կլինի գնդացրի և նշանի ծածկորդում, և այդ գտած կետում տնկում մի ձող այն հարվով վոր գնդացրորդը կարողանա տեսնի այդ կետը:



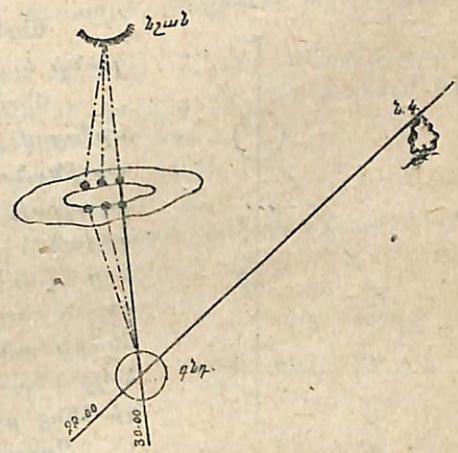
Գծանկ. 30.



Գծանկ. 29.



Գծանկ. 31.



Գծանկ. 32.

1. Հրաման է տալիս «անկյունաչափը 30—0 ուղղել ձողին».
2. Նշադրում է առանձին ծառին և գրում է հիմնական հաստումը 28—00:

2. ՆՇԱՆԱՌՈՒԹՅՈՒՆ՝ ՀՈՐԻՉՈՆԱԿԱՆ ՈՒՂՂՈՒԹՅԱՄԲ

$$B. \text{ Բազան } > \frac{1}{100} D$$

Յիթե հրամատարը հեռու յե գնդացրից ավելի քան հեռավորութիւն  $\frac{1}{100}$  մասով, հրաձգութիւն համար տվալների պատրաստումը:

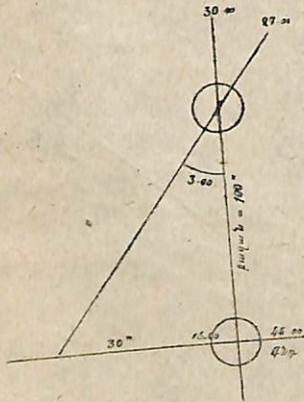
մը, գնդացրի փողը նպատակին ուղղելու համար, բավականաչափ բարձրանում է, և հրամատարին անհրաժեշտ է կատարել հետևյալ աշխատանքները.

1. Վորոշել բազան.
2. Գտնել այն անկյունաչափի հաստումը, վորով գնդացրի անկյունաչափի 30-0-ի գեծը զուգահեռ դառնա հրամատարի 30-0 գծի հետ, փոխադարձ տարադիտման դեպքում.
3. Վորոշել հրամատարի հեռացումը (ձակատի գծով).
4. Վորոշել մինչև նշանը յեղած հեռավորությունը.
5. Վորոշել հրամատարի հեռացման անկյունը, վորով գնդացրի փողն ուղղված կլինի նպատակին (գնդացրի փողի ուղղումը նպատակին):

Ահա այս հաջորդականությամբ կվերլուծենք բոլոր թված կետերը:

### 3. ԲԱԶԱՅԻ ՎՈՐՈՇՈՒՄԸ

Առաջին ձևով. Վորոշել բազան անմիջապես քայլով, չափելով համարների միջոցով:



Գծանկ. 33.

Յերրորդ ձևով. Նախորոք չափված պարանի կամ հեռախոսի լարի միջոցով:

Յերրորդ ձևով. Գնդացրային քանոնի միջոցով հրամատարը հրամայում է տնկել 3 արշինանոց նշանաձող (իհարկե, յեթե կա այդպիսի ձող) և քանոնի այն մասով, ուր դրված է տարածությունն ըստ 2 արշինանոց նշանաձողի, կամ ձողի այդ սյունակի զերոն ուղղում է ձողի վերին մասին ու ձեռքն անշարժ պահելով՝ տարադիտում է ձողի ներքին մասին. ստացված թիվը կլինի հենց բազայի յերկարությունը.

Չորրորդ ձևով. Հրամատարը հրաման է տալիս կարճ բազա. այս հրամանով ջոկի հրամատարը կամ նրա տեղակալը գնդացրի

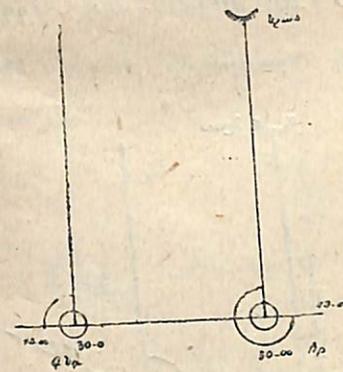
անկյունաչափի 30-0 ուղղում է հրամատարին, վորից հետո, առանց գնդացրի շարժելու, դնում է տարադիտական քանոնը 15-00 կամ 45-00 տրամագծի վրա, այդ ուղղութիամբ տնկում մի ձող և ճիշտ չափում ձողի և գնդացրի միջև լիցած տարածությունը, վոր կոչվում է «կարճ բազա»:

Հրամատարը դիտակետից չափում է գնդացրի ու ձողի միջև լիցած անկյունը (նկ. 33) և վերևում հիշված ֆորմուլայով վորոշում է բազան:

$$\text{Բազան} = 30 \cdot 1000 : 300 = 100 \times$$

ՀԻՄՆԱԿԱՆ ՀԱՍՏՄԱՆ ՎՈՐՈՇՈՒՄԸ, ՎՈՐՈՎ ԳՆԴԱՑՐԻ 30-0 ՉՈՒԳԱՀԵՌ ԿԼԻՆԻ ՀՐԱՄԱՍԱՐԻ 30-0-ԻՆ, ՓՈՑԱԴԱՐՁ ՏԱՐԱԴԻՏՄԱՆ ԴԵՊՔՈՒՄ:

Հրամատարը գտնվում է աջ կողմում: Հրամատարն անկյունաչափի 30-0 ուղղում է նշանին ու նշադրում է գնդացրի վրա. այս դեպքում ստանում է 45-00: Վորպեսզի գնդացրի փողը լինի զուգահեռ, անհրաժեշտ է հրաման տալ ( $45-00-30-00=15-00$ ) «15-00 ուղղել հրամատարին»:



Գծանկ. 34.

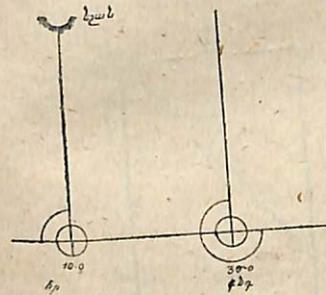
Նշանառուն, ստանալով հաստումը 15-00, դնում այդ անկյունաչափը և ուղղում է հրամատարին, վորից հետո գնդացրի փողը զուգահեռ կլինի:

Հրամատարը գտնվում է ձախ կողմում: Գնդացրի նշադրումն այս դեպքում հավասար է 15-00:

Հրամանն է՝ «անկյունաչափը 45-00 ուղղել հրամատարին» ( $15-00+30-00=45-00$ ). Նշանառուի կողմից 15-00 ուղղում կատարելուց հետո գնդացրի փողը կլինի զուգահեռ:

Հրամատարը գտնվում է աջ կողմում և դեպի լեռ. Գնդացրի նշանադրումը հավասար է 41-00.

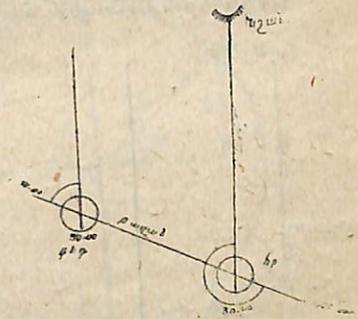
Հրամանն է՝ «անկյունաչափը 11-00 ( $41-00-30-00=11-00$ ) ուղղել հրամատարին»:



Գծանկ. 35.

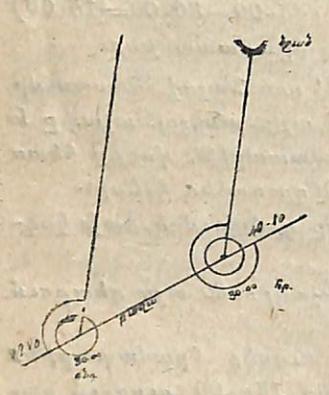
Հրամատարը գտնվում է աջ կողմում և դեպի առաջ: Հրամատարը գտնվում է հավասար է 49-80.

Գնդացրի նշադրումը հավասար է 19-80 ( $49-80-30-00$ ) ուղղել հրամատարին»:

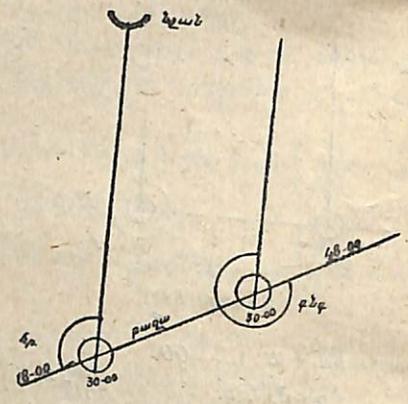


Գծանկ. 36.

Հրամատարը գտնվում է ձախ կողմում և դեպի յետ:  
 Գնդացրի նշադրումը հավասար է 18-00:  
 Հրամանն է՝ «անկյունաչափը 48-00 (18-00+30-00) ուղղել հրամատարին»:  
 Հրամատարը գտնվում է ձախ կողմում և դեպի առաջ:  
 Գնդացրի նշադրումը հավասար է 10-40:  
 Հրամանն է՝ «անկյունաչափը 40-40 (10-40+30-00) ուղղել հրամատարին»:  
 Կանոն. Հրամատարի տված գնդացրի նշադրումը հանում ենք



Գծանկ. 37.

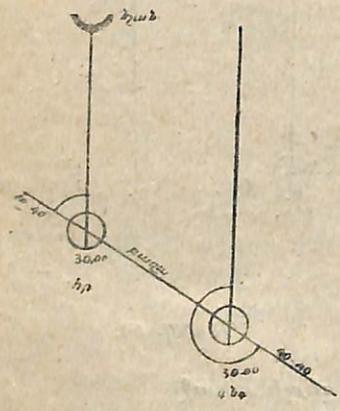


Գծանկ. 38.

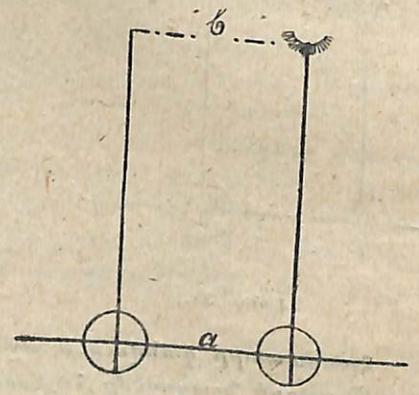
30-00-ից, լեթե հրամատարը աջ կողմումն է, և գումարում ենք, լեթը հրամատարը ձախ կողմումն է:

5. ՀՐԱՄԱՏԱՐԻ ՀՆՈՒԱՑՄԱՆ ՎՈՐՈՇՈՒՄԸ

Յերը հրամատարը ճակատի գծի վերաբերյալ ուղիղ անկյան տակ



Գծանկ. 39.

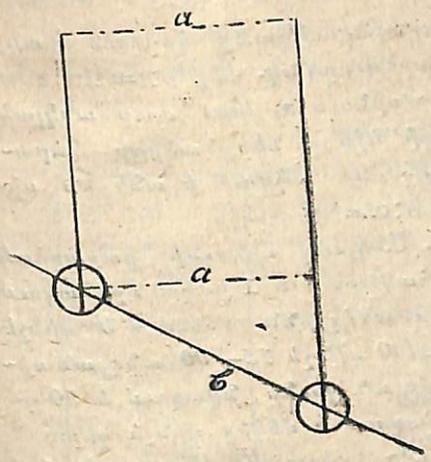


Գծանկ. 40.

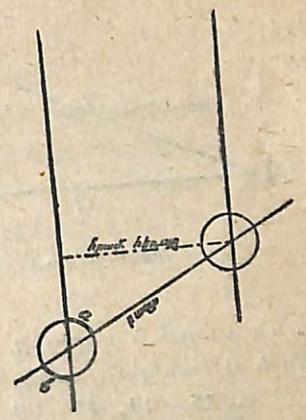
և հեռացել գնդացրից, այն ժամանակ  $a=b$ , այսինքն՝ հրամատարի հեռացումը հավասար է բազային: Իսկ յիբը հրամատարն ուղիղ անկյան տակ չի հեռացել գնդացրից, այն ժամանակ  $b$  չի կարող հավասար լի-

նել  $a$ -ին, այսինքն՝ հրամատարի հեռացումը չի կարող հավասար լինել բազային:

Այս դեպքում խնդրի պարզաբանումը հանգում է նրանում, վոր մենք պետք է լուծենք յեռանկյունին:

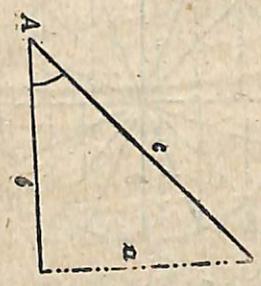


Գծանկ. 41.

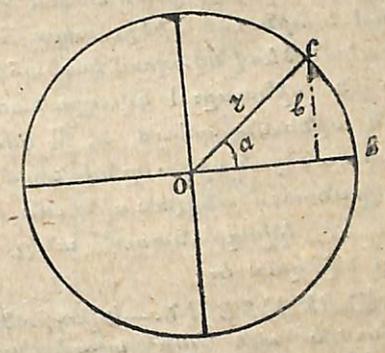


Գծանկ. 42.

ԾԱՆՈԹՈՒԹՅՈՒՆ.— Հրամատարի հեռացումը միշտ հաշվում է ճակատի գծի վերաբերյալ ուղիղ անկյան տակ:  
 Հրամատարի հեռացումը գտնելու համար անհրաժեշտ է իմանալ Յ անկյան սինուսը և բաժան (գծանկ. 42):



Գծանկ. 43.

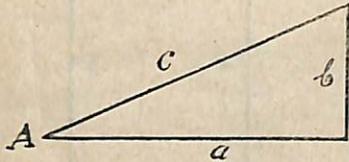


Գծանկ. 44.

ԾԱՆՈԹՈՒԹՅՈՒՆ.  $a$  անկյունը հավասար է  $b$  անկյան, վորպես հակադիր անկյուններ:  
 Յեռանկյան մեջ  $a$  եջը գտնելու համար անհրաժեշտ է իմանալ ներքնաձիգը ( $c$ ) և  $A$  անկյան սինուսը (գծանկ. 43)

6. ՀԱՍԿԱՑՈՂՈՒԹՅՈՒՆ ՍԻՆՈՒՍԻ ՄԱՍԻՆ

1. Սինուսի գծի կոչվում է այն ուղղահայացը, վոր իջեցված է շարժվող շոռավիղի ծայրից անշարժ արամագծի վրա: AB կոչվում է անշարժ արամագիծ, OC կոչվում է շարժվող շոռավիղ. cd կոչվում է սինուսի գիծ:



Գծանկ. 45.

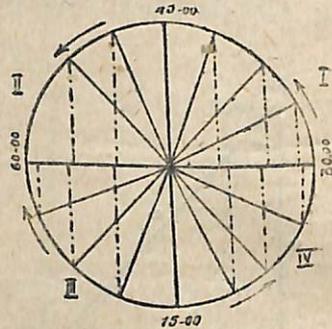
2. Սինուսի գիծ և շոռավիղի հարաբերությունը կոչվում է անկյան սինուսը (նկ. 44).  $b:c = \sin a = \sin A$ . կամ սուր անկյան դիմացի եջի և ներքնածիղի հարաբերությունը կոչվում է անկյան սինուս.  $b:c = \sin A$ :

3. Անկյան սինուսի բացարձակ գիծը հավասար է 1-ի. դա նշանակում է՝ յերբ անկյունն աճում է  $0^\circ$  մինչև  $90^\circ$  կամ  $0$  մինչև  $15-00$  անկյան սինուսն աճում է զերուից մինչև մեկ. յերբ անկյունը նվազում է  $90^\circ$  մինչև  $0^\circ$  անկյան սինուսը նվազում է մեկից մինչև զերու:

4.  $15-00$ ,  $45-00$  անկյան սինուսը միշտ հավասար է 1-ի իսկ քնացած բոլոր անկյունների սինուսը միշտ պակաս է մեկից:

- 0-ից մինչև  $15-00$ , սինուսն աճում է 0-ից մինչև 1
- $15-00$  >  $30-00$  > նվազում է 1-ից մինչև 0
- $30-00$  >  $45-00$ , > աճում է 0-ից մինչև 1
- $45-00$  >  $60-00$ , > նվազում է 1-ից մինչև 0

Գծանկ. 46 պարզ յերևում է, թե ինչպես սինուսի գիծն աճում կամ նվազում է. իսկ յեթե աճում կամ նվազում է սինուսի գիծը, ապա համեմատական ձևով նվազում կամ աճում է անկյան սինուսը: I կվադրանտում անկյան սինուսն աճում է, II կվադրանտում անկյան սինուսը նվազում է, III կվադրանտում անկյան սինուսն աճում է, IV կվադրանտում անկյան սինուսը նվազում է:



Գծանկ. 46.

ՄԱՆՈՒԹՅՈՒՆ.—կվադրանտ կոչվում է այն յերկրաչափական պատկերը, վոր կադմում է շրջանի  $\frac{1}{4}$  մասը:

5. Յերբ անկյան սինուսը հավասար է մեկի, նշանակում է, վոր բազան հավասար է հրամատարի հեռացմանը, կամ նշանակում է, վոր անկյան դիմացի եջը հավասար է ներքնածիղին, կամ նշանակում է, վոր սինուսի գիծը հավասար է շոռավիղին:

6. Անկյան սինուսի մեծությունը գտնելու համար պետք է դիմել ներքևում բերված աղյուսակի ոգնությունը:

7. Յերկրորդ կետում մենք տեսանք, վոր  $b:c = \sin A$ , այստեղից  $b = c \cdot \sin A$ .

ա. Այս ֆորմուլայից յերևում է, վոր դիմացի եջը հավասար է ներքնածիղին, բազմապատկած անկյան սինուսով:

բ. Հրամատարի հեռացումը հավասար է բազային, բազմապատկած անկյան սինուսով.  $Հր. հեռ. = բազ. \times \sin A$ .

Սինուսի աղյուսակը

Անկյան մեծություն (Ս. Մ.)	Գաղապիտ տայմ.	Ավելի ճիշտ հաշ. ժամ.
	$b:c = \sin A$	$b:c = \sin A$
1-00	0,1	0,1
2-00	0,2	0,2
3-00	0,3	0,3
4-00	0,4	0,4
5-00	0,5	0,5
6-00	0,6	0,6
7-00	0,7	0,7
8-00	0,8	0,75
9-00	0,9	0,8
10-00	1,0	0,85
11-00	1,0	0,9
12-00	1,0	0,95
13-00	1,0	0,95
14-00	1,0	1,0
15-00	1,0	1,0

7. ԽՆԴԻՐՆԵՐ ՀՐԱՄԱՏԱՐԻ ՀԵՌԱՑՄԱՆ ՎԵՐԱԲԵՐՅԱԼ

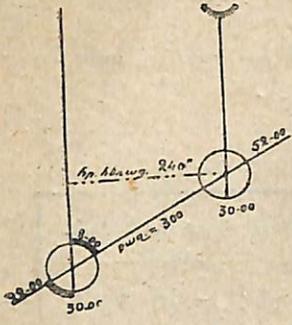
Խնդիր 1. Բազան  $= 300 \times$ ,  $8-00$  անկյան սինուսը  $= 0,8$ , հրամ. հեռ. հավասար է  $300 \cdot 0,8 = 240 \times$ , կամ հր. հեռ.  $= 300 \cdot 0,75 = 225 \times$ . (Գծանկ. 47)

Խնդիր 2. Բազան  $= 400 \times$ , անկյան մեծությունը  $= 9-00$ ,  $9-00$  անկյան սինուսը հավասար է  $0,9$ , Հր. հեռ.  $= 400 \cdot 0,9 = 360 \times$ .

Ենդիր 3. Բաղան= $380^\times$ , անկյան մեծությունը= $12-00$ ,  
 $12-00$  անկյան սինուսը= $0,95$ , հր. հեռ.=բաղային դաշտային սյունա-  
 կում, կամ հր. հեռ.= $380 \times 0,95=361^\times$ :

8. ՆՇԱՆԻ ՀԵՌԱՎՈՐՈՒԹՅԱՆ ՎՈՐՈՇՈՒՄԸ

1 Դեպք. Հրամատարը կանգնած կետից անկյունաչափի  $30-00$   
 ուղղում է նշանին և ամրացնում է անկյու-  
 նաչափի սեղանը. դնում է տարադիրտական  
 քանոնը  $45-00$  տրամագծի վրա. այդ ուղ-  
 դությամբ տնկում է մի ձող, վորից հետո  
 չափում է այդ ուղղությամբ մի վորևե հե-  
 ոավորություն  $10-50^\times$  և այդ կետում դնում  
 է անկյունաչափը. առաջվա կետում նույն-  
 պես տնկում է մի ձող, ապա նոր կետից  
 անկյունաչափի  $15-00$  ուղղում առաջվա  
 կետին. այդ դեպքում լեռկու կետերի ան-  
 կյունաչափերի  $30-00$ -ները լինում են զու-  
 գահեռ. հիմա մեզ մնում է միայն չափել  $a$



Գծանկ. 47.

անկյունը.  $a$  անկյունը չափելու համար անհրաժեշտ է նշադրել նշա-  
 նին և կարգալ անկյունաչափի հաս-  
 տումը. այս դեպքում  $a=30-00-29-20=0-80$ .

$$D=30.1000:80 \text{ կամ}$$

$$D=30.955:80$$

II Դեպք ա) Հրամատարը նա-  
 խորոք չափում է մի կարճ բաղա, ո-  
 րինակ՝  $25$  քայլ, այդ բաղայի ծալրե-  
 րին դնում մի մի ձող, անկյունաչափը  
 հաստելով լ. ին կետում,  $30-00$  ուղղում  
 II կետին, նշադրելով նշանին, գրում  
 է անկյունաչափի հաստումը, որ՝  
 $16-60$ . ապա անկյունաչափը տեղա-  
 փոխում է II կետը,  $30-00$  ուղղում է I  
 կետին և նշադրում է նշանին,  
 գրում է անկյունաչափի հաստումը, որ՝  
 $46-36$  յեռանկյան յերկու  
 անկյունները մենք գտանք, հիմա պետք  
 է գտնենք յեռանկյան  $a$  ան-  
 կյունը.

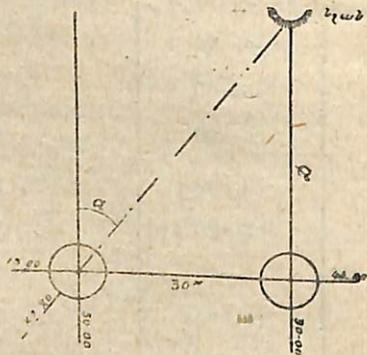
$$a=30-00 [(46-36-30-00)+(30-00-16=60)]$$

$$a=30-00[46-36-30-00+30-00-16-60]$$

$$a=30-00-29-76=0-24.$$

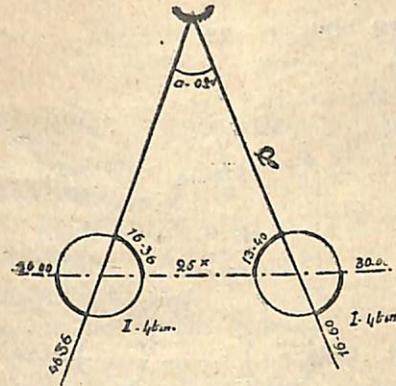
$$D=25 \times 1000:24=1041^\times$$

$$D=25 \times 955:24=995^\times$$

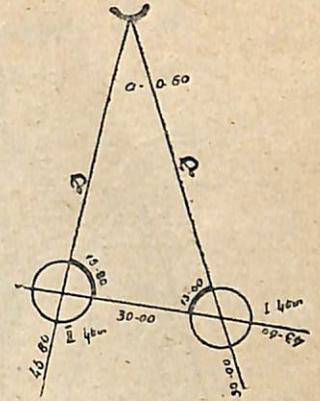


Գծանկ. 48.

II Դեպք. բ) Հրամատարը, յեթե ձեռքի տակ ունի ավելորդ ան-  
 կյունաչափ, կամ յեթե կարելի չէ գնդացիրն անկյունաչափով դնել II կե-  
 տում, ինքն իր անկյունաչափի  $30-00$  ուղղում է նշանին ու, նշա-



Գծանկ. 49.



Գծանկ. 50.

դրելով գնդացրի անկյունաչափին, գրում է հաստումը, որ՝  $43-60$ ,  
 իսկ II կետից անկյունաչափի  $30-00$  ուղղում է հրամատարին և,  
 նշադրելով նշանին, գրում է հաստումը, որ՝  $45-80$ . հիմա պետք է  
 վորոշել  $a$  անկյունը.

$$a=30-00-13-60+15-80=0-60$$

$$D=\frac{\text{բաղ} \times \text{անկ. սինուսով} \times 955}{a}$$

$$D=30. \sin 13-60 \times 955:60$$

$$D=30. \sin 15-80 \times 955:60$$

հեռավորությունը չափելու համար ամենաճիշտ ֆորմուլան հետե-  
 վյալն է:

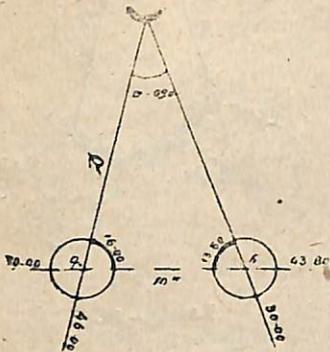
$$D=\frac{\text{բաղան} \times \sin A}{\sin C}$$

III Դեպք. տարածության չափումն աղյուսակի ոգնությունը-

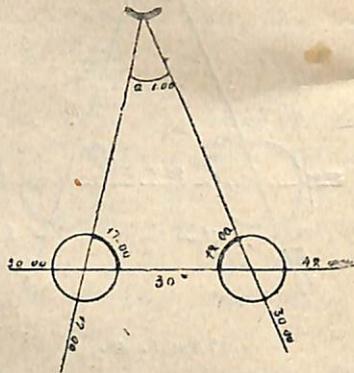
$$a=30-00-16-00+13-80=0-20$$

Երբ  $a=0-20$ , աղյուսակում  $D=478^x$

$$a=30-00-17-00+12-00=1-00$$



Գծանկ. 51.



Գծանկ. 52.

ԾԱՆՈԹՈՒԹՅՈՒՆ.—Աղյուսակը կազմված է այն հաշվով, Վոր բազան=10 քայլի. իսկ յերբ բազան ավելի մեծ է, պետք է աղյուսակի թվերը մեծացնել այնքան անգամ, վորքան անգամ տված բազան ավելի մեծ է 10-ից.

$$a=1-00; \text{ աղյուս.} = 96 \times \frac{30}{10} = 288^x \quad D=288^x$$

Բազան=10 քայլի.

Աղյուսակ

a անկ. մի միլիմ.	D	a անկ.	D	a անկ.	D						
10	955	25	382	40	239	60	159	1-00	96	1-70	56
11	868	26	377	41	239	62	159	1-05	91	1-75	55
12	796	27	367	42	237	64	149	1-10	87	1-80	53
13	735	28	341	43	222	66	145	1-15	83	1-85	52
14	682	29	329	44	217	68	140	1-20	80	1-90	50
15	637	30	318	45	212	70	136	1-25	76	1-95	49
16	597	31	308	46	208	72	132	1-30	73	2-00	48
17	562	32	298	47	203	74	129	1-35	71	2-05	47
18	530	33	289	48	199	76	126	1-40	68	2-10	45
19	503	34	281	49	195	78	122	1-45	66	2-15	44
20	478	35	273	50	191	80	119	1-50	64	2-20	43
21	455	36	265	52	184	83	115	1-55	62	2-30	42
22	434	37	258	54	177	86	111	1-60	60	2-35	41
23	415	38	251	56	171	90	105	1-65	58	2-40	40
24	398	39	245	58	165	95	101	—	—	—	—

Բազան մեծանալով. դեպքում, ուղիղ համեմատական չափով մեծանում են աղյուս. թվերը.

9. ԳՆԴԱՅՐՈՑ ՄԻՆՉԵՎ ՆՇԱՆԸ ՅԵՂԱԾ ՀԵՌԱՎՈՐՈՒԹՅԱՆ ՉԱՓՈՒՄԸ

$$B=15-00 \quad c=8-00 \quad A=30-00-15-00+7-00=8-00$$

$$c:b=\sin C \quad c=b \cdot \sin C$$

$$a:b=\sin A \quad a=b \cdot \sin A$$

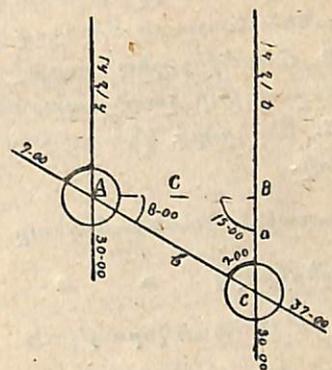
$$\begin{aligned} \zeta(\text{գ. ն.}) &= \zeta(\text{ն. ն.}) \pm a \\ \text{Որինակ. } \zeta(\text{հ. ն.}) &= 2000^x \quad \text{բազան} = \\ &= (b) = 400^x \quad \text{գնդացրի նշադրումը} = \\ &= 8-00 \cdot \sin 8-00 = 0,75 \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} \zeta(\text{գ. ն.}) &= \zeta(\text{ն. ն.}) + b \cdot \sin A, \quad \zeta(\text{գ. ն.}) = \\ &= 2000 + 400 \cdot 0,75 = 2300^x \end{aligned}$$

$\zeta(\text{գ. ն.})$  կարելի չէ գտնել և այս ֆորմուլայով  $\zeta(\text{գ. ն.}) =$

$$= \zeta(\text{ն. ն.}) \pm \left( \text{բազան} \times \frac{1500 - \text{Ա. Մ.}}{1000} \right)$$

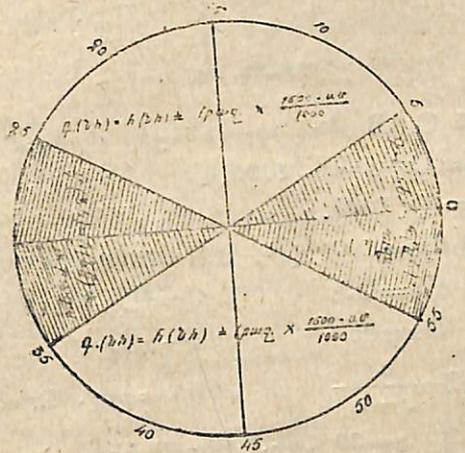
Ա. Մ. նշանակում է անկյան մեծությունը. վերևի որինակում այդ հասար էր 7-00.



Գծանկ. 53.

ԾԱՆՈԹՈՒԹՅՈՒՆ.—Այս ֆորմուլայով կարելի չէ գտնել այն դեպքում, յերբ Ա. Մ. 10-00-ից ավելի է. այլ կերպ այս ֆորմուլան ոգտագործել չի կարելի:

Յերբ հրամատարը հեռացել է գնդացրից այնպիսի սուր անկյան



Գծանկ. 54.

առակ, վորի մեծությունը 5-00 պակաս է,  $q(\text{Հհ}) = \zeta(\text{նհ}) \pm \text{բազան}$ . Այս ֆորմուլան զրաֆիկ ձևով արտահայտվում է այսպես (նկ. 54).

Տարածության չափումը առաջ ու հետ գնալու միջոցով

1. Նշանի ուղղութեամբ դանել լերկու պարզ լերեացող առարկաներ, անկյունաչափի միջոցով չափել նրանց միջև լեղած անկյունը:
2. Շարժվել դեպի առաջ կամ հետ, ճիշտ հաշվելով քայլերը (ափելի ճիշտ կլինի չափել պարանի միջոցով):
3. Յերկրորդ կետում չափել հեռավորութունը հետևյալ ֆորմուլաներով.

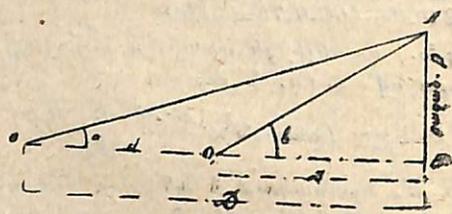
$O$  = առաջին կանգնած կետը

$O_1$  = յերկրորդ » »

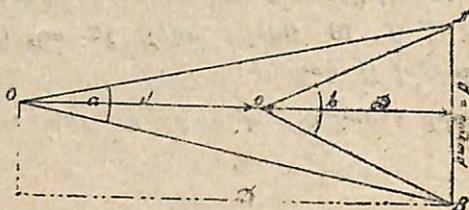
$d = O$  և  $O_1$  հեռավորութունը

$D = O_1$  մինչև բազան

$D_1 = O$  » »



Գծանկ. 55.



Գծանկ. 56.

$OAB$  և  $O_1AB$  յեռանկյուններից լերկում է.

1.  $|D_1 = D + d = \beta \cdot 1000 : a$

$|D = \beta \times 1000 : b$

2.  $(D + d)a = 1000 \times \beta$ ,  $D \cdot b = 1000 \cdot \beta$ .

3.  $(D + d)a = D \cdot b$   $D \times b = Da + da$

4.  $Db - Da = da$   $D(b - a) = da$

5.  $D = d \frac{a}{b - a}$  դեպի առաջ.  $D = d \frac{b}{c - a}$

I որ.՝  $OO_1 = 300 \times$   $a = 30$  հաղ.  $b = 40$  հաղ.

$D = 300 \frac{30}{40 - 30} = 900 \times$

դեպի առաջ գնալիս

II որ.՝  $OO_1 = 400 \times$   $a = 20$  հաղ.  $b = 30$  հաղ.

$D = 400 \frac{30}{30 - 20} = 1200 \times$

Տարածության չափումը հետո ոգնող կետի միջոցով, յերբ դա գտնվում է նեանի ուղղությամբ.

$D = f \times 1000 : b$

Չափել տարածությունը, ոգնվելով յերկու աչքի միջև յեղ  $\delta$  հեռավորությունից.

$a$  = լերկու աչքի միջև լեղած հեռավորութունը, վոր հավասար է 6 սմ.

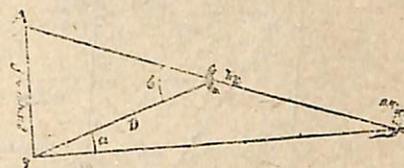
$d$  = պարզած ձևով յերկարութունը, վոր հավասար է 60 սմ.

$D$  = մինչև նշանը լեղած հեռավոր. լթյունը.

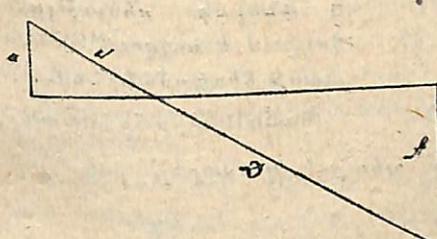
$A$  = բազային

$D : d = A : a$

$D = A \cdot d : a = \Delta \frac{d}{a}$



Գծանկ. 57.



Գծանկ. 58.

Այնքան, վորքան  $\frac{d}{a} = 10$

$\left(\frac{60}{6} = 10\right)$ , ուստի տարածություն չափելու համար անհրաժեշտ է բազան բազմապատկել 10-ով,  $D = 10 \cdot \Delta$

10. ՈՒՂՂՈՒՄ ՀՐԱՄԱՏԱՐԻ ՀԵՌԱՑՄԱՆ ՀԱՄԱՐ

Վերևում բացատրված է, թե ինչպես պետք է ա. չափել բազան, բ. գտնել անկյունաչափի հաստոտմը՝ գնդապարի փողը զուգահեռ դարձնելու համար, գ. վորոշել հրամատարի հեռացման չափը. դ. ինչպես չափել Գ. (ն. հ.) մուռն է դ. դապարի փողն ուղղել նշանին:

1. Հրամատարը գտնվում է ուղիղ գընդապարի ճակատի վրա.

$\chi(\text{հն}) = 3000 \times$

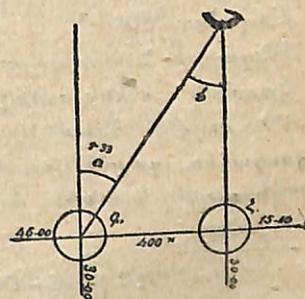
Բազան =  $400 \times$

Գնդապարի նշադրումը =  $15 - 00$

Հրաման՝ «Անկյունաչափը  $45 - 00$

ուղղել հրամատարին»:

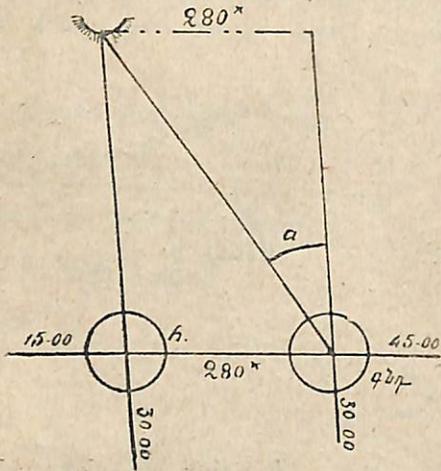
Այս հրամանով գնդապարի փողը կլինի զուգահեռ հրամատարի



Գծանկ. 59.

30-00 հետ. հիմա մնում է գնդացրի փողը ուղղել նշանին. դրա համար անհրաժեշտ է վորոշել  $a$  անկյան մեծությունը (գծանկ. 59), վորով պետք է փողը դառնա դեպի աջ.

ՄԱՆՈՒՅՈՒՅՈՒՅՈՒՅՆ. —  $a$  անկյունը =  $b$  անկյան, վորպես ներքին խաչադիր անկյուններ.  $a = բազան \times 1000 : D = 400.1000 : 3000 = 133$  հազ.



Գծանկ. 60.

$a$  անկյան նշանակությունը կարելի չէ գտնել ավելի հեշտ այս ձևով:

$a = \frac{բազան}{բ. ն.}$ ;  $D/1000$  կոչվում է բաժանման նշանակություն.

Կրճատ գրվում է բ. ն. Մեր որինակում բ. ն. =  $3000 : 1000 = 3$ , հետևապես  $a = 400 : 3 = 1 - 33$  հազ. :  $a$  անկյան մեծությունը կոչվում է ուղղում՝ հրամատարի հեռացման համար:

Կանոն. Յերբ հրամատարը կանոնից աջ է գտնվում, ուղղումը պետք է գումարել, իսկ յեթե

գնդացրից աջ է գտնվում, ուղղումը պետք է գումարել հանել: Այս որինակում գնդացրի փողը նշանին ուղղելու համար պետք է հրաման տալ՝ «Անկյունաչափը՝ (45-00 + 1-33) 46-33 ուղղել հրամանատարին»:

Հ. (նհ) = 2800\*

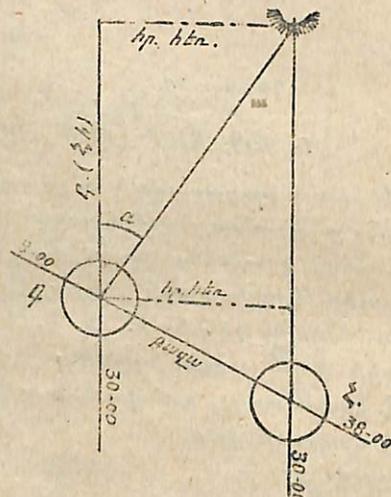
Բազան = 280\*

Գնդացրի նշադրումը = 15-00

Հրաման՝ «Անկյունաչափը 45-00 ուղղել հրամանատարին» (զուգահեռ դարձնելու համար): Փողն ուղղել նշանին, վորոշել  $a$  անկյունը

$a = 280 : 2,8 = 1 - 00$

հրաման՝ (գնդացրի փողը նշանին ուղղելու համար) «Անկյունաչափը (15-00 - 1-00) 44-00, ուղղել հրամատարին»:



Գծանկ. 61.

II. Հրամատարը գտնվում է գնդացրից դեպի աջ կամ ձախ, բայց դեպի յետ կամ առաջ.

$$a = \frac{բազան \times \sin 8-00}{բ. ն.}$$

որ. Գ. (նհ) = 2600\*; գնդացրի նշադրումը = 38-00  
բազան = 520\*

$$a = \frac{520 \times \sin 80 - 00}{2,6} = \frac{520 \times 0,8}{2,6} = 1 - 60$$

ամենաճիշտ ձևը.

$$a = \frac{520 \times 955.0,8}{2600} = 1 - 53$$

յեթե սինուսի նշանակությունը ճիշտ վերցնենք, կլինի.

$$a = \frac{520 \times 955 \times 0,75}{2600} = 1 - 44.$$

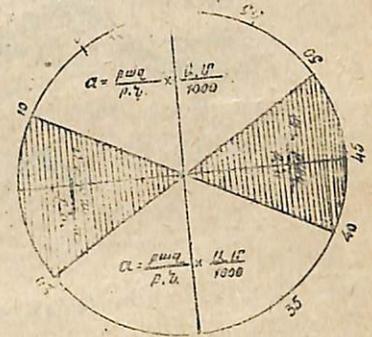
Յեթե հրամատարն իր սրամարդությունն տակ ունի բավականին ժամանակ, պետք է ոգտագործի այս վերջին ֆորմուլան, քանի վոր հսկայական տարբերություն կա առաջինի և վերջինի միջև:

1-60 - 1-44 = 0-16 սա հսկայական մեծություն է, վոր աչքաթող անել չի կարելի.

Բայց այդ դժվար թվաբանական գործողությունը չկատարելու համար անհրաժեշտ է ձեռքի տակ ունենալ նախորդ պատրաստած աղյուսակ: Իսկ յերբ հրամատարը ժամանակ չունի, անհրաժեշտ է ոգտագործել այս ֆորմուլան:

$$a = \frac{բազան}{բ. ն.} \times \frac{Ա. Մ.}{1000} = \frac{520}{2,6} \times \frac{8-00}{1000} = 1 - 60$$

Այս ֆորմուլան կարելի չէ գրաֆիկ ձևով այսպես արտահայտել (տես գծանկ. 62):

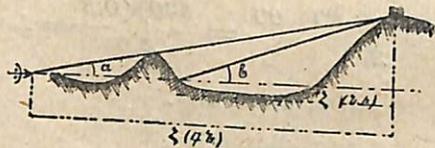


Գծանկ. 62.

11. ՈՒՂԱՍՊԻՏ ԵՇԱՆԱՌՈՒՅՈՒՅՆ

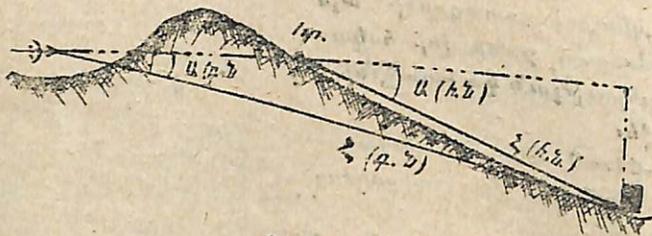
Վորոշել ծածկված դիրքում գտնվող գնդացրի տեղի անկյունը, յերբ հրամատարն ու գնդացրը գտնվում են միևնույն հորիզոնի վրա:

$a = \text{անկյունը գնդացիք-նշան } U. (q. n.)$   
 $b = \text{հրամատար-նշան } U. (s. n.)$   
 $U. (q. n.) : U. (s. n.) = z (s. n.) : z (q. n.)$   
 $U. (q. n.) = \frac{U. (s. n.) \times z (s. n.)}{z (q. n.)} \quad (1)$



Գծանկ. 63.

որինակ՝  $z (s. n.) = 3000 \times$        $z (q. n.) = 2000$        $U. (s. n.) = 0 - 60$   
 $U. (q. n.) = \frac{60 \times 3000}{2000} = 0 - 90$   
 $U. (q. n.) : U. (s. n.) = z (s. n.) : z (q. n.)$



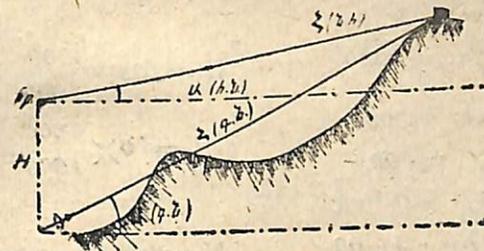
Գծանկ. 64.

$U. (q. n.) = \frac{U. (s. n.) \times z (s. n.)}{z (q. n.)}$   
 որինակ՝  $z (s. n.) = 2000 \times$        $z (q. n.) = 3000$        $U. (s. n.) = 0 - 80$   
 $U. (q. n.) = \frac{80 \cdot 2000}{3000} = 0 - 53$   
 որինակ՝  $z (s. n.) = 2500 \times$        $z (q. n.) = 3000 \times$        $U. (s. n.) = 0 - 20$   
 $U. (q. n.) = \frac{20 \cdot 2500}{3000} = 0 - 17.$



Գծանկ. 65.

որինակ՝  $z (s. n.) = 2400 \times$        $z (q. n.) = 2000 \times$        $U. (s. n.) = 0 - 40$   
 $U. (q. n.) = \frac{40 \cdot 2400}{2000} = 0 - 48$   
 $z (s. n.) = z (q. n.)$

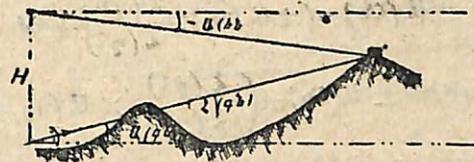


Գծանկ. 66.

4 = հրամատարի բարձրությունը կամ ցածրությունը գնդացիքից

$U. (q. n.) = \frac{H}{r. n.} + U. (s. n.) \quad (2)$

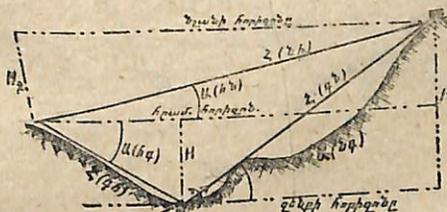
որինակ՝  $U. (s. n.) = 0 - 80$        $U. (q. n.) = 0 - 40 + \frac{40}{2} = H = 40 \times$   
 $z (s. n.) = z (q. n.) = 2000 = 0 - 60$



Գծանկ. 67.

$z (s. n.) = z (q. n.)$   
 $U. (q. n.) = -U. (s. n.) + \frac{H}{r. n.}$

որինակ՝  $z (s. n.) = z (q. n.) = 3000 \times$        $H = 130 \times$        $U. (s. n.) = -0 - 30$   
 $U. (q. n.) = -0 - 30 + \frac{130}{3} = +0 - 13$



Գծանկ. 68.

Հըմատարի և նշանի հեռավորութիւնները միեւնոյնը չեն. հրամատարը և գնդացիները գտնվում են զանազան բարձրութեան վրա: Այսինքն միեւնոյն հորիզոնի վրա չեն գտնվում:

$$U(q^2) = H = H_1 + H_2; p. n.$$

$$H_1 = U(z^2) \times \frac{z(q^2)}{1000}, H_2 = U(z^2) \times \frac{z(z^2)}{1000}, H = H_1 + H_2.$$

Ուրիցակ՝  $z(z^2) = 3000$   $H_1 = 100 \times \frac{500}{1000} = 50 \times$   
 $z(q^2) = 2000$   $H_2 = 20 \times \frac{3000}{1000} = 60 \times$   
 $z(z^2) = 500 \times$   
 $U(z^2) = 0 - 20$   
 $U(z^2) = -1 - 00$   $H = 60 + 50 = 110 \times$   
 $U(q^2) = 110.2 = 0 - 55$  հազ.

Այս բոլոր գործողութիւնը կարելի է կատարել այս ճիշտ ֆորմուլայով:

$$U(q^2) = \frac{\pm U(z^2) z(z^2) - (\pm U(q^2) z(q^2))}{z(q^2)} \quad (3)$$

կամ մոտավոր ճշտութեամբ այս ֆորմուլայով

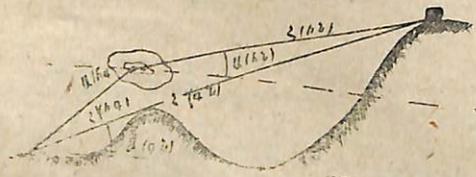
$$U(q^2) = \pm U(z^2) - (\pm U(z^2)) \frac{z(q^2)}{z(z^2)} \quad (4)$$

$$U(q^2) = \pm U(z^2) - \left( \frac{z(q^2)}{z(z^2)} \times U(z^2) \right)$$

Հետագայում խնդիրները կլուծվեն (3) ֆորմուլայով, կամ այդ ֆորմուլայով կաղմած աղյուսակի սղնթութեամբ:

$$U(q^2) = \frac{(20.3000) - (-100.500)}{2000} = 0 - 55 \quad (3)$$

$$U(q^2) = 20 - (-100 \cdot \frac{3000}{500}) = 0 - 36$$



Գծանկ. 69.

$$z(z^2) = 2000 \times, z(q^2) = 2500 \times, z(z^2) = 600 \times, U(z^2) = 0 - 10, U(z^2) = 1 - 20$$

$$U(q^2) = \frac{(10.2000) - (-120.600)}{2500} = 0 - 36$$

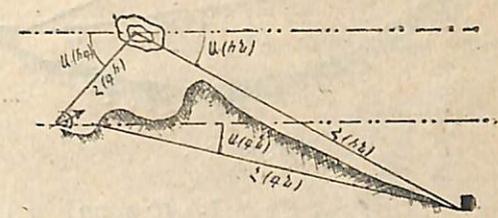
$$z(z^2) = 2200$$

$$z(q^2) = 3000$$

$$z(q^2) = 500$$

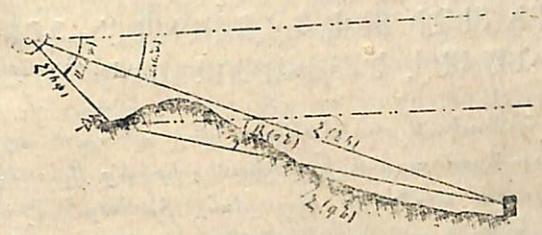
$$U(z^2) = 0 - 40$$

$$U(z^2) = -1 - 00$$



Գծանկ. 70.

$$U(q^2) = \frac{(-40.2200) - (-100.500)}{3000} = 0 - 12.$$



Գծանկ. 71.

$$z(z^2) = 3000$$

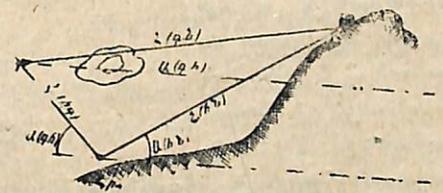
$$z(q^2) = 2500$$

$$z(q^2) = 500$$

$$U(z^2) = 0 - 60$$

$$U(z^2) = -1 - 20$$

$$U(q^2) = \frac{(-60.3000) - (-120.500)}{2500} = 0 - 48$$



Գծանկ. 72.

$$z(z^2) = 2100 \times$$

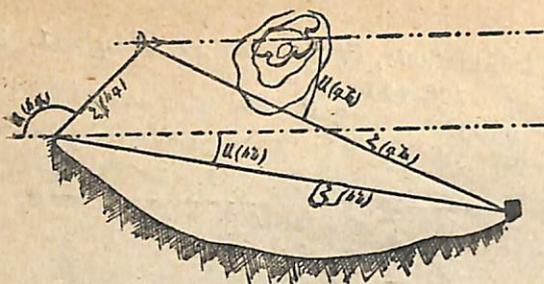
$$z(q^2) = 3200 \times$$

$$z(z^2) = 600 \times$$

$$U(z^2) = 0 - 30$$

$$U(q^2) = 0 - 50$$

$$U(q^2) = \frac{(30.2400) - (+50.600)}{3200} = 0 - 13$$



Գծանկ. 73.

$$U(40) = \frac{(-40.3600) - (+60.500)}{2800} = 0 - 62$$

Գ Լ Ո Ւ Խ IV

1. ԳՆԴԱՅՐԻ ՏԵՂԻ ՅԵՎ ՆՎԱԶԱԳՈՒՅՆ ՆՇԱՆՈՅԻ ԸՆՏՐՈՒԹՅՈՒՆԸ ՅԵՎ ԾԱԾԿԱՐԱՆԻ ԱՆԿՅԱՆ ՉԱՓՈՒՄԸ

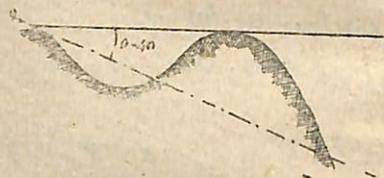
Ահա 3 հիմնական պայմաններ, վոր պետք է աչքի առաջ ունենալ յուրաքանչյուր հրամատար, ծածկված շիբքից կրակելիս:

Նվազագույն նշանոցի վորոշման համար պետք է չափել ծածկարանի անկյունը և ստացած անկյան դիմաց (№ 1 աղյուսակի կամ հակ' ծածկարանի անկյունը հավասար է 0-40, այդ անկյունը համապատասխանում է 22 նշանոցին. այդ նշանոցին պետք է ավելացնել ևս 2, վորպեսզի հետագծերի ամբողջ խուրձն անցնի ծածկարանից:

Վերոհիշյալ արհեստիում նվազագույն նշանոցը հավասար է 24-ի, Գրնդացրի ամենանպատակահարմար հեռավորութունը ծածկարանից պետք է լինի վոչ ավելի, քան նվազագույն նշանոցի կեսը, հանած 2 և բազմապատկած 100-ով. որինակ՝ նվազագույն նշանոցը հավասար է 24-ի, գնդացրի ամենանպատակահարմար հեռավորութունը ծածկարանից կլինի՝  $24:2=12$ ,  $12-2=10$  և

$$10 \times 100 = 1000 \text{ քայլ:}$$

Ուրնմն, գնդացրի հեռավորութունը ծածկարանից կլինի 1000 քայլ: Յենթադրենք, թե նվազագույն նշանոցը հավասար է 24-ի, գնդացրի հեռավորութունը ծածկարանից 400 քայլ է, իսկ վերևում

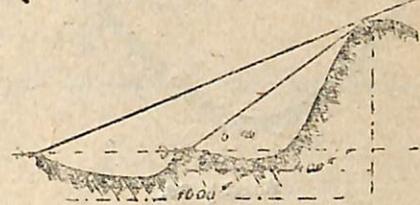


Գծանկ. 74.

- Հ (հն) = 3600
- Հ (գն) = 2800
- Հ (հգ) = 500
- Ա (հգ) = 0 - 60
- Ա (հն) = - 0 - 40

պարզվեց, վոր ամենածանտու հեռավորութունը 1000 քայլ է, Յենթ գնդացրը մենք նորից 600 քայլ լետ տանենք, ապա նվազագույն նշանոցը կփոքրանա, վորովհետև փոքրանում է ծածկարանի անկյունը:

Յենթադրենք, թե գնդացրը, լետ տանելով, ծածկարանի անկյունը դարձավ 0 - 20 հազ այս դեպքում նվազագույն նշանոցը կլինի  $16+2=18$ -ի. ապա ամենալավ հեռավորութունը կլինի  $(18:2) - 2=7$ ,  $7 \times 100=700$  քայլի, իսկ մենք անցել ենք 1000 քայլ, հետևապես գնդակները կդիպեն սարին: Ինչքան պետք է լետ քաշվել կամ թե լետ գնալ. դրա համար հարկավոր է 1000 քայլից հանել 400 քայլը, կմնա 600 քայլ և պետք է գնալ վոչ թե 600 քայլ, այլ 600-ի կեսը, վոր հավասար է 300 քայլի:



Գծանկ. 75.

Նպատակահարմար հեռավորության և իսկական տարածության տարբերության կեսը կլինի գնդացրի լետ տանելու ճիշտ չափը: Յենթ մենք 100 քայլ գնդացրը լետ ենք տանում, ապա մեռյալ տարածութունը պակասեցնում ենք 200 քայլով. սովյալ պահին գնդացրը 300 քայլ լետ պետք է տանել, ապա մեռյալ տարածութունը կպակասի 600 քայլով:

Նվազագույն 24 նշանոցով կարելի է կրակել միայն 2400 քայլից ավելի, իսկ պակաս, վոչ:

Ամենալավ հեռավորութունը վորոշելիս, ստացած թիվը պակասեցնելը հնարավոր է, բայց ավելացնել չի կարելի: Մեռյալ տարածութունը = նվազագույն նշանոցին, հանած թաղստոցի հեռավորինակ՝ նվազագույն նշանոցը = 24, իսկ թաղստոցի հեռավ. = 1000 քայլի մեռյալ տ. բ. ծ. =  $2400 - 1000 = 1400$ :

Յուրաքանչյուր գնդացրորդ պետք է ընդձիշտ հիշի այս կարևորագույն կանոնը:

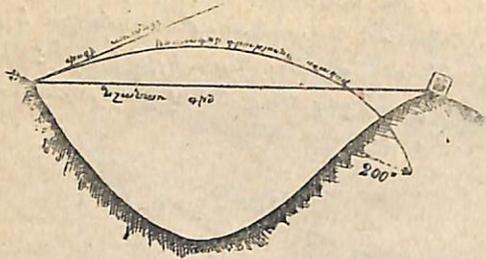
2 ՈՂԱԿԻ ՈԳՏԱԳՈՐԾՈՒՄԸ ԼԵՌՆԵՐՈՒՄ

Իսկ է ողակի ոգտագործումը: Յերբ հրամատարը դիտակետից, կամ դիտողը հայտնում է, վոր գնդակներն ընկնում են 200 քայլ նշանից առաջ, այսինքն՝ «2 հասում» է ստացվում սարի լանջում (գծանկ. 76), մենք սովորաբար հրաման ենք տալիս «ողակով 2 առաջ»:

Նշանառութունն «ողակով 2 առաջ» տալով՝ մենք փոփոխում ենք հորիզոնական և վոչ թե ուղղաձիգ հեռավորութունը: Դրա հետևանքը լինում է այն, վոր գնդակները, 200 քայլ առաջ տալու համար մի քանի անգամ հրաման ենք տալիս «ողակով 2 առաջ», վորի պատճառով բավական ժամանակ ենք կորցնում և, վոր ամենակարևորն է, ավելորդ փամփուռ ենք վատնում:

Ապա ինչպես պետք է ոգտագործել ողակը լեռներում.

1 Ձեվ. Գնդացրային քանոնով կամ մի այլ միջոցով պետք է չափել տեղի անկյունը (նկ. 77), լինթադրենք, թե հավասար է 42 հարյուրերորդականի, և հրաձգություն է կատարվում 200 քայլից:

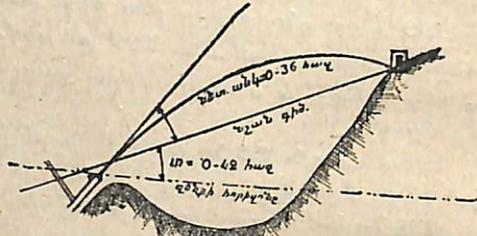


Գծանկ. 76.

Այդ տարածության վրա նետման անկյունը, ըստ № 1 աղ. ավալներին, հավասար է 33 հազ., իսկ բարձրացման անկյունը հավասար կլինի տեղի և նետման անկյունների գումարին, այսինքն  $0-42+0-33=0-75$  հազ. 0-75 անկյունը համապատասխանում է 28 նշանոցին:

Ուրեմն, պետք է հրաման տալ «նշանոց 20, ողակ 28»:

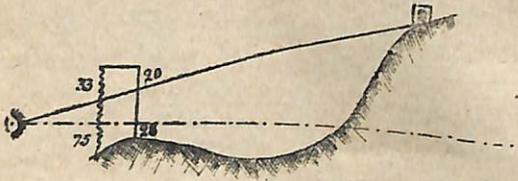
II ձեվ. Նշանոցի միջոցով (նկ. 77) նշանոցը դնել 20-ի վրա, նշան բռնել նշանի տակ. դրանից հետո փակել բոլոր մեխանիզմները. նշանոցը բարձրացնել այնքան, վոր նշանառության գիծն ընդունի հորիզոնի գծի զրությունը. վերջում ինչ թվի վրա կանգնի նշանոցը, այն էլ կլինի ողակի մեծությունը. ավալ դեպքում այդ կլինի 28-ը:



Գծանկ. 77.

Յեթե նշանը սարի լանջում հորիզոնից ցածր է գտնվում, մեխանիզմները փակելուց հետո նշանոցը վոչ թե պետք է բարձրացնել, այլ իջնցնել:

III ձեվ. Գնդացրային քանոնի միջոցով (նկ. 78) պետք է գտնել գնդացրային քանոնի վրա 20 ն անոցը և ձեռքն ուղղել 60 ս պարզած զրությամբ, այդ նշանոցն ուղղել նշանի տակը: Առանց ձեռքի զրությունը փոխելու, յեղունգն իջեցնել ներքև այնքան, վոր աչքի ճառագայթներն անցնեն յեղիմացի թիջն ել կլինի ողակի մեծությունը:



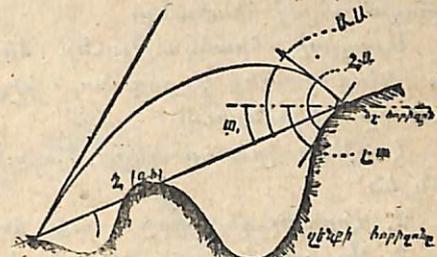
Գծանկ. 78.

Մերը հրաման է արված ողակը 28, նշանոցը 20, դիտողը հայտարարելու և հակառակ լանջերի գնդակոծումն ուղղակի նշանառության մի ձև է հանդիսանում:

նում է գնդակները «25աս 200 քայլ»։ Այս դեպքում յեթե հրաման տանք «ողակով 2 առաջ», գնդակները կհասնեն նպատակին (նկ. 79)։ Ուստի այս մասի վրա պետք է մեծ ուշադրություն դարձնեն, հատկապես լեռներում գործող զորամասերի գնդացրորդները:

### 3. ՈՂԱԿԻ ՈԳՏԱԳՈՐԾՈՒՄԸ ԼԵՌՆԵՐՈՒՄ (Շարունակություն)

Մի ուրիշ ձև ևս: Յենթադրենք, թե հրաձգությունը կատարվում է 2200 քայլից. 22 նշանոցով նշանառություն կատարելուց հետո, ողակը դնում ենք այնքան, ինչքան նշանոցն է, այսինքն՝ 22, կրակելուց հետո դիտողը հայտնեց «չհաս»։ այդ «չհասը» պետք է չափել վոչ թե քայլերով, ինչպես սովորած ենք վերոհիշյալ որինակում, այլ չափում են անկյունային մեծությամբ:



Գծանկ. 79.

Այսպես, դիտողը գնդացրային քանոնի գիրոն ուղղում է նպատակին ու նայում է գնդակների դիպած տեղին: Յենթադրենք, թե ստացվեց 0 33 հազ. գնդակներ նպատակին ուղղելու համար պետք է հրաման տալ «ողակով 6 առաջ»։ Այդ 6 գտած է այսպես. 22 նշանոցով նետման անկյունը = 0-41. այդ 0-41-ին պետք է գումարել նաև դիտողի ստացած անկյունը  $0-41+0-33=0-74$ . 0 74 համապատասխանում է 28 նշանոցին, ուստի 28 և 22 տարբերությունն է 6:

Այս ձևն ամենալավ ձևն է, վորովհետև հեռու տարածության վրա (լեռներում) դժվար է չափել չհասումները քայլերով, իսկ անկյունով չափելը շատ հեշտացնում է այդ խնդիրը:

Ծածկված դիրքերից կրակելու դեպքում, ողակով ինչքան առաջ ենք օախս, ողակի մեծությունը բոզում ենք նույնը, նկատի չունենալով նշանի հեռավորությունը. որինակ՝ կարող է պատահել վոր նշանի հեռավորությունը 2000 քայլ է, բայց նկատի ունենալով տեղանքի անկյունը, յենթադրենք՝ հրաման ենք տվել «ողակով 26 առաջ». շատերը կարծում են, թե ողակով 26 առաջ տալուց հետո, պետք է ողակը նշել 20-ի դիմաց. դա սխալ է—ողակն ինչպես կա, այնպես էլ պետք է թողնել:

### Գ Լ Ո Ւ Խ V

### 1. ԱՌՋԵՎԻ ՅԵՎ ՀԱԿԱՌԱԿ ԼԱՆՋԵՐԻ ԳՆԴԱԿՈՐԾՄԱՆ ՏԵԽՆԻԿԱՆ

Առջևի և հակառակ լանջերի գնդակոծումն ուղղակի նշանառության մի ձև է հանդիսանում:

Հավ կաղմակերպված հրաձգության պայմաններում հնարավոր է ստեղծել գործոն կրակի գոտի մի քանի հարյուր քաչ խորությամբ:

Այս ձևի հրաձգության ժամանակ կարելի է միանգամայն գործոն կրակ ստեղծել այն դեպքում, յերբ հանդիպման անկյունը բավականին փոքր է:

Ամենալավ հանդիպման անկյունը հաշվում է 0—40 հազ. սահմաններում. 28 և 56 հազ. անկյան սահմաններում տալիս է գերակշռող հետևանք, իսկ 14 և 70 հազ. անկյան սահմաններում տալիս է չափազանց լավ հետևանք:

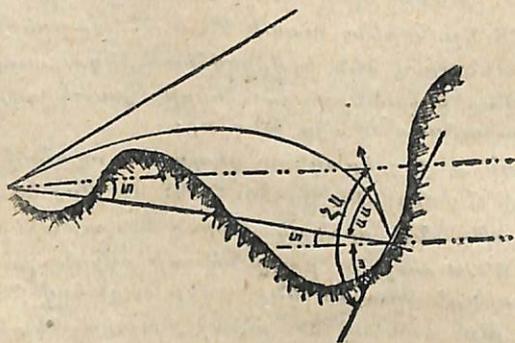
Այսպիսի հրաձգությունը մեղ ձեռնտու է նրա համար, վր գրա միջոցով մենք կարողանում ենք խանգարել թշնամու ազատ շարժումն իր թիկունքում:

Լաճերի վրա կրակելու ժամանակ լուսարանման լեծթակա դեպքերն են՝

1. Վորոշել գնդացրի կրակի հզորությունը.
2. Վորոշել (գնդակոծման համար) անհրաժեշտ նշանոցների հաստման քանակը և
3. Վորոշել ամենալավ դիրքերի տեղը:

#### Ա) ՎՈՐՈՇԵԼ ԳՆԴԱՅՐԻ ԿՐԱԿԻ ՀՉՈՐՈՒԹՅՈՒՆԸ

Հրաձգություն առջեվի լանջի վրա, յերբ տեղի անկյունը դրական է.



Գծանկ. 80.

Ա. Ա.—անկման անկյան

Հ. Ա.—հանդիպման անկյան.

Լ. ա.—լանջի ուղղորդության անկյան.

S—տեղի անկյան

S=S<sub>1</sub> վորպես խաչադիր անկ.

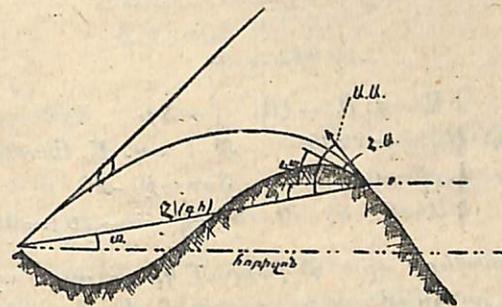
$$Հ. Ա. = Ա. Ա. + Լ. ա. - (+S)$$

Որինակ՝  $Հ(դն) = 2000^*$  № աղ. Ա. Ա. = 0,68

$S = +0 - 35$  հազ., Լ. ա. = 0 - 40.

$$Հ. Ա. = 0 - 68 + 0 - 40 (+0 - 35) = 0 - 68 + 0 - 40 - 0 - 35 = -0 - 73 \text{ հազ.}$$

Հրաձգություն առջեվի լանջի վրա, յերբ տեղի անկյունը բացասական է.



Գծանկ. 81.

$$Հ. Ա. = Ա. Ա. + Լ. ա. - (-S)$$

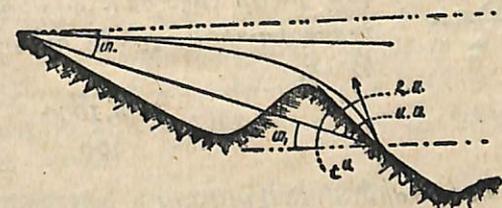
Որինակ՝  $Հ(դն) = 1200^*$  № 1 աղ. Ա. Ա. = 0 - 20 հազ.

Լ. ա. = 0 - 15 հազ. S = -0 - 30

$$Հ. Ա. = 0 - 20 + 0 - 15 - (-0 - 30) = 0 - 20 + 0 - 15 + 0 - 30 = 0 - 65 \text{ հազ.}$$

Հրաձգություն հակառակ լանջի վրա, յերբ տեղի անկյունը դրական է.

$$Հ. Ա. = Ա. Ա. - Լ. ա. - (+S)$$



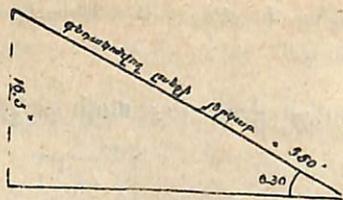
Գծանկ. 82.

$Հ(դն) = 1800^*$  № 1 աղ. Ա. Ա. = 0 - 52

Լ. ա. = 0 - 10 S = +0 - 15.

$$Հ. Ա. = 0 - 52 - 0 - 10 (+0 - 15) = 0 - 27 \text{ հազ.}$$

Հրածգութիւնն ճակատակ լանջի վրա, յերբ տեղի անկյունը բացասական է.



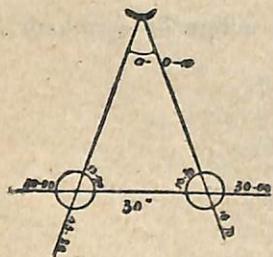
Գծանկ. 83.

$$\begin{aligned} \text{Հ Ա} &= \text{Ա. Ա.} - \text{Վ Ա.} - (-S), \\ \text{Որինակ՝ } \text{Հ (գն)} &= 2200 \times \quad \text{№ 1 աղ. Ա. Ա.} = 0 - 89, \\ \text{Լ. Ա.} &= 0 - 50 \quad S = -0 - 20 \\ \text{Հ Ա.} &= 0 - 89 - 0 - 50 - (-0 - 20) = 0 - 59 \text{ հազ.} \end{aligned}$$

Այսպիսով, լանջերի վրա գնդացրով կրակելու հնարավորութիւնը պարզելու համար. անհրաժեշտ է վորոշել Լ. Ա. և S և № 1 աղյուսակում Ա. Ա մեծութիւնը. այս սովորները գնելով վերոհիշյալ ֆորմուլայում, դրանից ստացված բացարձակ գինը կտեղավորվի 14 և 70 հազ. անկյան սահմաններում, ապա լանջը կարելի է գնդակոծել գործոն կրակով:

Լանջի ուղղորդութիւնն անկյան վարձոււմը. Ը. Ա. ի վարձոււմը

Ընդունելով գնդակոծման առջևի լեզրը բարձունքի ստորոտը, հորիզոնականների քանակի միջոցով կիմանանք բարձունքի բարձրութիւնն ստորոտից. այս դեպքում բարձրութիւնը = 16,5 քայլ. իսկ լանջի յերկարութիւնը (գնդակոծվող լանջի խորութիւնը) ավասար է 550 քայլի (նկ. 84). այս ֆորմուլայի միջոցով կգտնենք լանջի ուղղորդութիւնն անկյունը.



Գծանկ. 84

$$\text{Լ. Ա.} = \frac{16,5 \cdot 1000}{550} = 0 - 30,$$

Բ) ՎՈՐՈՇԵԼ ԱՆՀՐԱԺԵՇՏ ՆՇԱՆՈՑՆԵՐԻ ՀԱՍՏՄԱՆ ՔԱՆԱԿԸ.

Լանջի գնդակոծման խորութիւնն այնքան կլինի, վորքան կարող է լինել հեռավորութիւն և նշանառութիւն սխալի մեծութիւնը: Անհրաժեշտ նշան-ցների հաստման քանակը վորոշելու համար առաջին սերթին պետք է վորոշենք հանդիպման և անկյան անկյունների հարաբերութիւնը. դրանից հետո պետք է բաղմանպատկել գնդա-

կոծման շերտի խորութիւնը, արտահայտված հարյուրյերորդական մասերով, այդ հարաբերութիւնն հետ. ապա քանորդում կստանանք անհրաժեշտ նշանոցների քանակը: Այդ ֆորմուլայի տառային արտահայտութիւնը կլինի այսպես՝ անհրաժեշտ նշանոցների քանակը մենք կըճատ կնշանակենք այսպես Ա. Ն. Ք., լանջի խորութիւնը՝ այսպես Լ. Ա.

$$\text{Ա. Ն. Ք.} = \frac{\text{Լ. Ա.} \times \text{Հ Ա.}}{\text{Ա. Ա.}}$$

Որինակ՝  $\text{Հ (գն)} = 2000 \times$

$$\begin{aligned} S &= +0 - 20 \\ \text{Վ Ա.} &= 0 - 10 \\ \text{Ա. Ա. № 1 աղ.} &= 0 - 68 \\ \text{Հ Ա.} &= 0 - 68 - 0 - 10 - 0 - 20 = 0 - 38 \end{aligned}$$

} հրածգութիւնն հակառակ լանջի վրա.

Յենթադրենք, թե ուզում ենք գնդակոծել 500 քայլ խորութիւն ունեցող մի շերտ.

$$\text{Ա. Ն. Ք.} = \frac{509,38}{100,68} = 2 \text{ կամ } 3$$

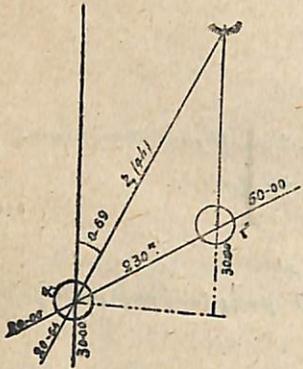
նշանոցի հաստում:

Գ) ԳՆԴԱՑՐԻ ԱՄԵՆԱԼԱՎ ՏԵՂԻ ԸՆՏՐՈՒԹՅՈՒՆԸ, ԼԱՆՋԵՐԻ ՎՐԱ ԿՐԱԿԵԼԻՍ.

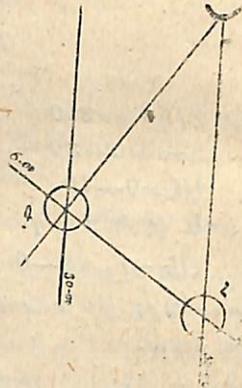
1. Չափել լանջի անկյան մեծութիւնը նշանի մոտ և դրան ավելացնել 40 հազ. ապա գտնել այն տարածութիւնը, վորի անկյան անկյունը կհամապատասխանի այդ անկյունների գումարին. դրանից հետո քարտեզի վրա չափել այդ տարածութիւնը նշանի մոտից դեպի լեռ, և այդ վերջին կետը կլինի գնդացրի իսկական տեղը:
2. Յեթե նշանը ցածր կամ բարձր է գնդացրի դիրքերից, պետք է գտնել տեղի անկյունը և 40 հազ. հանել կամ գումարել տեղի անկյունը (նախած, թե տեղի անկյունը դրական է, թե բացասական): Յեթե վերևում ստացածի տարբերութիւնը կամ գումարը տեղավորվի 14 և 70 հազ. սահմաններում, ապա այդ տեղը կլինի գնդացրի հասանելու իսկական տեղը:
3. Յեթե ստացած գումարը մեծ է 70 հազ-ից, ապա պետք է 100 մետր լեռ գնալ, իսկ յեթե ստացած տարբերութիւնը պակաս է 14 հազ-ից, պետք է առաջ գնալ 100 մետր և վերջին կետում վորոշել նույն ձևով հանդիպման անկյան մեծութիւնը, մինչև վոր ստանանք հանդիպման անկյունը 14 և 70 հազ. սահմաններում:
4. Յեթե գնդացրը յետ ու առաջ տալու հնարավորութիւն չկա, ապա մենք կարող ենք ցանկալի արդիւնք ստանալ, փոխելով տեղի անկյան մեծութիւնը:

ԽՆԴԻՐՆԵՐ ԱՆԿՅՈՒՆԱ.—ՀԱՐԹԱԶԱՓԻ ՎԵՐԱԲԵՐՅԱԼ

Խնդիր 1. Հրաձգություն է կատարվում սարի վրա, վորի բարձրությունը ծովի մակերեկույթից հախասար է 1000 մետրի:



Գծանկ. 85.



Գծանկ. 86.

Ողբերկութարանական տվյալներն են. ջերմությունը = - 20°

ողրի ճնշումը = 780 մ/մ.

ուժեղ ուղեկից քամի, իսկ մյուս տվյալները՝ գծանկարների համաձայն: Պահանջվում է վորոշել անկյունա-հարթաչափի հաստունները:

Տված է՝

1. Կարճ բաղան = 30 քայլի (նկ. 85)
2. a անկյունը = 0-10 հազ.
3. Ա. (հն) = +0-30 հազ.
4. Ա. (հզ) = -0-80 »
5. Հ. (հզ) = 230 քայլի
6. Հիմնական գնդացրի նշադրումը հավասար է 50-00

Պեսե է վորոշել անկյունաչափը:

$$1. \text{ Հ. (հ) } = \frac{\text{կարճ բաղա} \times \sin 13-20 \times 955}{a} = \frac{30 \times \sin 13-20 \times 955}{10} = \frac{30.0, 95.955}{10} = 272 \text{ քայլի (կոր թվով)}$$

$$2. \text{ Հ. (գն) } = 2720 + 230 \times \sin 10-00 = 2720 + 230 \times 0,9 = 2930 \times \text{(կոր թվով)}$$

ա. Մամրոչափը 780 մ/մ. գնդակների հեռավորությունը վորում է 90 քայլ ախչափ, վորչափ ողրի ճնշումը նորմալից բարձր է, գնդակ-

\*) 30-00-20-00=10-00

ները չեն հասնի նպատակին. ուստի պետք է դումարել 90 քայլ Հ. (հզ) ի հետ:

բ. Ջերմաչափը. - 20°, գնդակները չեն հասնում 200 քայլ, ուստի պետք է 200x դումարել Հ. (հզ) ի հետ:

գ. Ուժեղ ուղեկից քամին գնդակները տանում է հեռու 120x, ուստի պետք է 120 քայլ հանել Հ. (հզ) ից:

դ. Նշ-նր բարձր է ծովի մակերեկույթից 1000 մետր. գնդակներն անցնում են 100 քայլ. ուստի պետք է 100 քայլ հանել Հ. (հզ) ից:

ԾԱՆՈԹ.— Հ. (հզ) ին պետք է ավելացնենք ողբերկութարանական տվյալների հանրահաշվական գումարը, վորից հետո միայն կարելի է կիրնի ճիշտ վորոշել հարթաչափի մեծությունը:  $\text{Հ. (հզ)} = 2930 + (+200) + (+90) + (-100) + (-100) = 3000$  քայլի (կոր թվով):

$$3. \text{ Ուղղումը ըստ հրամ. հեռացման} = \frac{230 \times \sin 20-00}{3} =$$

$$\frac{230 \times 0,9}{3} = 0-69. \text{ Յեթե հրամատարը գտնվում է աջ կողմում, ապա } 0-69 \text{ պետք է դումարել: Բնական շեղումը } 3000 \text{ քայլի վրա} = 0-05. \text{ Բնական շեղման համար պետք է միշտ անկյունաչափը պահասեցնել, արխնքն՝ պետք է հանել:}$$

ԾԱՆՈԹ.— Վերելի բոլոր տվյալները վերցված են գնդացրալին քանոնից:

$$4. \text{ Անկյունաչափի հաստումը հավասար է՝ } 20-00 + 0-69 - 0-05 = 20-64$$

վորոշել հարթաչափը

$$\text{ա) Ա. (գն) } = \frac{(30.2720 - (-80.230))}{2930} = +0-34 \text{ (կոր թվով)}$$

$$\text{բ) Նշանառ. անկ. } 3000 \text{ քայլի վրա} = 0-88$$

$$\text{գ) հարթաչափը} = 0-88 + 0-34 = 1-22$$

Խնդիր 2. Հրաձգությունը կատարվում է բլրի վրա, վորի բարձրությունը ծովի մակերեկույթից 500 մետր է. Ողբերկութարանական տվյալներն են՝ ջերմությունը = + 5°, ողրի ճնշումը = 710 մ/մ, ուժեղ քամի աջից: Վորոշել անկյունա-հարթաչափի հաստումը:

Տված է՝

$$1. \text{ Կարճ բաղան} = 20 \text{ քայլի}$$

$$2. \text{ a անկյունը} = 0-08 \text{ և սուր անկյունը} = 13-00$$

$$3. \text{ Ա. (հն) } = +0-25$$

$$4. \text{ Ա. (հզ) } = -1-00$$

5.  $Z(\alpha) = 300$  քալ  
 6. Հիմնական նշադրումը = 36-00

Պետք է վորոշել ա կյունաչափը

1.  $Z(\alpha) = \frac{20 \times 0.95 \times 955}{8} = 2270$  (կլոր թվով)  
 2.  $Z(\alpha) = 2270 - 300 \times \sin 9-00 = 2270 - 300 \times 0.8 = 2030$  քալի՝  
 ԾԱՆՈԹ.— 9-00 ստացել ենք այսպես. 36-00 - 30-00 =  
 = 6-00. պետք է գտնենք անկյան լրացուցիչը:



Անկյան լրացուցիչ կոչվում է այն անկյունը վոր գումարելով տվյալ անկյան հետ, ստանում ենք ուղիղ անկյուն.

$6-00 + 9-00 = 15-00 = 90^\circ =$  ուղիղ անկյան (հետևապես՝ 9-00 կոչվում է լրացուցիչ անկյուն),  
 Ձերմո. թյունը = +5 = 60 քալի  
 Ուղի ճնշում 710 մ/մ. = -35 քալի  
 Ս-րի բարձր. 500 մետր = -35 ք  
 $Z(\alpha) = 2030 + (+60) + (-35) + (-35) = 2020$

3. Ուղղում ճակատի ուղղության վերաբերյալ  
 ա) քամին = 0-10 ուժեղ է, 0-10 պետք է գուժարել.

բ) բնական շեղումը = -0-02  
 գ) ուղղում հրամ. հեռացման համար =  
 $\frac{300 \cdot 0,6}{2} = +0-90$

Անկյունաչափը = 6-00 + 0-10 + 0-90 - 0-02 =  
 = 6-98

Գծանկ. 87.

Վորոշել հարթաչափը

- ա) Նետման անկյունը 2000 քալի վրա = 0-33  
 բ) Ա ( $\alpha$ ) =  $\frac{25.2270 - (-100.300)}{2020} = 0-43$  (կլոր թվով)  
 Հարթաչափը հավասար է 0-33 + 0-43 = 0-76

ԾԱԾԿՎԱԾ ԴԻՐՔԵՐԻՑ ԳՈՐԾԻՔՆԵՐԻ ՄԻՋՈՑՈՎ ԿՐԱԿԵԼՈՒ ՏԵՆՆԻԿԱՆ

Գնդացրային մասկոցով

1. ԴԻՐՔԵՐԻ ԱՎԱԻ ԳԱՐՏԱԿԱՆՈՒԹՅՈՒՆՆԵՐԸ

Դիրքերի ավագի կատարելիք աշխատանքների հաջորդականութունն է.

- ա) գնդացրի տեղի ընտրություն տեխնիկան.  
 բ) կատարում է անկյունաչափի ճշտումը.  
 գ) վորոշում է միջին արանքը.  
 դ) կազմում է զուգահեռ հովհարը.  
 ե) դնում է կարճ բաղան.  
 զ) նշադրում է հրամատարին.  
 է) նշադրում է նշադրման կետին.  
 ը) հրամատարից ստացած անկյունաչափի հիման վրա կատարում է հովհարի դարձումը.  
 թ) վորոշում է կրակի միացման աստիճանը.  
 ժ) կատարում է կրակի միացումը.  
 Այս աշխատանքները կպարզաբանվեն կետ-առ-կետ՝ վերոհիշյալ հաջորդականությամբ.

2. ԳՆԴԱՑՐԻ ՏԵՂԻ ԸՆՏՐՈՒԹՅԱՆ ՏԵՆՆԻԿԱՆ

Գնդացրի տեղի ընտրությունը կատարում է դիրքերի ավագը, հրամատարի տված ցուցումով: Հրամատարը հայտնում է՝ գնդացրերները տեղավորել այս ինչ շրջանում և 0-0 ծածկորդի անկյան տակ:  
 Դիրքերի ավագը գնդացրային քանոնի կամ մի այլ գործիքի միջոցով վորոշում է այդ անկյունը և հաստում գնդացրի ներն այդ կետում: Դիրքերի ավագը գնդացրի տեղի ընտրությունը կատարում է IV գլխում բացատրված միջոցներով: Յուր դիրքերի ավագը տեսնում է, վոր հրամատարի ցույց տված ծածկորդի անկյունով նվազագույն նշանոցը կամ ամենաձեռնուռ հեռավորությունը չի համապատասխանում IV գլխում ցույց տված միջոցներին, այդ մասին անմիջապես հայտնում է հրամատարին, յիբր իրեն համար պարզ է մինչև նշանը լեղած հեռավորությունը:

2. ԿԱՏԱՐՈՒՄ Ե ԱՆԿՅՈՒՆԱԶԱՓԻ ՃՇՏՈՒՄԸ

Անկյունաչափի ճշտում կատարել, նշանակում է՝ անկյունաչափի 30-00 զուգահեռ դարձնել գնդացրի փողի առանցքին:

ձեռնարկ կատարվում է այս հաշտողականությամբ

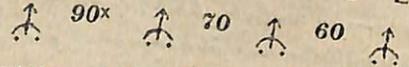
Ձ ո կ ի հ ր ա մ.	Ն շ ա ն ա ո ու (№ 1)
1. Դիմացի ծառին	1. Դնում է նշանոցը 4, ուղղանը 0.
2. 4, ուղղան 0	2. Նշան է բռնում ծառի գագաթին.
3. Նշան բռնել ծառի գագաթին.	3. Փակում է մեխանիզմները.
	4. Հայտնում է պատրաստ է»:
1. Անկյունաչափ 30-00	1. Ազատում է տարադիրտ. քանոնը.
2. Նշադրել ծառի գագաթին.	2. Աչքի տարադիրտի ցուցիչը դնում է 30-00 վրա.
	3. Փակում է տարադիրտական քանոնը.
	4. Ազատում է սեղմիչ ողակը.
	5. Շարժում է անկյունաչափն այնքան, վոր տարադիրտման գիծն ուղղված լինի ծառի գագաթին.
	6. Հայտնում է պատրաստ է».
	7. Նիշ է դնում անկյունաչափի մոթակի և ծոծրակալի բռնատեղի վրա:

Դաս. հրամատարն ստուգում է ճշտումը և արդյոք նիշ զրված է, թե վոչ.

ԾԱՆՈԹ.—Ճշտում կատարելու համար նշադրման կետը պետք է վերցնել նշանից բավականին հեռու, վորովհետև վորքան հեռու լինի, այնքան ճշտությունն ավելի մեծ կլինի:

3. Միջին ԱՐԱՆՔԻ ՎՈՐՈՇՈՒՄԸ

Վորոշել միջին արանքը, նշանակում է՝ գտնել բոլոր գնդացիների միջև լեղած արանքների միջին թվաբանականը.



Արանքների միջինը թվաբանականը հավասար է.

$$\frac{60+70+90}{3} = 73$$

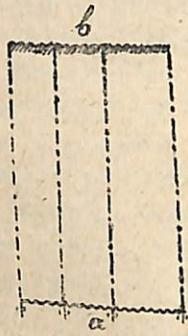
4. ՁՈՒԳԱՀԵՌ ՀՈՎՀԱՐԻ ԿԱԶՄՈՒՄԸ

Նախքան զուգահեռ հովհարների կազմելու տեխնիկային անցնելը, մի քանի խոսք հովհարների տեսակների մասին, Յերբ հրաձգությունը կատարվում է գնդացրային մարտկոցով,

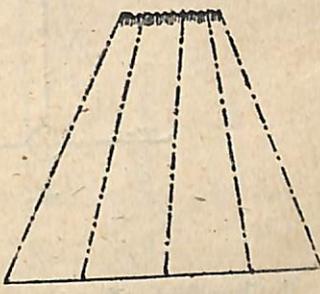
նրանց բոլորի առանցքների ուղղությունների ամբողջությունն ընդունված է անվանել մարտկոցային հովհար:

Մարտկոցային հովհարը լինում է հետևյալ տեսակների.

- ա) զուգահեռ. բ) համամետ. գ) տարամետ և դ) կենտրոնացրած (գծանկ. 88, 89, 90, 91):
- ա) Ձուգահեռ հովհարը գործադրվում է այն ժամանակ, յերբ մարտկոցն այնպիսի նպատակ է գնդակործում, վորի ճակատի յերկարությունը հավասար է մարտկոցի ճակատին, այսինքն՝  $a=b$  (նկ. 88):



Գծանկ. 88.

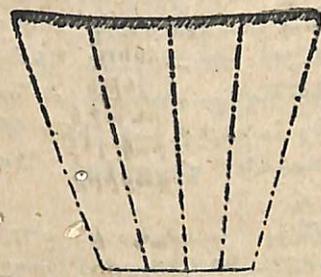


Գծանկ. 89

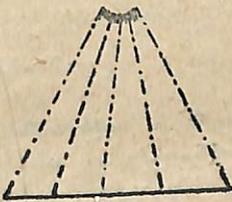
բ) Համամետ հովհարը գործադրվում է այն ժամանակ, յերբ նպատակի ճակատն ավելի նեղ է, քան գնդացրային մարտկոցի ճակատը (նկ. 89):

գ) Տարամետ հովհարը գործադրվում է այն ժամանակ, յերբ գնդակործվող նպատակի ճակատն ավելի լայն է, քան գնդացրի մարտկոցի ճակատը (գծանկ. 90):

դ) կենտրոնացած հովհարը գործադրվում է այն ժամանակ, յերբ անհրաժեշտ է գնդակոծել մի կետ (գծանկ. 91):



Գծանկ. 90.

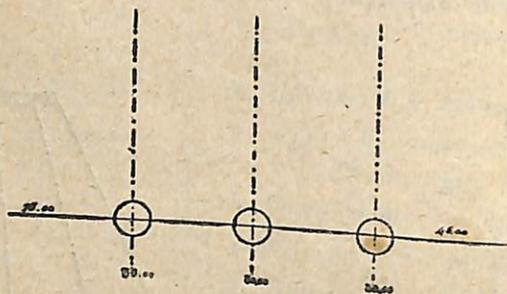


Գծանկ. 91.

**ՉՈՒԳԱՀԵՌ ՀՈՎՀԱՐ ԿԱԶՄԵԼՈՒ ԿԱՐԳԸ**

I Յեղանակ. Բոլոր գնդացիները գտնվում են մի ուղիղ գծի վրա հրամատարն ուղիղ գնդացիներին ճակատի ուղղությամբ դեպի աջ կամ ձախ կողմը տնկում է սի ձող և հրամանն է տալիս՝ «մարտկոց անկյունաչափը, 15—00 ուղղել ձողին»:

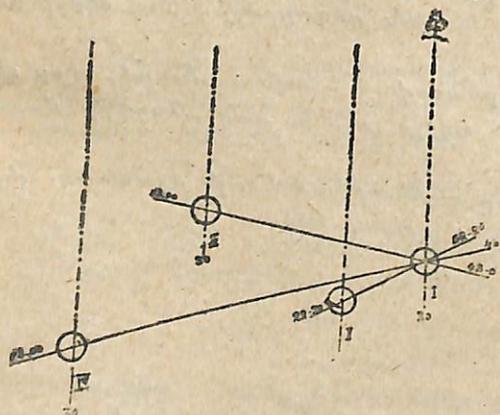
Այս հրամանով բոլոր գնդացիներին փողերը կլինեն զուգահեռ (գծանկ. 92):



Գծանկ. 92.

II Յեղանակ. Փոխադարձ տարադիտման միջոցով.

1. Դիրքերի ավազը հրամանն է տալիս՝ «հիմնական գնդացի թ 1, անկյունաչափը 30—00, ուղղել առանձին ծառին»:
2. Հրամանն է տալիս՝ «Մարտկոց, հովհար»:



Գծանկ. 93.

կողմումն է, ավելացնելով 30—00:

Վերոհիշյալ որինակում դիրքերի ավազը հրամանն է տալիս՝ «II-րդ գնդացի, անկյունաչափը 22—20 (52—20—30—00) ուղղել հիմնական գնդացիին» (գծանկ. 93):

II-րդ ջոկհրամը, այդ գործողությունը կատարելուց հետո, հայտ-

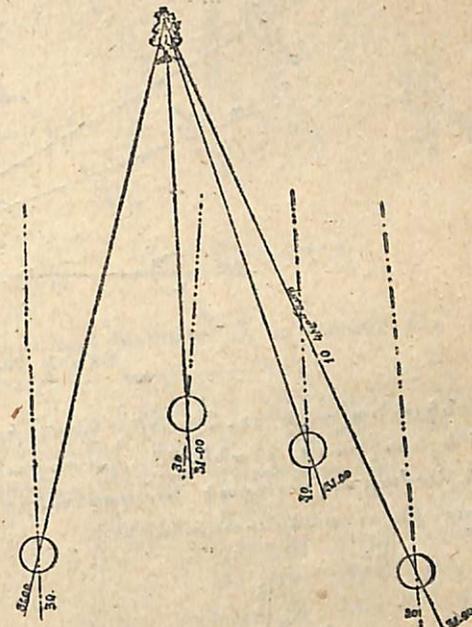
նում է՝ «II-րդ գնդացի, ուղղել հիմնական գնդացիին, անկյունաչափ 22—20 պատրաստ եմ»:

ԾԱՆՈԹ. — Հետագայում ցույց կտրվի մի ընդհանուր սխեմա, թե ինչպես պրկի այդ հրամանները՝ ավելի ճիշտ հիշելու համար:

III Յեղանակ. Ոգնող կետը կամ նշադրման կետը .0 կելումետրից ավելի հեռու չե. այս դեպքում հրամանն է տրվում ամբողջ մարտկոցի համար մի անկյունաչափի հաստում (գծանկ. 94):

Որինակ՝ հրամանն է տրվում՝ «անկյունաչափը 31—00, ուղղել առանձին ծառին». այս գործողությունները կատարելուց հետո, փողի առանցքները մոտավորապես դառնում են զուգահեռ. այդ սխալի մեծությունը 10 կելումետրի վրա շատ չնչին է՝ ուստի այդ սխալը գործնականում վոչ մի ազդեցություն չի ունենում:

Այս յեղանակն ավելի ճիշտ կլինի այն դեպքում, յերբ նշադրման կետը գնդացիներին ճակատին ավելի մոտ է գտնվում (գծանկ. 95), և գնդացիներին ընդհանուր խորությունն այս դեպքում այնքան էլ մեծ դեր չի խաղում:



Գծանկ. 94.

Յեթե նշադրման կետը մոտ է, ապա պետք է նկատի ունենալ գնդացիներին ընդհանուր խորությունը. այս վերջինիս համար անհրաժեշտ է հիշել հետևյալ թվերը:

Գնդացիներին դասավորության ընդհանուր խորությունը

50	քալ
40	»
30	»
20	»
10	»
5	»

Նշադրման կետի հեռավորությունը

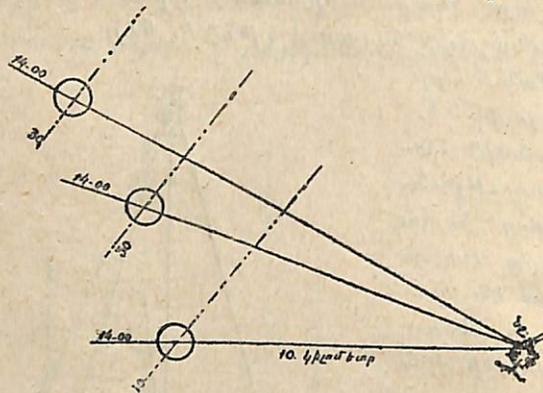
8	կելումետր
7	»
6	»
4	»
2	»
1	»

IV Յեղանակ. Ժամանակավոր նշադրման կետի միջոցով: Այս ձևը կիրառվում է այն ժամանակ, երբ գնդացիները մի-

մյանց չեն տեսնում, և 10 կիլոմետր հեռավորության վրա գնդացրային մարտկոցի համար մի ընդհանուր նշադրման կետ չկա:

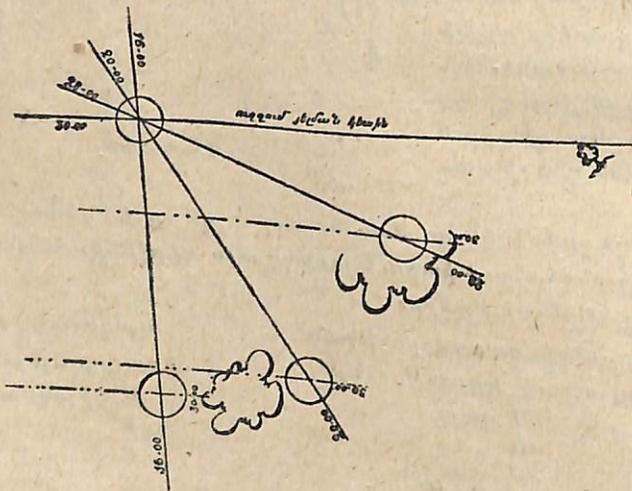
Իրա համար դիրքերի ավագն իր անկյունաչափով գուրս և գալիս դեպի առաջ կամ լետ աչնպիսի տեղ, վորտեղից ամբողջ մարտկոցը տեսնում և իրեն:

Իրքերի ավագը հրաման և տալիս՝ «հովհար, նշադրման կետ»



Գծանկ. 95.

իմ անկյունաչափն է»։ Իրանից հետո իր անկյունաչափի 30-00 ուղղում և լեյակետին (գծանկ. 96), կատարում և նշադրում բոլոր գնդացրիներին համար և ստացած նշադրումները հայտնում և յուրաքանչյուր գնդացրին առանձին-առանձին:



Գծանկ. 96 ա.

V Յեղանակի հիմնական գնդացրը չի տեսնում բոլոր մնացած գնդացրներին. այս դեպքում մեկը մյուսին տեսնող գնդացրները

հերթով դնում են միմյանց զուգահեռ, որինակ՝ 1 գն. տեսնում և 3-րդին, 3-րդը՝ տեսնում 4-րդին, 4 րդը տեսնում 2-ին (գծանկ. 97):

Գնդացրները, նշադրումները փոխելով 30-00-ով, փողերը կլարձնեն զուգահեռ:

VI Յեղանակ. Գնդացրային մարտկոցի միջին գնդացրի ոգոսնությամբ:

Հրաման՝ 1. «հովհար, ըստ չերորդ գնդացրին»:

2. «չերորդ գնդացիր, անկյունաչափը 30-00 ուղղել լեյակետին»:

Յերրորդ գնդացրը դնում և անկյունաչափը 30-00, ուղղում և խրատարին և հայտնում և

չերորդ գնդացրի, անկյունաչափը 30-00, ուղղությունը դիմացի խրատարին, պատրաստ է»:

Հրաման 1 «առաջին գնդացրի, ձողը սեղանին»:

2. «չերորդ գնդացրի, նշադրել առաջին - գնդացրին, հայտնել անկյունաչափը»։ Չերորդ գնդացրի ջոկհրամար հայտնում և «նշադրումները առաջին գնդացրին, անկյունաչափը 15-00, պատրաստ է»:

Հրաման՝ 1. «չերորդ գնդացրի, ձողը սեղանին»:

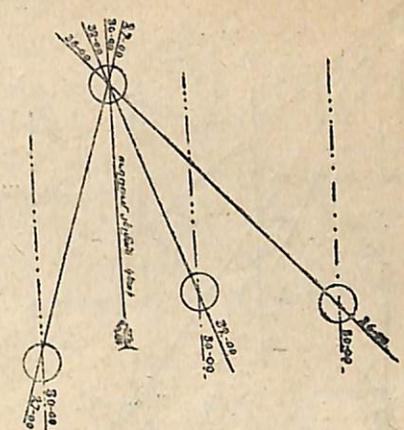
2. «առաջին գնդացրի, անկյունաչափը 55-00 ուղղել չերորդ գնդացրին»:

Առաջին գնդացրի ջոկհրամար հայտնում և «առաջին գնդացրի, անկյունաչափը 45-00, ուղղությունը չերորդ գնդացրին, պատրաստ է»:

Հրաման՝ «առաջին և չերորդ գնդացրի, նշադրվել ձախ և առաջ, առանձին ծառին, հայտնել անկյունաչափը»:

«Առաջին գնդացրի, նշադրումները առանձին ծառին, անկյունաչափը 34-00, պատրաստ է»:

«Յերրորդ գնդացրի, նշադրումները առանձին ծառին, անկյունաչափը 33-00, պատրաստ է»:

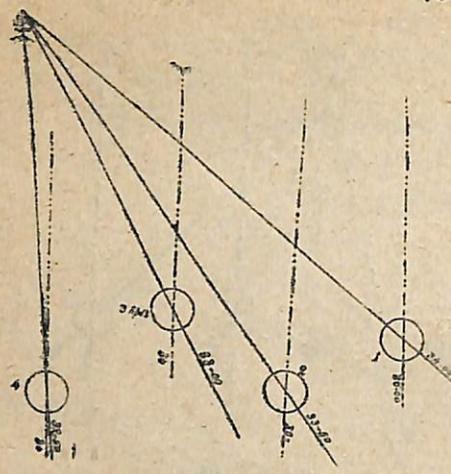


Գծանկ. 96 բ.

Գծանկ. 97.

կյունաչափը»:  
«Առաջին գնդացրի, նշադրումները առանձին ծառին, անկյունաչափը 34-00, պատրաստ է»:  
«Յերրորդ գնդացրի, նշադրումները առանձին ծառին, անկյունաչափը 33-00, պատրաստ է»:

Այժմ մնում է գտնել զուգահեռության աստիճանը, վոր հավասար է  $34-00-33-00=1-00:2=0-50$ . առաջին և յերրորդ գնդացիք հրի իջև չեղած արանքները քանակը  $=2$ , ուստի և բաժանում են 2 վրա:



Գծանկ. 98.

Հրաման՝ յերրորդ գնդացիք անկուեն չափը  $33-00$ , բաժանել կրակն ըստ յերրորդ գնդացիքի  $0-50$  և ուղղել ձախ և առաջ առանձին ծառինն:

Այս գործողություններից հետո մարտկոցի հաստույթները կլինեն՝

- 1-ին գնդացիք  $34-00$
- 2-րդ »  $33-50$
- 3-րդ »  $33-00$
- 4-րդ »  $32-50$

**ԾԱՆՈԹ.**—Յեթե հիմնական գնդացիք նշարումը փոքր է, ապա կրակը պետք է բաժանել իսկ յեթե նշարումը մեծ է, կրակը պետք է միացնել, զուգահեռության աստիճանի մեծությունը:

Զուգահեռության աստիճան կոչվում է այն անկյունը, վորով չեղում է գնդացիքի արանքը նշարման կետից:

5. Դնում է կտրե բազան.

Հիմնական գնդացիքը  $30-00$  ուղղում է հրամատարին, փակում գնդացիքի միջանդակները, վորից հետո դնում է տարադիտական քանոնը  $15-00$  կամ  $45-00$  վրա. այդ ուղղություն վրա դնում է կարճ բազան և հայտնում է հրամատարին:

6. Նստարում է հրամատարին.

Հրաման է տալիս՝ չհիմնական գնդացիք, նշարել հրամատարին, հայտնել անկյունաչափը և այդ նշանադրումը գրում է իր մոտ: Յենթադրենք, թե հրամատարի համեմատ նշարումը հավասար է  $23-30$ :

7 Նստարում է նստարման կետին.

Հրաման է տալիս՝ մարտկոց, նշարվել աջ և առաջ առանձին ծառին, հայտնել անկյունաչափը:

8. Հրամատարից սացված անկյունաչափի հիման վրա կատարում է հովհարի դարձումը.

Յենթադրենք, թե հրամատարը հայտնել է անկյունաչափը  $25-00$ . նշարումը հրամատարին  $=23-00$ : Այս չեղում անկյունների տարբերությունը կլինի հովհարի դարձման չափը  $25-00-23-00=2-00$ :

Կանոն. Յեթե հրամատարի անկյունաչափը մեծ է, քան հիմնական գնդացիքի նշարումը հրամատարին, ապա հովհարը պետք է դարձնել դեպի աջ, իսկ յեթե հրամատարինը նշարումից փոքր է, հովհարը պետք է դարձնել դեպի ձախ: Վերևի որինակում հրամատարի նշարումն ավելի մեծ է:

Հրաման՝ հովհարը ես աջ  $2-00$ :

Այս հրամանով բոլոր գնդացիքներն ավելացնում են իրենց նշարումը  $2-00$  և դրանից հետո ուղղում են նշարման կետին:

9. Վորոշում է կրակի միացման աստիճանը.

Դրա համար միջին արանքը պետք է բաժանել անկյունաչափի բաժանման գնահատականի վրա.

որ. միջին արանքը  $=30^x$

$\chi(\text{գն})=2000^x$

կրակի միացման աստիճանը  $=30:2=0-15$

10. Կատարում է կրակի միացում.

1. Յեթե հիմնական գնդացիքն աջ կողմում է, ապա կրակի միացման համար պետք է անկյունաչափի մեծությունն ավելացնել:

2. Յեթե հիմնական գնդացիքը ձախ կողմում է, ապա կրակի միացման համար պետք է անկյունաչափի մեծությունը փոքրացնել:

3. կրակի միացման մեծությունը հավասար է կրակի միացման աստիճանին՝ բազմապատկած արանքների քանակի վրա: Որ. կրակի միացման աստ.  $=0-15$ , հիմնական գնդացիքն աջ կողմում է գտնվում, անկյունաչափը պետք է ավելացնել: Մարտկոցի կազմում գործում են հինգ գնդացիք. վորոշել կրակի միացման մեծությունն ամեն մի գնդացիքի համար առանձին:

1-ին գնդացիք  $0-15 \times 0 = 0$

2-րդ »  $0-15 \times 1 = 0-15$

3-րդ »  $0-15 \times 2 = 0-30$

4-րդ »  $0-15 \times 3 = 0-45$

5-րդ »  $0-15 \times 4 = 0-60$

**ԾԱՆՈԹՈՒԹՅՈՒՆ.** կրակի միացում կատարելուց հետո հովհարը դառնում է կենտրոնացած, մի կետի ուղղած:

Ընդհանուր ֆորմուլա կրակի միացման համար.  
 Կրակի միացման մեծությունը կրճատ զրվում է այսպես՝

$$Կ.Մ = \frac{\text{միջին արանքը} \times 1000}{\text{հեռավորության վրա}} \times (n-1), \text{ ամբողջ մարտկոցի համար.}$$

$n$  = գնդացիների քանակին

$(n-1)$  = արանքների քանակին

Ուրիմակ. միջին արանքը = 500 քայլի

$$z(\text{գն}) = 3000 \text{ ՝}$$

մարտկոցը բաղկացած է 4 գնդացրից.

$$Կ. Մ. 4-րդ գնդացրի համար = \frac{50 \times 1000}{3000} \times (4-1) = 0-51$$

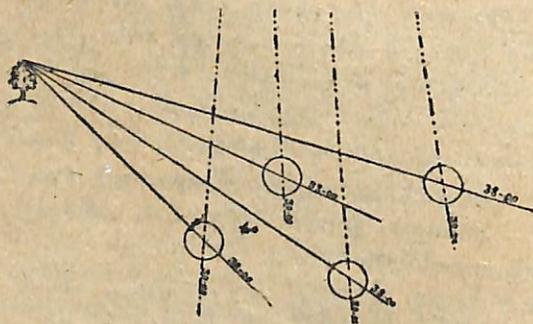
$$Կ. Մ. 2-րդ գնդ. համար = \frac{50 \times 1000}{3000} \times (2-1) = 0-17.$$

Այս բոլոր աշխատանքները գիրքերի ավագը զրում է իր աշխատանքային զրքուկում. այդ զրքուկի ձևի ու նրա զրանցման կարգի մասին կրացատրվի վերջում.

Գ Լ Ո Ւ Խ VIII

1. ՀԱՄԱՄԵՏ ՀՈՎՀԱՐԻ ԿԱԶՄՈՒՄԸ.

Յեթե մարտկոցն ունի մի ընդհանուր անկյունաչափային հաստում, արինակ՝ 38-00, և մարտկոցի համար ընդհանուր նշադրման կետը գտնվում է մարտկոցի ճակատի ուղղությամբ դեպի առաջ, այդպիսի հովհարը կոչվում է համամետ հովհար (գծանկ. 99):

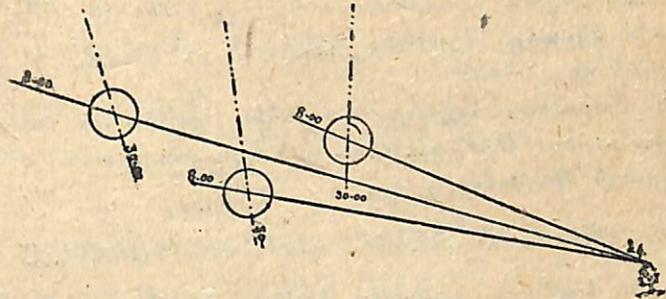


Գծանկ. 99.

2. ՏԱՐԱՄԵՏ ՀՈՎՀԱՐԻ ԿԱԶՄՈՒՄԸ.

Յերբ մարտկոցն ունի մի ընդհանուր անկյունաչափային հաստում, ինքնադրենք, 8-00, և ընդհանուր նշադրման կետը գտնվում է մարտ-

կոցի ճակատի ուղղությամբ դեպի յետ, այդպիսի հովհարը կոչվում է տարամետ հովհար (գծանկ. 100):



Գծանկ. 100.

կանոն. Յերբ մարտկոցն ունի մի ընդհանուր անկյունաչափային հաստում, և նշադրման կետը գտնվում է առջևում, հովհարը կլինի համամետ և, ընդհակառակը, յերբ նշադրման կետը գտնվում է յետում, հովհարը կլինի տարամետը:

3. ՀԱՄԱՄԵՏ ՀՈՎՀԱՐԸ ԶՈՒԳԱԿՆԻ ՀՈՎՀԱՐ ԴԱՐՁՆԵԼԸ

Համամետ հովհարը զուգահեռ հովհար դարձնելու համար, պետք է մարտկոցի թևերի գնդացիները նշադրել միմյանց վերաբերյալ և հետո վորոշել զուգահեռության աստիճանը:

Ուրիմակ. 1-ին գնդացրի նշադրումը 4-րդ գնդացրին = 41-00

4-րդ գնդացրի նշադրումը 1-ին գնդացրին = 39-80

վորոշել զուգահեռության աստիճանը, վոր կլինի

ա)  $41-00 - 39-80 = 1-20$

բ) առաջին գնդացրից մինչև չորրորդ գնդացրը = 3 արանքի, հետևապես, զուգահեռության աստիճանը կլինի՝

$1-20:3 = 0-40$

Հրաման՝ շեփանել կրակը հիմնական գնդացրից 0-40-ով: Կանոն. Համամետ հովհարը զուգահեռ հովհար դարձնելու համար, պետք է գտնել զուգահեռության աստիճանը և հետո կատարել կրակի բաժանում:

4. ՏԱՐԱՄԵՏ ՀՈՎՀԱՐԸ ԶՈՒԳԱԿՆԻ ԴԱՐՁՆԵԼԸ

Տարամետ հովհարը զուգահեռ հովհար դարձնելու համար պետք է մարտկոցի թևերի գնդացիները նշադրել միմյանց վերաբերյալ, զրանից հետո վորոշել զուգահեռության աստիճանը և այդ զուգահեռության աստիճանի մեծությամբ կատարել կրակի միացում՝ հիմնական գնդացրի համեմատ:

Որինակ. 1--ին գնդացրի նշադրումը 4--րդ գնդացրին = 36 - 00  
 4--րդ » » 1--ին » = 33 - 00

Զուգահեռության աստիճանը =  $(36 - 00 - 33 - 00) : 3 = 1 - 00$   
 Հրաման՝ «կրակը միացնել հիմնական գնդացրին 1 - 00» արժև հովհարը կլինի զուգահեռ:

Կանոն. Տարածետ հովհարը զուգահեռ դարձնելու համար, պետք է վորոշել զուգահեռության աստիճանը և այդ զուգ. աստ. մեծութիւնը կատարել կրակի միացում:

5. ԶՈՒԳԱՀԵՌ ՀՈՎՀԱՐԸ ՀԱՄԱՄԵՏ ԴԱՐՁՆԵԼԸ

Զուգահեռ հովհարը համամետ հովհար դարձնելու (հովհարը նեղացնելու) համար պետք է.

ա) մարտկոցը նշադրվել է նշադրման կետին և ունի հետևյալ անկյունաչափի հաստույթները.

1-ին գնդացրը	24-00
2-րդ »	23-60
3-րդ »	23-20
4-րդ »	22-80

Հովհարի լայնութիւնը հավասար է  $24 - 00 - 22 - 80 = 1 - 20$   
 բ) գնդացրի մարտկոցի ճակատը  $\phi = 240 \times$  կամ  $1 - 20$  հազ.  
 նշանի ճակատը  $\phi' = 180$  կամ  $0 - 90$  հազ.

$z(\text{գն}) = 2000 \times$

Գահանջվում է հովհարի լայնութիւնը դարձնել  $0 - 90$  հազ.

դ) զուգահեռ հովհարի ճակատը լայն է նշանի ճակատից  
 $1 - 20 - 0 - 90 = 0 - 30$  կամ  $240 \times - 180 = 60 \times ; 2 = 0 - 30$

դ) զուգահեռության աստիճանը հավասար է  $0 - 30 ; 3 = 0 - 10$

ե) հրաման՝ «միացնել կրակը հիմնական գնդացրին  $0 - 10$  ուլ».

զ) դրանից հետո անկյունաչափի հաստույթները կլինեն

1-ին գնդացրը	24-00
2-րդ »	23-70
3-րդ »	23-40
4-րդ »	23-10

է) զուգահեռ. աստիճանը  $\frac{(\phi - \phi') \cdot 1000}{D \cdot (n - 1)}$  դնելով վերոհիշյալ թվական տվյալներն այս ֆորմուլայում կտանանք.

Զուգահեռ. աստիճանը =  $\frac{(240 - 180) \cdot 1000}{2000 \cdot (4 - 1)} = 0 - 10$

ո - 1 = գնդացրների արանքների քանակին,

6. ԶՈՒԳԱՀԵՌ ՀՈՎՀԱՐԸ ՏԱՐԱՄԵՏ ԴԱՐՁՆԵԼԸ

Զուգահեռ հովհարը տարածետ հովհար դարձնելու (հովհարը լայնացնելու) համար պետք է.

ա) զուգահեռ հովհար կազմելուց հետո, մարտկոցի նշադրումն առանձին ծառին հետևյալն է.

1-ին գնդացրը	42-00
2-րդ »	41-80
3-րդ »	41-60
4-րդ »	41-40

Հովհարի լայնութիւնը հավասար է  $42 - 00 - 41 - 40 = 0 - 60$  հազ.  
 բ) գնդացրի մարտկոցի ճակատը  $\phi = 180 \times$  կամ  $0 - 60$   
 նշանի ճակատի լայնութ.  $\phi_1 = 450 \times$  կամ  $1 - 50$

$z(\text{գն}) = 3000 \times$

պահանջվում է հովհարի լայնութիւնը դարձնել  $1 - 50$  հազ.

զ) զուգահեռ հովհարի ճակատն ավելի նեղ է նշանի ճակատից  
 $1 - 50 - 0 - 60 = 0 - 90$  կամ  $\phi_1 - \phi : 3 = 450 - 180 = 270 : 3 =$

$= 0 - 90$

դ) զուգահեռության աստիճանը =  $0 - 90 : 3 = 0 - 30$

ե) հրաման՝ «բաժանել կրակը հիմնական գնդացրից  $0 - 30$  ուլ»

զ) դրանից հետո անկյունաչափի հաստույթները կլինեն

1-ին գնդացրը	42-00
2-րդ »	41-50
3-րդ »	41-00
4-րդ »	40-50

է) Զուգահեռութիւն աստիճանն ըստ ընդհանուր ֆորմուլայի կլինի.  
 $\frac{(450 - 180) \cdot 1000}{3000 \cdot (4 - 1)} = 0 - 30$   
 զուգահեռ. աստիճ. =  $0 - 30$

7. ԶՈՒԳԱՀԵՌ ՀՈՎՀԱՐԸ ԿԵՆՏՐՈՆԱՑՐԱԾ ՀՈՎՀԱՐ ԴԱՐՁՆԵԼԸ

ա)  $z(\text{գն}) = 2000 \times$

բ) արանքների մեծութիւնը հետևյալն է

1-ին գնդացրը	= 0
2-րդ »	= $50 \times$ առաջինից մինչև յերրորդը
3-րդ »	= $80 \times$ յերկրորդից մինչև յերրորդը
4-րդ »	= $70 \times$ յերրորդից մինչև չորրորդը

գ) նշադրումն ողնոց կետին հետևյալն է

1-ին գնդացրը	16-00
2-րդ »	15-25
3-րդ »	15-00
4-րդ »	14-50

դ) կրակի միացման մեծութունը յուրաքանչյուր գնդացրի համար կլինի հետևյալը.

- 1-ին գնդացիր = 0
- 2-րդ » = 50:2 = 0 - 25
- 3-րդ » = 80:2 = 0 - 40 + 25 = 0 - 65
- 4-րդ » = 70:2 = 0 - 35 + 0 - 25 + 0 - 40 = 1 - 00

ե) կրակը միացնելուց հետո հաստունները կլինեն հետևյալը.

- 1-ին գնդացիր = 16 - 00
- 2-րդ » = 15 - 25 + 0 - 25 = 15 - 50
- 3-րդ » = 15 - 00 + 0 - 65 = 15 - 65
- 4-րդ » = 14 - 50 + 1 - 00 = 15 - 50

8. ՀՈՎՀԱՐԻ ԲԱՅԱԶԱՏՈՒՄԸ ՆՇԱՆԻ ԼԱՅՆՈՒԹՅԱՄԲ

- ա) Հ(գն) = 2000 քայլ
- բ) հարվածվող նշանի լայնությունն է 252 քայլ
- գ) հովհարի ճակատն է - 120 քայլ
- դ) զուգահեռ հովհարով գնդակոծելիս, նշանի ձախ թևից առանց գնդակոծելու մնաց 60 քայլ, իսկ աջ թևվից՝ 72 քայլ
- ե) մարտկոցի նշադրումն առանձին ծառին հետևյալն է

- 1-ին գնդացիր 34 - 00 հազ.
- 2-րդ » 33 - 80 »
- 3-րդ » 33 - 60 »
- 4-րդ » 33 - 40 »

Պահանջվում է հովհարը բացազատել նշանի լայնությամբ. հովհարը բացազատելու համար պետք է.

- ա) Չափել անկյունաչափով նշանի լայնությունը, վոր հավասար է ամյալ որինակում 1-26., 252:2 = 1-26
- բ) Գտնել ձախ կողմից չհարվածվող տեղամասի լայնությունը՝ անկյունաչափի բաժանումներով (միշտ պետք է վերցնել չհարվածվող տեղամասի փոքրը, դրա համար մեր որինակում վերցված է ձախը, վորովհետև ձախը = 60 քայլի, իսկ աջ կողմինը = 72 քայլի), մեր որինակում հավասար է 60:2 = 0-30.

գ) Հաշվել չորրորդ գնդացրի հաստունը, վորով փողը կդարձնի նշանի ձախ թևին. մեր որինակում այդ կլինի 33-40-0-30 = 33-10 հազ.

դ) Նոր հովհարի զուգահեռության աստիճանը կլինի 1-26:3 = 0-42 (3 = արանքների քանակին),

ե) Հրաման տալ՝ «4-րդ գնդացիր, անկյունաչափը 33-10»  
 Կրակը բաժանել դեպի 4-րդ գնդացիրը 0-42, վորից հետո կստանանք հետևյալ հաստունները.

- 1-ին գնդացիր 34 - 36
- 2-րդ » 33 - 94
- 3-րդ » 33 - 52
- 4-րդ » 33 - 10

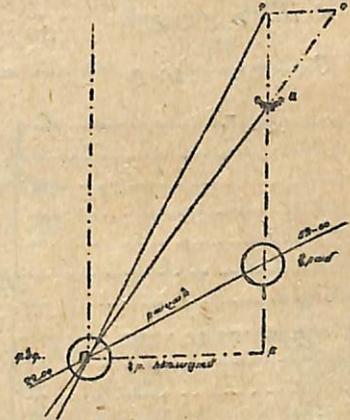
այս հովհարով պետք է գնդակոծել ամբողջ նշանը.

Գ Լ Ո Ւ Խ IX

ՀՐԱԶԳՈՒԹՅԱՆ ՃՇՏՈՒՄԸ ՀՐԱՄԱՏԱՐԻ ԴԻՏԱԿԵՏԻՑ

1. ԱՆԿՅՈՒՆԱԶՓԻ ՔԱՅԼԻ ՎՈՐՈՇՈՒՄԸ

Յենթադրենք, թե հրաձգությունը կատարվում է 2000 քայլից - Ա կետի վրա (գծանկ. 101). նշանոցի բարձրությունն ավելացնելով, բայց փողի առանցքը թողնելով նույն ուղղությամբ, ապա գնդակները կթափվեն Գ կետում. վորպեսզի գնդակները նորից բերենք հրամատարի 50-00-ի դժին կամ գնդակները բերենք հրամատարի դիտողության գծի վրա, անհրաժեշտ է գնդացրի փողը պարձնել դեպի ձախ՝ a անկյան մեծությամբ:



Գծանկ. 101.

Այդ և ԱՈԲ նման լեռանկյունիններից լերևում է, վոր

ԳԴ:ՈԲ = ԱԳ:ԱՈ      ԳԴ =  $\frac{\text{ՈԲ ԱԳ}}{\text{ԱՈ}}$

1.  $Za = \frac{\text{ԱԳ. ՈԲ. 1000}}{\text{ԱՈ. 0Դ}}$

2.  $Za = \frac{10 \text{ ՈԲ. ԱԳ}}{\text{ԱՈ. ՈԴ}}$   
 100

3.  $Za = \frac{\text{ՈԲ ԱԳ}}{\left(\frac{\text{ՈԴ}}{100} \times \frac{\text{ԱՈ}}{100}\right) \cdot 10}$

$$4. \angle a = \frac{10 \cdot \text{ՈՒ} \cdot (\text{ՈՂ} - \text{ՈԱ})}{\frac{\text{ՈՂ}}{100} \times \frac{\text{ՈԱ}}{100}}$$

Անկ. ք.: a անկյան մեծությունը կոչվում է անկյունաչափի քալը կրճատ

Պի կոչվում է Անկ. ք-ի գծային արտահայտությունը:  
 ՄԱՆՈՐՈՒԹՅՈՒՆ. ՈՐ = Բաղա՛ն  $\times \sin 8 - 00$

Որինակ. ՈՂ = 2500 քալի

ՈԱ = 2000 »

ՍԳ = 2500 - 2000 = 500 քալի

ՈՐ = 300 . 0,8 = 240 քալի

300 = բողաչին 0,8 = sin 8 - 00 (նկ. 101)

$$1. \text{Անկ. քալը} = \frac{240 \cdot 500 \cdot 1000}{2000 \times 2500} = 0 - 24.$$

$$2. \text{Անկ. քալը} = \frac{10 \times 240 \cdot 500}{2000 \times 2500} = 0 - 24.$$

$$3. \text{Անկ. քալը} = \frac{240 \cdot 500}{\left(\frac{2000}{100} \times \frac{2500}{100}\right) \cdot 10} = \frac{240 \times 500}{(20 \cdot 25) 10} = 0 - 24.$$

$$4. \text{Անկ. քալը} = \frac{10 \cdot 240 (25 - 20)}{20 \times 25} = 0 - 24.$$

Յուրաքանչյուր հրամատար ինքը պետք է ընտրի իրեն համար

0-52	38
0-55	36
0-58	34
0-62	32
0-66	30
0-71	28
0-77	26
0-83	24
0-90	22
1-00	20
1-11	18
1-25	16
1-43	14
1-66	12

հր. հեռ. = 200<sup>2</sup>

Գծանկ. 102.

այս ֆորմուլաներից մեկն ու մեկը, վորն իրեն համար ավելի հեշտ կթվա. այս բոլոր ֆորմուլաները միատեսակ են:

Անկ. քալը կարելի է գտնել նաև այս ձևով. ուղղունը հրամ, հեռացման համար Ա կետի նկատմամբ կլինի 240:2=1-20

Դ կետի համար կլինի - 240:2,5=0-96

Անկ. քալը = 1-20 - 0-96=0-24.

Այս հիման վրա, անկյունաչափի քալը հաճախակի կոչվում է կրակի ուղղում հրամատարի հեռացման համար:

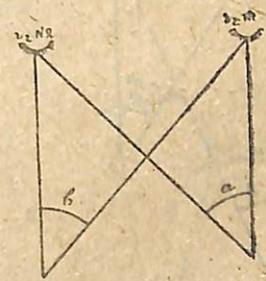
Վերջապես, անկյունաչափի քալը կարելի է վորոշել ուղղանկյուն քառանկյունու միջոցով:

Ձախակողմյան թվերն ստացվել են այս բանաձևով. ուղղ. հրամ. հեռացման համար =  $\frac{\text{հր. հեռ.} \times 100}{\text{տարած. վրա}}$

Գտնել անկ. քալի մեծությունը:  
 Յերբ սկզբից հրամագությունը կատարվել է 2900<sup>2</sup>, իսկ հետո կրակը տեղափոխված է 3000 քալի վրա. անկ. ք. = 0-83-0-66=0-17.

2. ԿՐԱԿԻ ՏԵՂԱՓՈՆՈՒԹՅՈՒՆԸ

Ի Ռեպի. Յերբ նոր և հին նշանների հեռավորությունը դիտակետից միևնույնն է, և հրամատարը գտնվում է ուղիղ գնդացրի ճակատի ուղղությամբ, հովհարը դարձնելու համար պետք է չափել հին և նոր նշանների միջև յեղած անկյունը և, այդ նշանների համեմատ, հովհարը անկյան մեծության համեմատ, հովհարը դարձնել զեպի աջ, ինքն կրակը տեղափոխում ենք ձախից զեպի աջ, և զեպի ձախ, ինքն կրակը տեղափոխում ենք աջից զեպի ձախ.



Գծանկ. 103.

Որինակ. Ձուգահեռ հովհարը կազմված է № 1 նշանի ուղղությամբ (գծանկ. 103): Մարակոցի նշադրումն ըստ առանձին ծառի հետևյալն է.

- 1-ին գնդացրը 35-20
- 2-րդ » 35-00
- 3-րդ » 34-80
- 4-րդ » 34-60

Հրամատարը ցանկանում է կրակը տեղափոխել № 1 նշանից զեպի № 2 նշանը. դրա համար չափում է № 1 և № 2 նշանների միջև յեղած անկյունը. լինթաղրենք՝ հավասար է 2-00, և այդ անկյան մեծությամբ դարձնում է հովհարը զեպի ձախ. դրա համար հրաման է տալիս մարակոցին՝ ամարակոցի ևս ձախ. 2-00 (վորովհետև այս զեպի քում a=b) (գծանկ. 103): Այս հրամանից հետո մարակոցը կունենա հեռաչափ անկյունաչափային հաստատմանը, նշադրելով առանձին ծառին.

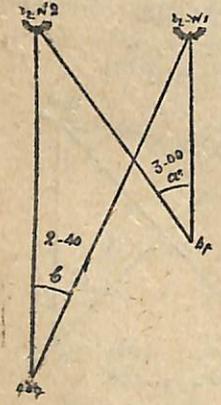
- 1-ին գնդացրը 33-20
- 2-րդ » 33-00
- 3-րդ » 32-80
- 4-րդ » 32-60

Ի Ռեպի. նշանները գտնվում են մի ուղիղ գծի վրա, բայց հրամատարը գտնվում է գնդացրային մարակոցից զեպի առաջ կամ լեռ:

Հովհարը տեղափոխելու համար հրամատարը պետք է չափի հին և նոր նշանների միջև յեղած անկյունը և ստացած անկյունը փոխելով  $\angle(\zeta\eta)$  և  $\angle(\eta\zeta)$  նկատմամբ հակադարձ համեմատութիամբ. վերջում ստացած անկյան մեծությունը դարձնում է հովհարը, կամ վարվում է այսպես. սկզբում ստացած անկյունը բազմապատկում է անկյան կոեֆիցիենտով (գործակցով) անկյան կոեֆիցիենտը  $K = \frac{\angle(\zeta\eta)}{\angle(\eta\zeta)}$ .

$$\angle b = \angle a \cdot K$$

Որինակ. Հրամատարը ցանկանում է կրակը տեղափոխել № 2 նշանից դեպի № 1 նշանը (գծանկ. 104), չափելով № 1 և № 2 նշանների միջև յեղած անկյունը, լենթադրենք, հափսոսար է 3-00 հաղ.,  $\angle(\zeta\eta) = 2500$  քալի,  $\angle(\eta\zeta) = 2000$  քալի.



Գծանկ. 104.

$$\text{Անկյան կոեֆից.} = 2000 : 2500 = \frac{4}{5}$$

$$\text{Հետևապես } b = 3 - 00 \cdot \frac{4}{5} = 2 - 40 \text{ հաղ.}$$

Պետք է հրաման տալ՝ «Մարտկոց ևս աջ 2-40»:

Այս հրամանով բոլոր գնդացիներն իրենց նշարման վրա ավելացնում են 2-40 և հետո գնդացիներն ուղղում են այդ կետին:

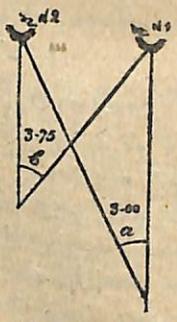
Որինակ. (գծանկ. 105)  $\angle a = 3 - 00$

$$\angle(\zeta\eta) = 2500 \text{ քալի}$$

$$\angle(\eta\zeta) = 2000 \text{ »}$$

$$K = 2500 : 2000 = \frac{5}{4}$$

$$b = 3 - 00 \times \frac{5}{4} = 3 - 75$$



Գծանկ. 105.

II Դեպք. Յերբ հրամատարը գտնվում է մարտկոցից առաջ կամ յետ կամ մի գծի վրա, և նշանները գտնվում են տարբեր հեռավորություն վրա (գծանկ. 106):

Որինակ. Պետք է կրակը տեղափոխել № 2 նշանից դեպի № 1 նշանը.

$$\angle(\zeta\eta) \text{ № 1} = 3000 \text{ քալի}$$

$$\angle(\zeta\eta) \text{ № 2} = 2500 \text{ »}$$

$$\text{հրամ. հեռ.} = 300 \text{ »}$$

$$\angle a = 2 - 50$$

$$b = a - (a - r)$$

$$b = a - \text{անկ. քալ}$$

$$b = 2 - 50 - \frac{10 \cdot 300 \cdot 5}{25 \cdot 30} = 2 - 30$$

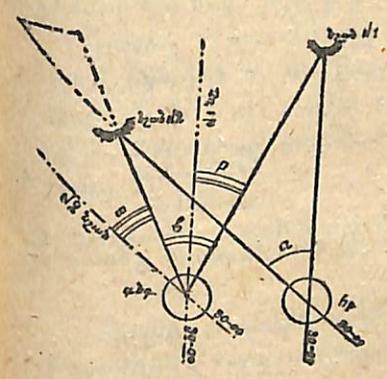
հրաման՝ «մարտկոց, ևս աջ 2-30»:  
Իսկ լենթ հարկավոր է կրակը տեղափոխել № 1 նշանից դեպի № 2 նշանը, պետք է հրաման տալ՝ «մարտկոց, ևս ձախ 2-30»:  
Որինակ 2. Պետք է կրակը տեղափոխենք № 1 նշանից դեպի № 2 նշանը (գծանկ. 107):

$$\angle(\zeta\eta) \text{ № 1} = 3000 \text{ քալի}$$

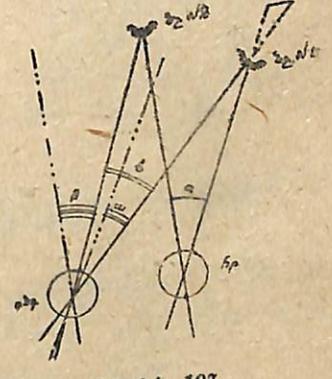
$$\angle(\zeta\eta) \text{ № 2} = 3600 \text{ »}$$

$$\text{հրամ. հեռ.} = 400 \text{ »}$$

$$a = 3 - 00$$



Գծանկ. 106.



Գծանկ. 107.

$$b = a + (a - r)$$

$$b = a + \text{անկ. քալ}$$

$$b = 3 - 00 + \frac{10 \cdot 400 \cdot 6}{30 \cdot 36} = 3 - 22$$

պետք է հրաման տալ՝ «մարտկոց, ևս ձախ 3-22»:  
Իսկ լենթ կրակը պետք է տեղափոխել № 2 նշանից դեպի № 1 նշանը, պետք է հրաման տալ՝ «մարտկոց, ևս աջ 3-22»:  
Որինակ 3. Պետք է կրակը տեղափոխել № 1 նշանից դեպի № 2 նշանը (գծանկ. 108):

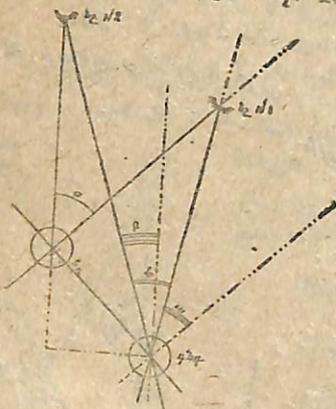
$$\angle(\zeta\eta) \text{ № 1} = 2400 \text{ քալի}$$

$$\angle(\zeta\eta) \text{ № 2} = 3000 \text{ »}$$

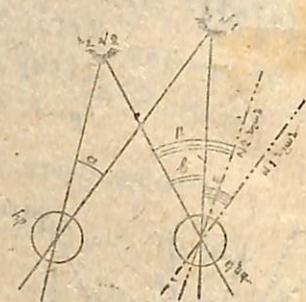
$$\text{հրամ. հեռ.} = 250 \text{ »}$$

$$\begin{aligned} a &= 5-00 \\ b &= a - (a-p) \\ b &= 500 - \frac{10.250.6}{24.30} = 4-80 \end{aligned}$$

Հրաման՝ ամբողջ, ևս ձախ 4-20՝  
Իսկ յեթե կրակը տեղափոխում ենք № 2 նշանից դեպի № 1 նշանը, պետք է հրաման տալ՝ ամբողջ, ևս աջ 4-80՝  
Որինպես 4. (զձանկ. 109).



Գձանկ. 108.

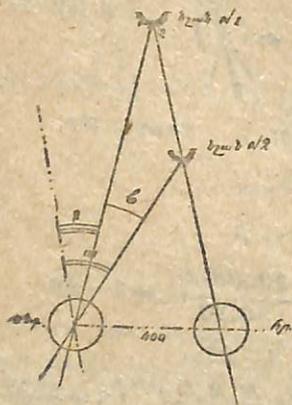


Գձանկ. 109.

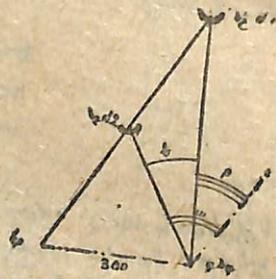
Որինպես 6. Յերկու նշանն ել գտնվում են հրամատարի դիտողու-  

$$b = a + (a-p)$$

$$b = a + \text{անկ. քայլ}$$



Գձանկ. 110.



Գձանկ. 111.

թյան գծի վրա (զձանկ. 110). կրակը պետք է տեղափոխել № 1 նշանից դեպի № 2 նշանը:

$$\begin{aligned} \text{Հ(հն) № 1} &= 4000 \text{ քայլ} \\ \text{Հ(հն) № 2} &= 3000 \text{ քայլ} \\ b &= a - p \\ b &= \frac{10.400.10}{30.40} = 0-33 \end{aligned}$$

պետք է հրաման տալ՝ ամբողջ, ևս աջ 0-33,

Որինպես 6. Յերկու նշանն ել գտնվում են հրամատարի դիտողության գծի վրա, կրակը պետք է տեղափոխել № 1 նշանից դեպի № 2 նշանը (զձանկ. 111).

$$\begin{aligned} \text{Հ(հն) № 1} &= 4500 \text{ քայլ} \\ \text{Հ(հն) № 2} &= 3000 \text{ քայլ} \\ \text{հրամ. հեռ.} &= 300 \text{ քայլ} \\ b &= a - p \\ b &= \frac{10.300.15}{30.45} = 0-33 \end{aligned}$$

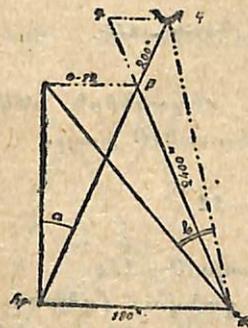
Հրաման՝ ամբողջ, ևս ձախ 0-33՝

Յերրորդ դեպքում ընդհանուր ֆորմուլան կրակի տեղափոխության համար հետևյալն է  $b = \pm a \pm (a-p)$ :  $a$ -ն վերցված է  $\pm$  նշանով, վերովնետե, յեթե նշանը ձախ կողմն է գտնվում, պետք է անկյունաչափի հաստուժը փոքրացնել, ուստի  $a$ -ն պետք է վերցնել — (մինուս) նշանով, իսկ յեթե նշանը աջ է՝ + (պլուս) նշանով:

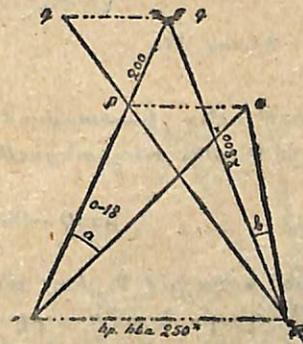
Կանոն. Հրամատարը մարտկոցի վոր կողմումն ել գտնվելիս լինի, միևնույնն է, նշանոցը պակասացնելիս, մարտկոցը դարձնում է դեպի իրեն անկ. քայլի մեծությամբ, իսկ յերբ նշանոցն ավելացնում է, մարտկոցը դարձնում է իրենից անկյունաչափի քայլի մեծությամբ:

8. Խնդիրներ՝ Հրամատարի դիտակից, երանգուրյան հասման վերաբերյալ:

Կրակի տեղափոխության կանոնները լավ չուրացնելու համար, անհրաժեշտ է ուշադրությամբ ու սուսմասիբել հետևյալ ութ խնդիրները:



Գձանկ. 112.



Գձանկ. 113.

Վորոնց ճիշտ ըմբռնումը հնարավորությունն կտա հետագայում արագ կերպով կատարել կրակի տեղափոխությունը:

1 Դեպք. Հրամատարը գնդացրից ձախ է գտնվում (զձանկ. 112),

հրաձգութիւնը կատարվում է 2400<sup>x</sup>-ից, գնդակներն ընկնում են 0—12 ձախ և չհասունան 200<sup>x</sup>, հրամ. հեռացումը = 180<sup>x</sup>

$$b = a + \frac{10.180.2}{24.26} = 0-12 + \frac{10.180.2}{24.26} = 0-18$$

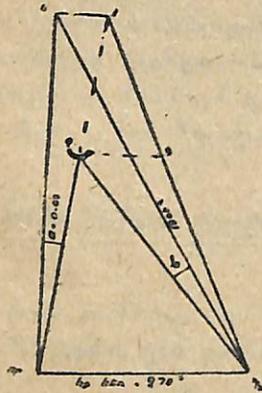
Հրաման՝ սողակով 2 առաջ, անկյունաչափը և աջ 0—18»

II Դեպք. Հրամատարը գնդացրից ձախ է գտնվում (գծանկ. 113), հրաձգութիւնը կատարվում է 2800<sup>x</sup>-ից, գնդակներն ընկնում են 0—18 գեպի աջ, և չհասունան 200 քայլ. հրամ. հեռ. = 250<sup>x</sup>

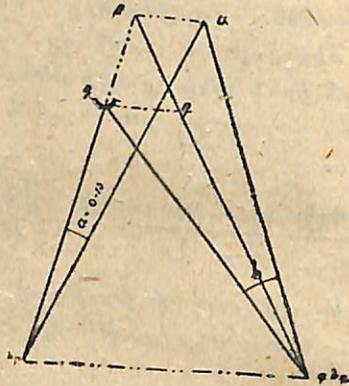
$$b = 0-18 - \frac{10.250.2}{28.30} = 0-12.$$

Հրաման՝ սողակով 2 առաջ, անկյունաչափը և ձախ 0—12»

III Դեպք. Հրամատարը գնդացրից ձախ է գտնվում (գծանկ. 114).



Գծանկ. 114.



Գծանկ. 115.

հրաձգութիւնը կատարվում է 1000 քայլից. գնդակներն ընկնում են ձախ 0—08. անդրանցումն է 200<sup>x</sup>, հրամ. հեռ. = 270 քայլ.

$$b = 0-08 - \frac{10.270.2}{18.16} = -0-11$$

Հրաման՝ սողակով 2 յետ, անկյունաչափը և ձախ 0—11»

IV դեպք. Հրամատարը գնդացրից ձախ է գտնվում (գծանկ. 115), հրաձգութիւնը կատարվում է 3400 քայլից. գնդակներն ընկնում են աջ 0—15, անդրանցումը 100<sup>x</sup> է. հրամ. հեռ. = 320<sup>x</sup>

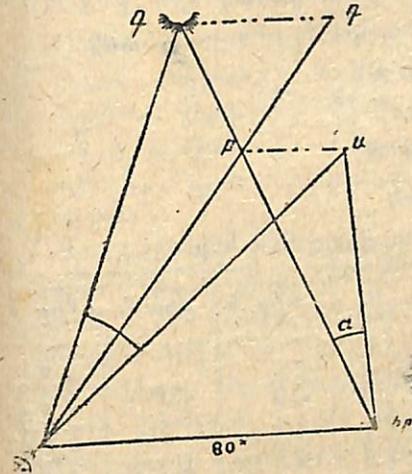
$$b = 0-15 + \frac{10.320.1}{34.33} = 0-18$$

Հրաման՝ սողակով 1 յետ, և ձախ 0—15»

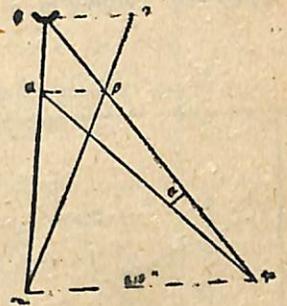
V Դեպք. Հրամատարը գնդացրից աջ է գտնվում (գծանկ. 116). հրաձգութիւնը կատարվում է 1800 քայլի վրա. գնդակներն ընկնում են աջ 0—10, չհասնումը 200 քայլ է. հրամ. հեռ. = 80 քայլի.

$$b = 0-10 + \frac{10.80.2}{18.20} = 0-15$$

Հրաման՝ սողակով 2 առաջ, և ձախ 0=15»



Գծանկ. 116.

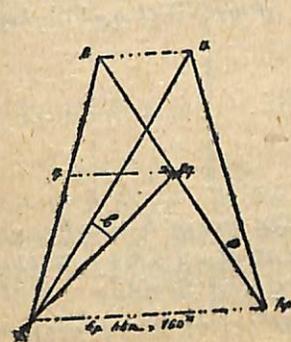


Գծանկ. 117.

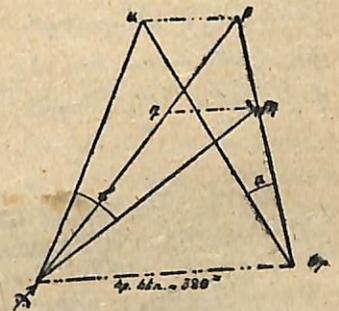
VI. Դեպք. Հրամատարը գնդացրից աջ է գտնվում (գծանկ. 117), գնդակներն ընկնում են 0—05 ձախ, չհասնումը 300<sup>x</sup> է. հեռավորութիւնն է 4200 քայլ. հրամ. հեռ. = 315 քայլի.

$$b = 0-05 - \frac{10.315.3}{42.45} = 0-1$$

Հրաման՝ սողակով 3 առաջ»



Գծանկ. 118.



Գծանկ. 119.

VII Դեպք. Հրամատարը գնդացրից աջ է գտնվում (գծանկ. 118).

հրաձգությունը կատարվում է 1900 քայլից, գնդակներն ընկնում են աջ 0 - 15, անդրանցումը 200\* է. հրամ. հեռ.=160 քայլի.

$$b=0-15-\frac{10.160.2}{19.17}=0-05.$$

Հրաման՝ սողակով 2 յետ, ևս ձախ 0-05».

VIII Իխյի. Հրամատարը գնդացրից աջ է գտնվում (զծանկ. 119). հրաձգությունը կատարվում է 3800 քայլից. գնդակներն ընկնում են ձախ 0-14. անդրանցումը 200 քայլ է. հրամ. հեռ.=380 քայլի.

$$b=0-14+\frac{10.380.2}{38.36}=0-20$$

Հրաման՝ սողակով 2 յետ, ևս աջ 0-20».

**Սպորտակ**

**Անկյունաչափի քայլի նշանի վորուման համար**

Սխալն ըստ ուղղության	Հրամ. ձախից է		Հրամ. աջից է	
	Գնդակներն ընկնում են ձախ կամ նոր նշանը հնից ձախ է	Գնդ. ընկնում են աջ կամ նոր նշանը հնից աջ է	Գնդ. ընկնում են ձախ կամ նոր նշանը հնից աջ է	Գնդ. ընկնում են աջ կամ նոր նշանը հնից աջ է
Սխալն ըստ հեռավորության				
Գնդակները չհասնում են տալիս, կամ կրակը հեռու նշանից տեղափոխվում է մոտ նշանի վրա	I դեպք	II դեպք	V դեպք	VI դեպք
	+	-	+	-
Գնդակներն անդրանցում են տալիս, կրակը մոտ նշանից տեղափոխվում է հեռու նշանի վրա	III դեպք	IV դեպք	VII դեպք	VIII դեպք
	-	-	-	+

Սլուռակներում ցույց տված+(պլուս) նշանը ցույց է տալիս, վոր անկյունաչափային քայլը պետք է գումարել հիմնական անկյան հետ. իսկ-(մինուս) նշանը՝ ընդհակառակը: Այս աղյուսակը կօգտված է վերոհիշյալ 8 դեպքի վերլուծումից հետո. այս աղյուսակը հնարավորություն կտա հրամատարին՝ առանց մտածելու վորոշել, թե անկ. քայլը պետք է գումարել, թե հանել.

ԾԱՆՈԹ.—Այս խնդիրների մեջ մենք ընդունում ելինք

վոր հրամատարը և գնդացրը գտնվում են մի գծի վրա, այսինքն՝  $z(h_n) = z(g_n)$ . իսկ յերբ այդ հեռավ. միատեսակ չեն, անպայման պետք է հրամատարի տեսած անկյունը բաղմապատկել կոնֆիցիենտով, վորից հետո նոր անկ. քայլը հանել կամ գումարել:

**ԿՐԱԿԻ ՏԵՂԱՓՈՒՑՈՒԹՅԱՆ IV ԴԵՊՔԸ ՍԽԵՄԱՅԻ ՄԻՋՈՑՈՎ**

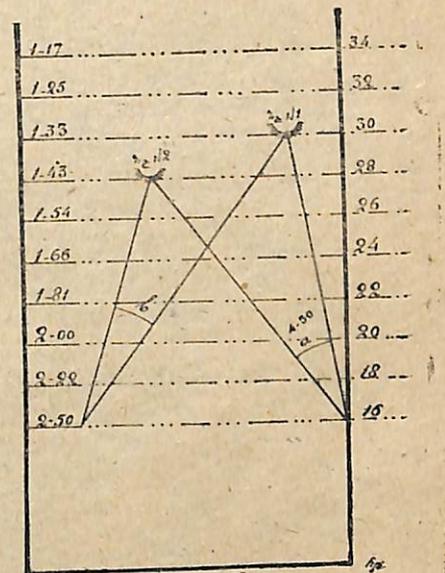
1. Հրամատարը դիտակետից չափում է № 1 և № 2 նշաններին միջև յեղած անկյունը (զծանկ. 120) և այդ անկյունը վերցնում է պլուս (+) նշանով, յեթե նոր նշանը հնից աջ է, և մինուս (-) նշանով, յեթե նոր նշանը հնից ձախ է գտնվում:

2. Մխեմայի միջոցով վորոշում է ուղղումը հրամ. հեռացման վերաբերյալ և № 1 ու № 2 նշանների տարբերությունը. դրանից հետո վերոհիշյալ աղյուսակի ուղևուծյամը վորոշում է, թե այդ անկյունը պետք է գումարել կամ հանել:

Որինակ. հրամ. հեռացումը = 400 քայլի. պետք է կրակը տեղափոխել № 1 նշանից դեպի № 2 նշանը. հրամ. դիտակետից չափելով № 1 և № 2 նշանների անկյունը = 4-50,

$$b = -4-50 + (143-133) = -4-40$$

Պետք է հրաման տալ՝ «ևս ձախ 4-40».



Գծանկ. 120.

**Գ Լ Ո Ւ Խ X**

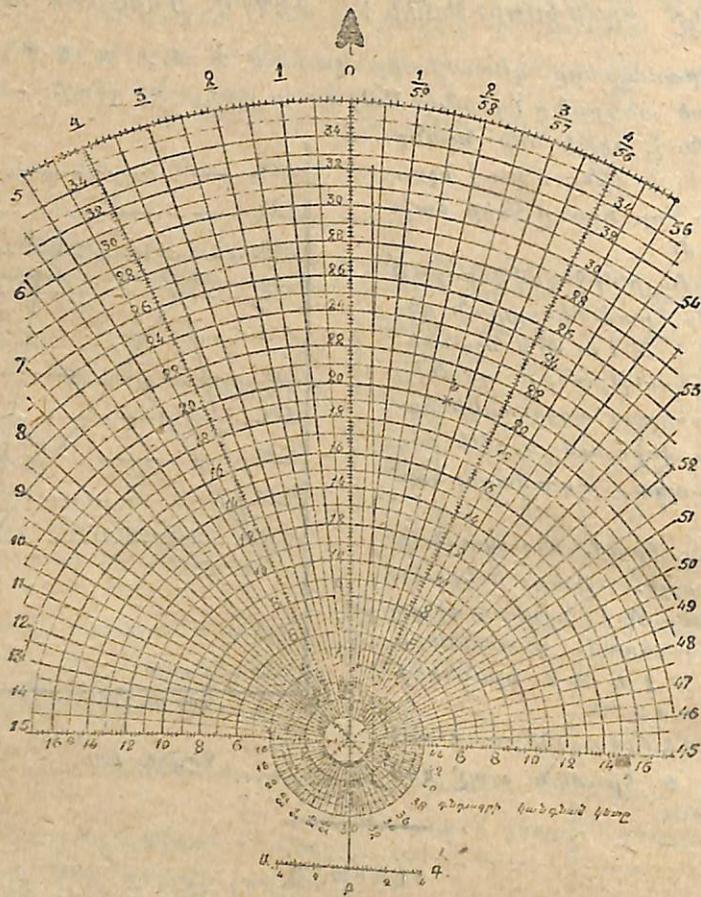
**ՀՐԱՉԴՈՒԹՅՈՒՆ ԱՆԿՅՈՒՆԱՅԻՆ ՊԼԱՆԻ ՈԳՆՈՒԹՅԱՄԲ**

Անկյունային պլանը բաժանված է այսպես. կամայական մեծությամբ մի թերթ թղթի վրա պետք է գծել յերկու ուղիղ գիծ՝ մեկը ուղղահիգ օր գիծը. վորն անցնում է թղթի ուղիղ կենտրոնից, իսկ մյուսը հորիզոնական գի գիծը՝ վորն անցնում է թղթի ներքևի յեզրից 3-5 սմ. բարձրության վրա (զծանկ. 121):

Ընդունելով այդ գծերի հատման կետը, վորպես շրջանագծի կենտրոն, այդ կենտրոնից անցկացվում են մի շարք համակենտրոն շրջանագծեր՝ մեկը մյուսից 1/2 մասնաչափ հեռավորության վրա:

Շրջանագծերի միջև յեղած հեռավորություններն ընդունում ենք կամայական թվով վերցված քայլերի հավասար, այսինքն՝ ընդունում

ենք պլանի կամայական մասշտաբ. վորքան մասշտաբը մեծ, այնքան ճիշտ կլինի խնդրի լուծումը: Գծանկար 121 վրա ընդունված է շրջանագծերի միջև 10) քայլ: զրա համեմատ՝ ուղղաձիգ գծի վրա հեռավորութունը նշանակված է մեկ հարյուրերորդական մասերով, ընչպես գնդացրի նշանոցն է կամ նշանոցային սղակը:



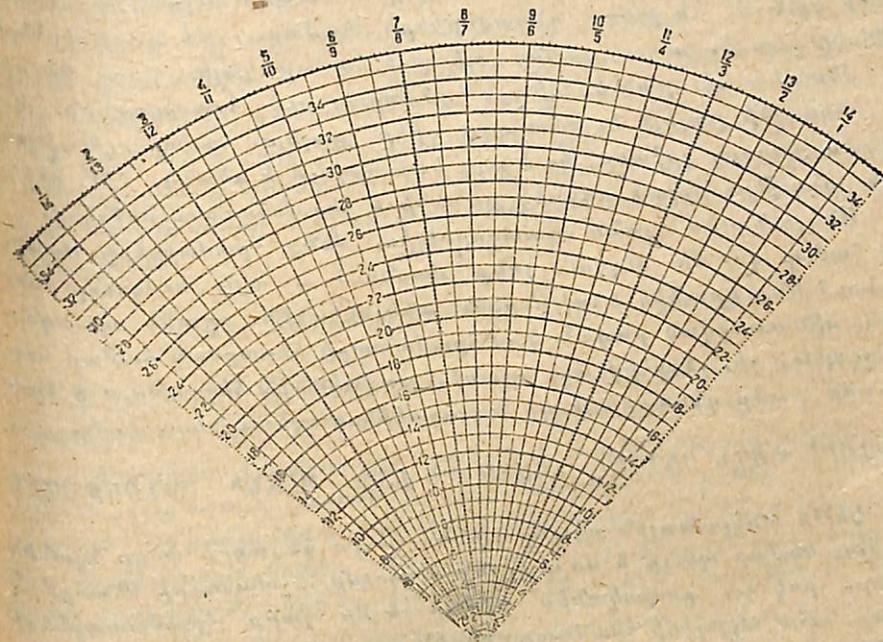
Գծանկ. 121.

Շրջանագծի թափանցված է այնպես, ինչպես ցելուլոզիդի բոլորակը 0—10 ճշտությամբ. ըստ հեռավորության, յուրաքանչյուր 100 քայլը թափանցված է 4 մասի՝ ճշտութունն է 25 քայլ:

Անկյունային պլանից ոգտվելու համար անհրաժեշտ է ունենալ նաև մի քառորդ շրջան՝ միևնույն չափերով, ինչ վոր պլանն է, թափանցիկ թղթի կամ ցելուլոզիդի վար և այնպես, վոր անկյունային պլանի բոլոր

գծերը քաշած լինեն սև գույնով, իսկ քառորդ շրջանի գծերը՝ կարմիր գույնով, աշխատանքները հեշտացնելու համար (գծանկ. 122):

- ԱՆԿՑՈՒՆԱՅԻՆ ՊԼԱՆԻՑ ՈԳՏՎԵԼՈՒ ՀՄՄԱՐ ԱՆՀՐԱԺԵՇՏ Ե ԿԱՏԱՐԵԼ ՀԵՏՅԵՎՅԱԼ ՆԱԽԱՊԱՏՐԱՍՏԱԿԱՆ ԱՇԽԱՍԱՆՔՆԵՐԸ
1. Հրամատարը դիտակետից իր անկյունաչափի 30—00 ուղղում է նշանին և հետո նշադրում է գնդացրի, յենթադրենք, թե ստացավ 4—80 հազ.
  2. Գնդացրի փողը պետք դարձնել գուլահեո՝ հրամատարի 30—00-ի հետո Դրա համար հրամատարը հրախան է տալիս Եանկյունա-



Գծանկ. 122.

չափը 34—80 ( $30-00+4-80$ ) ուղղել ինձ». այս հրամանը կատարելուց հետո, գնդացրի փողը կլինի գուլահեո՝ հրամատարի 30—00 ի հետո:

3. Չափել բազան վերոհիշյալ գլուխներում ցույց տված միջոցներով, յենթադրենք՝ հավասար է 235:

4. Գնդացրին ըը կատարում են նշադրումը նշադրման կետին և զրում են այդ նշադրումները:

ԱՆԿՑՈՒՆԱՅԻՆ ՊԼԱՆԻ ՈԳՏԱԳՈՐԾՄԱՆ ԿԱՐԳԸ

1. Վորոշել գնդացրի տեղը Դրա համար հրամատարն ընդունում է, վոր ինքը կանգնած է շրջանագծի կենտրոնում և իր անկյուն-

նաչափի 30—00 ն ուղղված է նշանին կամ որի ենտիրին. գնդացրի ուղղութիւնը վորոշող գծի վրա, տվյալ որինակում 31—80 շառավիղի վրա ընդունված մասշտաբով դնում է 235 քայլ և նշանակում է գնդացրի տեղը մի կետով կամ մի փոքրիկ խաչով. դա կլինի գնդացրի կանգնած կետը պլանի վրա: Այդ կետից հրամատարի 30—00-ի զուգահեռ պետք է քաշել մի գիծ ամբողջ անկյունային պլանի լայն կարութեամբ. այդ գիծը կլինի գնդացրի փողի ուղղութիւնը՝ հրամատարի 30—00 ի հետ զուգահեռ: Ահա այս վերջին գիծը կծառայի հետաշարում բոլոր հաշիվները կատարելու համար: Այդպիսի գիծ կետեր դրվում են բոլոր գնդացրիներին համար. յեթե գնդացրիներին քանակը շատ է, ապա դրանց պետք է համարակալել ըստ կարգի:

Այստեղ մի բան է միայն դժվարացնում հրամատարին. դա զուգահեռ գծի քաշելն է. ահա այդ գիծը քաշելու համար ոգնութեան է գալիս քառորդ շրջանը, կամ այդ կատարվում է գծանկ. 121. գծիկներին ոգնութեամբ, կամ փոքրիկ քանոնի և յեռանկյունու միջոցով:

Անկյունային պլանն ոգտագործելիս, մենք հրամատարի հետացման համար վոչ մի ուղղում չենք մտցնում և այդ ուղղումը մենք ստանում ենք զրաֆիկ ձևով: Ուրեմն, անկյունային պլանն ոգտագործելիս, սինուսացված բազան կամ հրամատարի հետացման համար ուղղումը պետք չի. շնորհիվ այդ պլանի, բավականին հեշտանում է հրամատարի գործը գնդացրի փողը նպատակին ուղղելու նկատմամբ:

**ԳՆԴԱՑՐԻ ՓՈՂՆ ՈՒՂՂԵԼ ՆՊԱՏԱԿԻՆ ԱՆԿ. ՊԼԱՆԻ ՈԳՆՈՒԹՅԱՄ**

Յեթե անկյունային պլանը չլիներ, ապա գնդացրի փողը նշանին ուղղելու համար պետք է վորոշելինք ուղղումը հրամատարի հետացման համար, իսկ դա բավականին դժվար է մի շարք հրամատարներին համար. ահա այդպիսի հրամատարներին ոգնութեան է գալիս անկյունային պլանը հետևյալ ձևով:

Յեթե հրամատարի անկյունաչափի 30—00 ուղղված է որի ենտիրին, ապա նշանը լիբնալու դեպքում, հրամատարը չափում է մինչև նշանը յեղած հեռավորութիւնը և միևնույն ժամանակ անկյունաչափի կամ գնդացրային քանոնի ոգնութեամբ չափում է, թե նշանը քանի բաժանում է մեզ ձախ է գտնվում: Անկյունային պլանի վրա նշանի տեղին համապատասխանող կետում նշանակում է նշանի պայմանական նշանը կամ դնում է մի կետ. այդ կետը պլանի վրա նշանակվում է Ն տառով (նկ. 121):

Որինակ. հրամատարի անկյունաչափի 30—00 ուղղված է առանձին ծառին. յենթադրենք, թե նշանը լիբնաց 2000 քայլի վրա առանձին ծառից 2—50 աջ. անկյունային պլանի վրա 30—00-ից 2—50 աջ շառավիղի վրա, 2000 քայլ հեռավորութեամբ նշանակում ենք նշանի տեղը. մեր որինակում Ն տառն է:

Վերադառնալով իմանանք, թե ինչպես է անցնում նշանի ուղղութիւնը գնդացրի նկատմամբ, դրա համար դնում ենք թափանցիկ քառորդ շրջանի կենտրոնն ուղիղ գնդացրի կանգնած կետում և նրա յեղը հիշատակում ենք գնդացրի 30—00 գծի հետ: քանի վոր քառորդ շրջանը թափանցիկ է, հրամատարը հեշտութեամբ կարգում է, թե ինչպես է անցնում նշանի ուղղութիւնը գնդացրի նկատմամբ. յենթադրում ենք, վոր նշանը գտնվում է վոչ թե անկյունային պլանի վրա, այլ գտնվում է քառորդ շրջանի վրա:

Վերևում հիշված որինակում նշանը գտնվում էր 2000 քայլի վրա և որինտիրից 2—50 աջ, բայց քառորդ շրջանի վրայի թիվը ցույց է տալիս, վոր գնդացրի նկատմամբ նշանը գտնվում է որինտիրից 1—75 աջ և 2175 քայլ հեռավորութեան վրա: Հրամատարը հայտնում է այս արժանքները գնդացրին, իհարկ է, նկատի ունենալով մթնոլորտային պայմանները և մյուս ուղղումները, և անմիջապես անցնում է հրաձգութեան:

**ԿՐԱԿԻ ՏԵՂԱՓՈՒՈՒԹՅՈՒՆՆ ԱՆԿ. ՊԼԱՆՈՎ .**

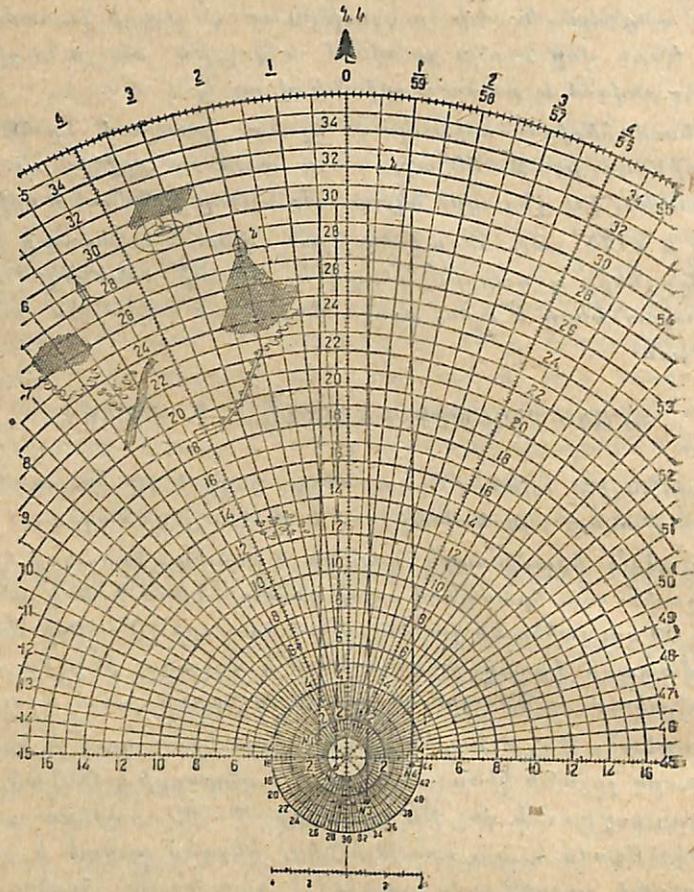
Անկյունային պլանով շատ հեշտ կարելի է կատարել կրակի տեղափոխութիւնը. այդ կատարվում է լիբնու յեղանակով:

I Յեղանակ. հրամատարը հրաման է տալիս ամբողջ, հիմնական անկյունաչափ. այս հրամանով բոլոր գնդացրիներն իրենց անկյունաչափի 30—00 զուգահեռ են դարձնում հրամատարի 30—00-ի հետ, վորից հետո հրամատարը կրակը տեղափոխում է այնպես, ինչպես ասված է վերևի որինակում, յենթադրելով վոր հին նշանը գոյութիւն չունի:

II Յեղանակ. Անկյունային պլանի վրա նշանակում է նոր նշանի տեղը. քառորդ շրջանի կենտրոնը դնում է գնդացրի կանգնած կետում և նրա յեղը ուղղում է վոչ թե գնդացրի 30—00 համեմատ, այլ հին նշանի ուղղութեամբ և այդ դրութիւնից, ինչպես ասված է վերևում, քառորդ շրջանի ոգնութեամբ չափում է նոր նշանի համար անկյունաչափը և նշանոցը:

- Գծանկար 123-ում նշանակված է 4 գնդացրի տեղերը:
- № 1 գնդացրի կանգնած է հրամատարի դիտակետի նկատմամբ 10—00 շառավիղի ուղղութեամբ, 150 քայլ հեռավորութեամբ:
- № 2 գնդացրի կանգնած է հրամատարի դիտակետի նկատմամբ 23—00 շառավիղի ուղղութեամբ, 75 քայլ հեռավորութեամբ:
- № 3 գնդացրի կանգնած է հրամատարի դիտակետի նկատմամբ 34—80 շառավիղի ուղղութեամբ, 235 քայլ հեռավորութեամբ:

№ 4 գնդացիքը կանգնած է հրամատարի դիտակետի նկատմամբ 44-00 շառավիղի ուղղությամբ, 350 քալ հեռավորությամբ: Գնդացիքները Ն. կետին ուղղելու համար հրաման է տրված:



Գծանկ. 123.

№ 1	Գնդացիքին որիենտիրից	1-00 աջ, նշանոց	31,5
№ 2	»	0-65 »	32,5
№ 3	»	0-25 »	34
№ 4	»	0-40 ձախ, »	32,5

Կրակը Ն<sub>1</sub> նշանից Ն<sub>2</sub> նշանին տեղափոխելու համար:

1	Յեղանակով. 1 գնդացիքին որիենտիրից	1-60 ձախ, նշանոց	27
II	»	1-80 »	28,5
III	»	2-20 »	30,5
VI	»	3-00 »	29,5

Կրակի տևողությունը.			
II	Յեղանակով. 1 գնդացիքին որիենտիրից	2-60 ձախ, նշանոց	27
II	»	2-60 »	28,5
III	»	2-40 »	30,5
VI	»	2-60 »	29,5

ԱՆԿՅՈՒՆԱՅԻՆ ՊԼԱՆԸ ՎՈՐՊԵՍ ԳՆԴԱՅՐԱՅԻՆ ՔԱՐՏ

Անկյունային պլանը շատ հեշտ փոխարինում է գնդացրային քարտը. հրամատարն այդ պլանի վրա նկարում է բոլոր կարևոր տեղական առարկաները, նույնպես և մեռյալ տարածությունները և խափանիչ կրակի սահմանը:

Անկյունային պլանով հեշտությամբ կարելի է շատ կարճ ժամանակամիջոցում կազմակերպել խափանիչ կրակի ցանկալի շերտի վրա: Անկյունային պլանի ուղղորդումը մեր գնդացրային հրամատարի համար պետք է դառնա օկտուալ հարցերից սեկը Անկյունային պլանը հնարավորություն է տալիս հրամատարին, կրակն ուղղել այնտեղ վերտեղ ինքն է ցանկանում:

Գ Լ Ո Ւ Խ XI

ՀՐԱՉԳՈՒԹՅՈՒՆՆ՝ ՈՐԻԵՆՏԻՐԻ ՈԳՆՈՒԹՅԱՆԸ

Ծածկված դիրքերից որիենտիրի օգնությամբ հրաձգությունը հնարավոր է կատարել այն դեպքում, չէր հրամատարը և մարտիցը (կամ հիմնական գնդացիքը) տեսնում են մի հիմնական որիենտիր: Տեղի վրա միշտ հնարավոր է ընտրել մի այնպիսի որիենտիր, վորը տեսանելի լինի՝ թե հրամատարին և թե մարտիցին: Յեթե որիենտիրը մեկն է, կոչվում է հիմնական որիենտիր, իսկ յերբ տեղանքի վրա կարելի է գտնել մի քանի հարմար կետեր, վորոնք լերում են հրամատարին ու մարտիցին (կամ հիմնական գնդացիքին), այդ դեպքում որիենտիրները համարակալվում են այսպես՝ որիենտիր № 1, որիենտիր № 2 և այլն:

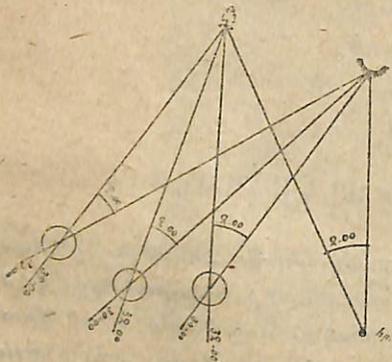
Այս ձևի հրաձգությունը շատ հեշտացնում է հրամատարի նպատատանքները՝ տվյալներ պատրաստելու խնդրում, և մարտիցը նպատակին ուղղելու համար պահանջվում է վոչ ավելի քան, մի բուպե. այս ձևը պատշաճ տեղն ունի հարձակողական մարտում և, առհասարակ, մարտի այնպիսի պայմաններում, վոր պահանջում են շատ կարճ ժամանակամիջոց՝ կրակը ցանկալի կետում կենտրոնացնելու համար: Որիենտիրի օգնությամբ հրաձգության տվյալներ պատրաստելու խնդրում հրամատարի համար վոչ մի բարդ գործիք հարկավոր չի, յեթև

հրամատարն ունի յերկդիտակ կամ գնդացրային քանոն. այդ գործիքները ոգնությամբ մարտկոցը կարելի յի շատ հեշտ ուղղել նպատակին հետևյալ յեղանակներով:

I Յեղանակ. Մարտկոցը տեսնում է որիենտիրը, դիրքերի ավագը հրաման է տալիս՝ «մարտկոց, անկյունաչափը 30—00 ուղղել որիենտիրին (ծառխն)»: Այս հրամանից հետո գնդացրի փողերը առանցքները շարունակությունները նայում են այդ կետին:

II Յեղանակ. Մարտկոցը չի տեսնում որիենտիրը, այլ որիենտիրը յերևում է միայն հիմնական գնդացրին. այս դեպքում դիրքերի ավագը կազմում է գուգահեռ հովհար այդ ուղղությամբ: Իրա համար հրաման է տալիս՝ «հիմնական գնդացիր, անկյունաչափը 30—00 ուղղել որիենտիրին»: Դրանից հետո կազմում է գուգահեռ հովհար՝ փոխադարձ տարադիտման միջոցով կամ մի այլ ձևով: Հովհար կազմելուց հետո, ընտրում է մարտկոցի համար մի հարմար նշադրման կետ, փորից հետո հովհարը պատրաստ կլինի որիենտիրի ուղղությամբ:

Որիենտիրի ոգնությամբ կրակելիս, կարող է լինել յերեք դեպք. — I Դեպք. Հրամատարը գտնվում է գնդացրի ձախտի ուղղությամբ, և յիրհացող նշանը գտնվում է որիենտիրի հետ մի գծի վրա (նկ. 124ա):



Գծանկ. 124ա.

Յենթադրենք, թե՛ № 1 նշանը յերևաց որիենտիրից դեպի աջ 2—00 (այս 200 հրամատարը դիտակետից չափում է յերկդիտակով, գնդացրային քանոնով կամ մի այլ ձևով):

Մարտկոցը նշանին ուղղելու համար հրամատարը հրաման է տալիս «նշան № 1, որիենտիրից աջ 2—00, գնդացրային կարգով մի հերթ կրակ»:

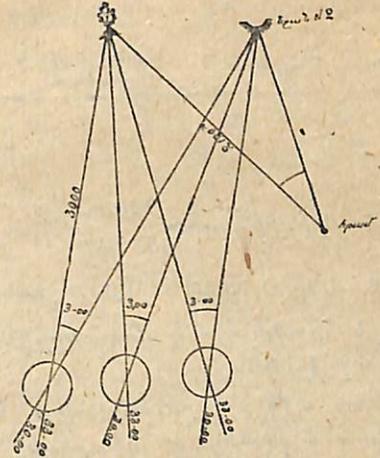
Դիրքերի ավագն այս հրամանն ստանալուց հետո, հրաման է տալիս «մարտկոց, անկյունաչափը 32—00 (30—00+2—00) ուղղել որիենտիրին»:

Այս հրամանից հետո մարտկոցն ուղղված կլինի նպատակին:

Այն դեպքում, լիբը որիենտիրը չի յերևում ամբողջ մարտկոցին, այլ յերևում է միայն հիմնական գնդացրին, այս դեպքում պետք է ամբողջ հովհարը (որիենտիրի ուղղությամբ պատրաստված) 2—00 մեծությամբ դարձնել դեպի աջ, փորից հետո հիմնական գնդացրի փողն ուղղված կլինի նպատակին, իսկ մյուս գնդացրերի փողերը կլինեն գուգահեռ հիմնական գնդացրին: Սովորական ձևով կրակի միացում կատարելուց հետո, բոլոր գնդացրերի փողերն ուղղված կլինեն մի կետին:

II Դեպք. Նշանը գտնվում է որիենտիրի գծի վրա, բայց հրամատարն ու մարտկոցը չեն գտնվում մի գծի վրա (գծանկ. 124բ):

Յերբ հրամատարն ու մարտկոցը մի գծի վրա չեն, այս պետք է գտնել անկյան գործադրիցը (կոեֆիցիենտը), ինչպես սովորած է վերևի գլուխներում, և հետո հրամատարի չափած անկյունը պետք է բազմապատկել այդ անկյան կոեֆիցիենտով. ստացած անկյան համաձայն, պետք է հրաման տալ մարտկոցին:

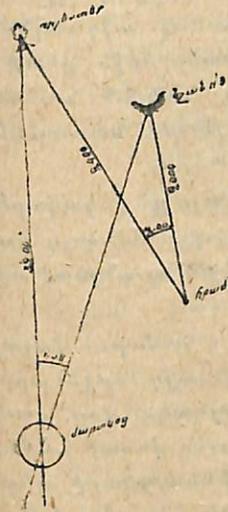


Գծանկ. 124բ.

Որինակ. Հրամատարը դիտակետից չափեց որիենտիրի և նշանի միջև յեղած անկյունը = 4—28, անկյան կոեֆիցիենտը = 2100:3000=0,7: Մարտկոցին պետք է հրաման տալ՝ «որիենտիրից աջ 3—00» ( $428 \times 0,7 = 3—00$ ):

Դիրքերի ավագը հրաման է տալիս՝ «մարտկոց, անկյունաչափը 33—00 ուղղել որիենտիրին»: Այս հրամանից հետո ամբողջ մարտկոցն ուղղված կլինի նպատակին:

III Դեպք. Հրամատարն ու մարտկոցը չեն գտնվում մի գծի վրա. մի գծի վրա չեն գտնվում նաև որիենտիրն ու նշանը (գծանկար 124գ):



Գծանկ. 124գ.

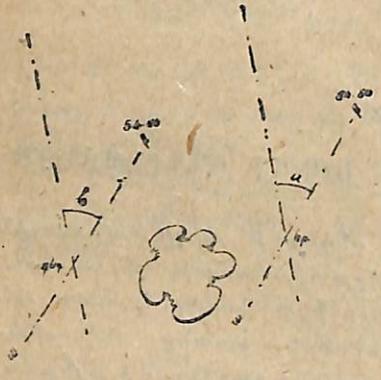
Այս դեպքում, բացի անկյան կոեֆիցիենտից, պետք է նկատի ունենալ նաև նշանի և որիենտիրի հեռավորությունները. այդ ուղղումն արվում է անկյունաչափային բաժանումներով, հետևյալ կերպ: Հրամատարն որիենտիրի հեռավորության և հրամանատար-նշանի հեռավորության տարբերությունը, արտահայտած նշանոցներով, բազմապատկում է 2-ով: Այդ ուղղումը պետք է կատարել հետևյալ կանոնով. յերբ հրամատարը գտնվում է մարտկոցից դեպի աջ, նշանը յերևում է որիենտիրից աջ, ուստի պետք է գուգահեռ, իսկ յեթե նշանը յերևում է որիենտիրից դեպի ձախ, պետք է հանել (չափած անկյունից): Յերբ հրամատարը մարտկոցից ձախ է գտնվում, իսկ նշանը յերևում է որիենտիրից դեպի աջ, պետք է հանել. յեթե նշանը յերևում է որիենտիրից դեպի ձախ, պետք է գումարել այդ կանոնը յերկուսով և հետևյալ աղյուսակից:



հարմար նշարման կետ չկա. նշանի հեռավորությունն է 2000 քալ — պահանջվում է գնդացրի փողն ուղղել նպատակին:

Լուծում. Հրամատարն իր անկյունաչափի 30—00 ուղղում է նշանին և տարադիտական քանոնը դարձնում է այնքան, վոր առարկայական տարադետի լարից արևի ստվերն ընկնի ուղիղ քանոնի էկենտրոնը, կարգում է անկյունաչափի հաստումը, յենթադրենք, թե հավասար է 54—60 (գծանկ. 125):

ար  $\alpha_1$ ,  $\alpha_2$ ,  $\alpha_3$  ու գաճեռության հետևանքով  $\angle a = \angle b$ :



Գծանկ. 125.

Յեթե հրաման տանք՝ «անկյունաչափը 54—60 ուղղել արևին» (դրա համար գնդացրի անկյունաչափի տարադիտական քանոնը դնենք 54—60 վրա և դարձնենք գնդացրին այնքան, վոր արևից ստացած ստվերն անցնի առարկայական տարադետի կենտրոնից), ապա գնդացրի փողը կլինի ղուգահեռ հրամատարի 30—00-ին:

Փողը նշանին ուղղելու համար անհրաժեշտ է ուղղում մտցնել հրամատարի հեռացման համար, վոր սովյալ որինակում հավասար է  $100:2 = 0-50$ : Հետևապես, գնդացրի փողը

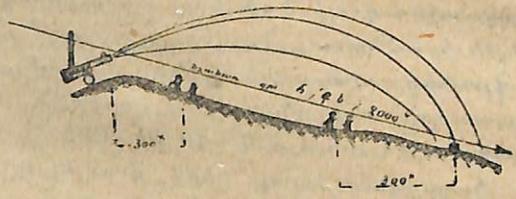
նպատակին ուղղելու համար պետք է հրաման տալ՝ «անկյունաչափը 55—10 (54—60 + 0—50) ուղղել արևին»: Այս գործողությունը կատարելուց հետո գնդացրի փողն ուղղված կլինի նշանին:

Գ Լ Ո Ւ Խ XIII

ՀՐԱՉԳՈՒԹՅՈՒՆ՝ ԳԼԽԱՎԵՐԵՎԻՑ ՅԵՎ ՍՐԱՆՔՆԵՐՈՎ:

Մեր կանոնադրքերում կոնկրետորեն չեն բացատրված գլխավերևից կրակելու բոլոր դեպքերը և հնարավորությունները, ուստի անհրաժեշտ է պարզաբանել գլխավերևից կրակելու բոլոր հնարավորությունները:

Խնդիր 1. Գնդացրը գտնվում է բարձունքի վրա, վորն աստիճանաբար, համարյա հավասարապես ցածրանում է հակառակորդի կողմը (գծանկ. 126). մինչև կրակային կետը 2000 քալ է. մեր յերկրորդ շարանը գտնվում է գընդացրից 300 քալի վրա, իսկ առաջավոր մասերը գտնվում են հակառակորդից 300—500 քալի վրա և նախադատրաստվում են գրոհի: Հրամատարը



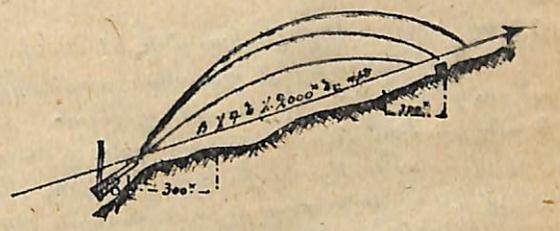
Գծանկ. 126.

գնդացրային քանոնի ոչնությամբ գտնում է (յեթե տեղը լինի հարթ ու հորիզոնական), վոր մեր զորքերը գնդացրից պետք է հեռանան 500 քալ և հետո սկսեն հրաձգությունը և կրակը դադարեցնեն, յերբ մերոնք մոտենան թշնամուն 500 քալի վրա (քանոնի ճիշտ սյունակից): Հրամատարը վորոշում է, թե արդյոք հնարավոր է կրակել թե վոչ:

Լուծում. կրակել չի կարելի, վորովհետև մեր զորքերի ինչպես յերկրորդ շարանի, այնպես էլ առաջավոր մասերի համար վտանգավոր է:

Խնդրի ճիմնավորումը. Այս որինակում նշանառություն գիծը համարյա ղուգահեռ է գնում տեղանքին. միջին հետագծի բարձրացումը նշանառություն գծից և, հետևապես, մեր զորքերից կլինի այնպես, ինչպես (հարթ) հորիզոնական տեղանքում կրակելիս:

Գնդացրային քանոնից տեսնում ենք, վոր 20 նշանոցով գլխավերևից կրակելիս, մեր զորքերի հեռավորությունը գնդացրից պետք է լինի վոչ պակաս, քան 500 քալ, այն հաշվով, վոր միջին (ծայրի) հետագիծը բարձրանա նշանառություն գծից 11 մետր, իսկ այս խընդրում մեր զորքերը գտնվում են գնդացրից 300 քալի վրա. նշանառություն գիծը համարյա անցնում է նրանց գլխի վերևից, իսկ միջին հետագծի բարձրությունն այս դեպքում կլինի միայն 7 մետր, հետևապես գնդացրային քանոնում ցույց տված



Գծանկ. 127.

թվից 4 մետր պակաս (11—7=4 մետրի). ուստի կրակելը վտանգավոր է: Միևնույն դրությունն է մեր առաջավոր մասերի համար, վորոնք մոտեցել են հակառակորդին 300 քալի վրա:

Յեզրակացություն. Վերոհիշյալից կարելի չէ հանել հետևյալ յեզրակացությունը, Յերբ տեղանքը հավասարաչափ բարձրանում կամ ցածրանում է (գծանկ. 126 և 127), այսինքն՝ յերբ նշանառություն գիծն անցնում է մոտավորապես ղուգահեռ տեղանքին, ապա հրաձգություն պայմանը կլինի նույնը, ինչ վոր (հարթ) հորիզոնական տեղանքում: Այս բնորոշումով մենք յերբեք չլայնացրինք գլխավերևից կրակելու լայն հնարավորությունները, այլ մոտեցանք այդ խնդրի լուծման ընթացքին:

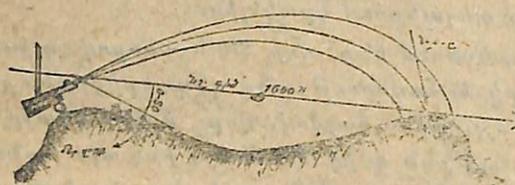
Խնդիր 2. Գնդացրը գրավել է կրակային կետ. հակառակորդից 1600 քալի վրա. թփուտների մեջ նկատվել է մի թեթև գնդացրային ջուկ: Մեր հրաձգային ջուկերը գնդացրից անցել են 300 քալ (տեղանք)

քի սելյեֆը տես գծանկ. 128). Գնդացրային ջոկը խնդիր և ստացել ոգնել գնդացրային կրակով հրաձիգ ջոկերի առաջխաղացմանը: Հնարավոր և արդյոք, թե վոչ:

Լուծում. Հնարավոր և, վերոմեջտե ասյ դեպքում գնդացրը գտնվում է նույն պայմաններում, ինչ վոր համապատասխանում է 24 նշանոցին:

Խնդրի լուծման հիմնավորումը. Հրամատարը գնդացրային քանոնով, հեռադիտակով կամ մի այլ միջոցով չափում է ուղղաձիգ անկյունը մեր զորքերի և նշանառության գծերի միջև. յենթադրենք, թե հավասար է 0—30. այստեղից նա պարզում է, վոր մեր զորքերը գտնվում են նշանառության գծից 7 մետր ներքև ( $\rho = \frac{300 \cdot 30}{1000} = 90 \times$  կամ կլոր թվով 7 մետր).

գրանից հետո № 2 աղյուսակով կամ գնդացրային քանոնի գծագրի (գրաֆիկի) ոգնությամբ իմանում ենք, վոր 16 նշանոցով գնդացրից 200 քալի վրա միջին հետագծի բարձրությունը նշանառության գծից հավասար է 4 մետրի: Հետևապես, միջին հետագծից մեր



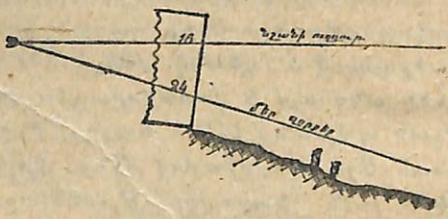
Գծանկ. 128.

զորքերի գլխավերևից կանցնի 11 մետր (7+4) բարձր:

Ուստի հետագծի այդպիսի բարձրացումը նշանառության գծից, գնդացրից 300 քալլ հեռավորության վրա, ստացվում է միայն 24 նշանոցի ժամանակ: Գնդացրային քանոնից լերևում է, վոր 24 նշանոցով հրաձգություն կարելի չի սկսել այն ժամանակ, լերբ մեր զորքերը կհեռանան գնդացրից առնվազն 300 քալլ (գծանկ. 128):

Խնդիր 3. Յերկրորդ խնդիրը կարելի չի լուծել գնդացրային քանոնի ոգնությամբ այսպես՝ յեղունգը պետք է դնել 16 նշանոցի վրա և ուղղել նշանին (գծանկ. 129). առանց ձեռքի զրուկյունը փոխելու պետք է իջեցնել լեղունգն այնքան, վոր տարադիտման գիծն անցնի մեր զորքերի գլխի վերևից, և այդ կետում ստացած թիվը մեր որինակում կլինի նշանոց 24):

վորը ցույց է տալիս, վոր հրաձգությունը համապատասխանում է նշանոց 24-ին: Երանից հետո գնդացրային քանոնի ոգնությամբ գտնում ենք, վոր մեր զորքերը կարելի չի բաց թողնել գնդացրից 300 քալլ առաջ և 24 նշանոցով սկսել հրաձգությունը:



Գծանկ. 129.

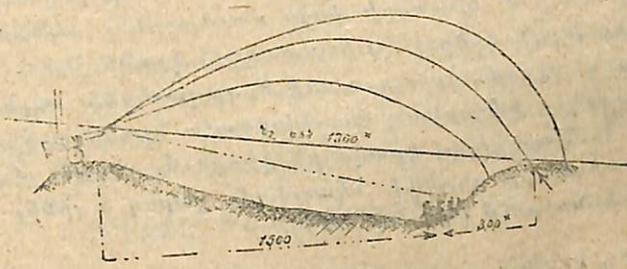
Խնդիր 4. Գնդացրային քանոնի ոգնությամբ վերոշել արդյոք

հնարավոր է անվտանգ հրաձգություն կատարել գլխավերևից (խնդիր պայմանը նույնն է, ինչ վոր գերտիչյալ խնդրում):

Երբ համար հարկավոր է քանոնի վրա 16 նշանոցն ուղղել նշանին, առանց ձեռքի զրուկյունը փոխելու, նշանոցն ավելացնել 7-ով,  $16 + 7 = 23$  և նշանոց 23-ն ուղղել մեր զորքերին. յեթե տարա-դիտման գիծը մեր զորքերի գլխավերևից բարձր է, հրաձգությունը հնարավոր է, իսկ յեթե ցածր է, վտանգավոր է, չի կարելի կրակել:

Խնդիր 5. Գնդացրային ջոկը գրավել և կրակային դիրքեր հակահարձգային ջոկերը, մոտենալով հակառակորդին 300 քալլ հեռավորության վրա, պառկեցին փոսում և սպասում են գնդացրային կրակի ոգնության, վորպեսզի պարտաստվեն զրոհի:

Գնդացրի, մեր զորքերի և հակառակորդի զրուկյունը տես գծանկ. 130. Կարող է արդյոք գնդացրը կրակային ոգնություն հասցնել հրաձգային ջոկերին:



Գծանկ. 130.

Լուծում. Հնարավոր է, վորովհետև հրաձգության պայմանը նույնն է, ինչ վոր կարող էլինք ունենալ նշանոց 22 ժամանակ:

Լուծման հիմնավորումը. պետք է չափել նշանառության գծի և մեր զորքերի միջև չեղած անկյունը. յենթադրենք, ստացել ենք 0—15. այստեղից գտնում ենք, վոր մեր զորքերը գտնվում են նշանառության գծից 17 մետր ցածր ( $\rho = \frac{1500 \cdot 15}{1000} = 22,5 \times$  կամ 17 մ.). գնդացրային

քանոնի գրաֆիկի միջոցով կգտնենք, վոր նշանոց 18-ով, գնդացրից 1500 քալլ հեռավորության վրա միջին հետագծի բարձրացումը նշանառության գծից հավասար է 9 մետրի: Հետևապես, միջին հետագծից մեր զորքերից կլինի 26 մետր (17+9) բարձրության վրա, գնդացրից 1500 քալլ հեռավորության վրա. հետագծի այդպիսի բարձրացումը համապատասխանում է նշանոց 22-ին:

Գնդացրային քանոնի ոգնությամբ գտնում ենք, վոր նշանոց 22-ով գլխավերևից կրակելիս, հրաձգությունը պետք է զաղարեցնենք

այն ժամանակ, յերբ մեր զորքերը կմոտենան հակառակորդին 300 քայլի վրա:

Խնդիր 6. Գնդացրի նշանոցի ոգնությամբ վորոշել, հնարավոր ե արդյոք կրակել գլխավերևից, թե վոչ:

1. Նշանոցը պետք ե հաստել նշանի հեռավորության համեմատ, լինթադրենք 20, և փակել գնդացրի մեխանիզմները:

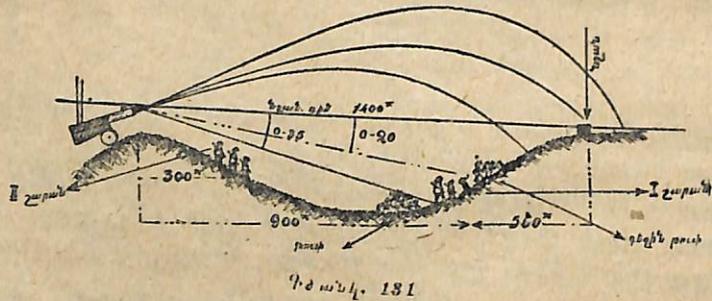
2. Նշանոցի թափանիվը պետք ե դնել 27-ի վրա (20 + 7) և փակել: Գրանից հետո նայել, թե վորտեղ ե նայում այդ նոր նշանառության գիծը և տեղում վորոշել այդ կետը:

3. Յերբ այդ կետը մեր զորքերից հեռու և բարձր ե, հնարավոր ե կրակել այնքան ժամանակ, քանի դեռ մեր զորքերը չեն մոտեցել այդ կետին, իսկ յերբ մոտեցան, պետք ե կրակը դադարեցնել:

4. Յեթե մեր զորքերը հասան այն կետին, վորտեղից արդեն պետք ե կրակը դադարեցնել, բայց անհրաժեշտություն լինի կրակը շարունակելու, դրա համար պետք ե առանց փոխելու 27 նշանոցը, թեթե հարվածներով գնդացրի փողը բարձրացնել այնքան, վոր այդ նոր նշանառության գիծը (27) համասեղվի նշանի հետ:

5. Այս պեպքում կրակը պետք ե դադարեցնել այն ժամանակ, յերբ մեր զորքերը կմոտենան մոտավորապես նշանի առջևի գծին:

Խնդիր 7. Գնդացրը, կրակային զիրքում չեղած ժամանակ, իր զորքերի և թեղանքի ուղիվի նկատմամբ կարող ե լինել լերկու գանազան պայմաններում (գծանկ. 131):



Նշանի հեռավորությունը գնդացրից հավասար ե 1400 քայլ, մեր յերկրորդ շարանը գտնվում ե գնդացրից առաջ, և նշանառության գծի ու յերկրորդ շարանի միջև չեղած անկյունը հավասար ե 0-35, չեղած պետք, մեր զորքերի նկատմամբ հրամատարը գտնվում և այնպիսի պայմանում, ինչպիսին կարող եր լինել 2400 քայլի վրա հրաձգություն կատարելու պայմաններում (նշանոց 14-ով նշանառ. անկ. = 0-15 + 0-35 = 0-50, իսկ 0-50 համապատասխանում ե նշանոց 24-ի) Ուրեմն, գնդացրը կարող ե կրակ բանալ այն ժամանակ, յերբ մեր յերկրորդ շարանը կհեռանա գնդացրից 300 քայլ առաջ, Հրամատարը միևնույն ժամանակ մոտենում ե Վ շարանի գլխավերևից կրակելու:

ու հնարավորության մասին: Հրամատարը գտնում ե այսպես. մեր զորքերը գտնվում են գնդացրի ու թիփուտի միջև, իսկ չես գտնվում եմ 2400 քայլից հրաձգություն կատարելու պայմաններում. դրանից հետո պայմանը կփոխվի, իհարկե, դեպի վատը, վորովհետև անկյունը կփոքրանա:

Դեղին թիփուտի և նշանառության գծի միջև անկյունը հավասար ե 0-20, ուրեմն, չես գտնվում եմ 2100 քայլից կատարվող հրաձգության պայմաններում (0-15 + 0-20 = 9-35, իսկ 0-35 համապատասխանում ե նշանոց 21-ին):

Ուստի հրաձգությունը պետք ե դադարեցնել այն ժամանակ, յերբ մեր զորքերը կմոտենան դեղին թիփուտին:

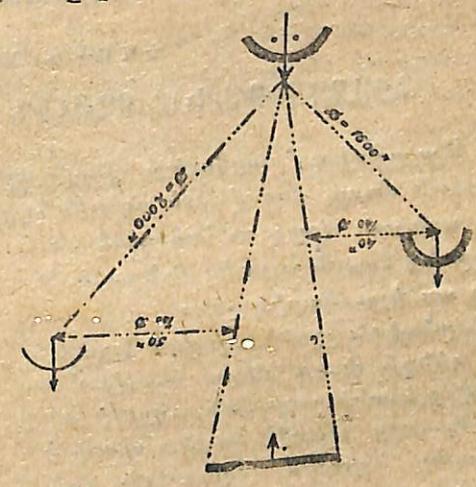
Ահա այն բոլոր կարևոր խնդիրները, վորոնք կարող են հանդես գալ գլխավերևից կրակելու դեպքում, իսկ ֆնացածի համար պետք ե գաղափարձել հրաձգային կանոնադրքի և մասում մատնանշած ցուցումները և գնդացրային քանոնի աղյուսակն ու դրաֆիկը, վոր ծանոթ են գնդացրորդներին:

Այս 7 անձանոթ խնդիրները լավ յուրացնելը հնարավորություն կտա հրամատարին լրիվ կերպով ոգտագործել ծանր գնդացրի կրակը՝ մեր զորքերի գլխավերևից հրաձգություն կատարելու համար. դրանով կապահովվի մարտի բախտն իր անընդհատ դիպուկ կրակով:

### ՀՐԱՁԳՈՒԹՅՈՒՆ ԱՐԱՆՔՆԵՐՈՎ

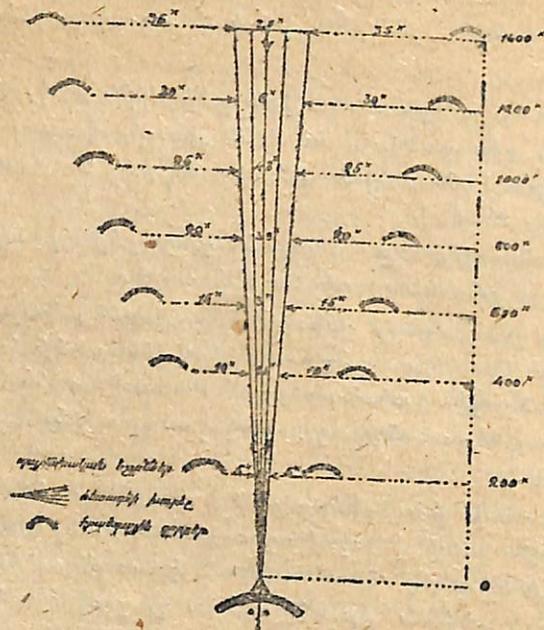
Հրաձգային կանոնադրքի և մասը շատ պարզ կերպով բացատրում ե արանքներով կրակելու կանոնները: Նույնը սալիս և նաև գնդացրային քանոնը այս բաժնում սահմանափակվում ենք միայն յերկու նկարներով, վորոնք ընդգրկում են այն, ինչ վոր անված ե հրաձգային կանոնադրքում:

Գծանկ. 123, բացի տարածության մի քառասուներորդ մասից, վոր կոչվում ե անվտանգության գոտի, նկատի չե ունենում նաև բնական սրումը:



ԾԱՆՈԹՈՒԹՅՈՒՆ. հետագծի խուրձում նշանակված թվերը:

ըր ցույց են տալիս բնական ցրման մեծութունը, զոր վերցված է Ն 3 աղյուսակից:



Գծանկ. 133.

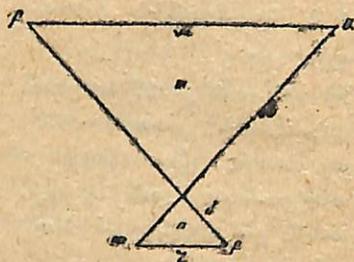
Գ Լ Ո Ւ Խ XIV

ՀՐԱԶԳՈՒԹՅՈՒՆ՝ ՈՂԱՅԻՆ ՆՇԱՆՆԵՐԻ ՎՐԱ.

Այս բաժնում արվում է միայն ողային նշանների վրա կրակելու անսահման մասը, զորովհետև ողային նշանների վրա կրակելու գործիքներն այնքան պարզ ու հասարակ են, զոր շրանց մասին այստեղ մանրամասն կանգ առնելու կարիք չկա:

Շարժական նշանների վրա կրակելիս, զենքի փողը միշտ պահվում է շարժվող նշանի շարժման ուղղությամբ վրա նրանից առաջ. նույնը պետք է կատարել ողային նշանների վրա կրակելիս.

Յենթադրենք, թե սավառնակը գտնվում է Ա կետում, և ա կետում ձիգ կատարելու մոմենտին սավառնակը շարժվեց ք կետի ուղղությամբ:



Գծանկ. 134.

ուստի գնդակը Ա կետը հասնելու մոմենտին սավառնակը գնդակի թռիչքի ժամանակամիջոցում կհասնի Բ կետը:

Սավառնակը հարվածելու համար անհրաժեշտ է ԱԲ զծի մեծությամբ գնդացրի փողն առաջ բռնել, զորպեսզի գնդակն ու սավառնակը իրար հանդիպեն մի կետում, ահա այդ ԱԲ զծի մեծութունը կոչվում է «կանխում» (ուղղում կողքի ուղղությամբ): Այդ ԱԲ զծի մեծության համար կանխումը, լինելով լինելով վերերկրյա նշանների նկատմամբ, կարելի է կլինել տալ ուղղանի միջոցով. իսկ ողային նշանների վրա կրակելիս, այդ կատարվում է Տիխմենովի ողակային նշանացույցովորն ունի մշտական շառավիղ (r) 35 մմ կերկարությունը (նկ. 134):

ԱԲ զծի մեծութունը զորոշելու համար պետք է սավառնակի արագութունը բազմապատկել գնդակի թռիչքի ժամանակամիջոցով (ողային նշանների վրա կրակելու դեպքում):

Յեթե ընդունենք, զոր, ողային նշանների վրա կրակելիս, սավառնակի արագութունը—V մետր է մի վայրկյանում և գնդակի թռիչքի ժամանակամիջոցը=t, ապա կախումը=V.t= $\frac{VD}{Vs}$  (1)

V=մինչև սավառնակը լեղած հեռավորությանը.

Vs=գնդակի միջին արագությանը:

Փողն առաջ տալու մեծութունը (կանխումը) կարելի է արտահայտել անկյունաչափի բաժանմունքներով:

$$\text{անխումը} = \frac{V.t.1000}{D} \quad (2)$$

Այս կանխումի մեծութունը գործնականում կանոնավորվում է Տիխմենովի ողակային նշանցի ոգնությամբ, զիժն անմիջապես փոփոխելով d-ի մեծությամբ [նշանացույցի գիծ կոչվում է հատիկի դաթից մինչև ողակային նշանցի կենտրոնը յեղած հեռավորութունը, զորի լեղակարութունը զորոշվում է անմիջապես m և n նման լեռանկյունիներից (գծանկ. 134)]:

$$\left. \begin{aligned} r &= \frac{Vt}{d} \\ d &= \frac{rD}{Vt} \\ r &= d \cdot Vt : D \\ d &= rD : Vt \\ Vt &= D : d \\ D &= d \cdot Vt : r \end{aligned} \right\} (3)$$

Այս 3-րդ ֆորմուլայում բոլոր մեծութունները փոփոխական են, բացի r շառավիղից, զոր հաստատուն է և հավասար է 35 մմ. Սավառնակը հարվածելու հավանականութունն ավելացնելու համար նպատակահարմար է կրակ բանալ ամբողջ մարտկոցով, իսկ ցրման

մակարդակը մեծացնելու համար անհրաժեշտ է, վոր չուրաքանչյուր գնդացիքն ունենա իր տարբեր նշանոցային գիծը (d):

Չորս գնդացիքի բաղկացած մարտկոցի համար d-ի մեծությունը պետք է լինի.

- 1-ին գնդացիք d-ն=300 մ/մ.
- 2-րդ » » =350 »
- 3-րդ » » =450 »
- 4-րդ » » =600 »

Ողային նշանների վրա կրակելու է-ի ժամանակամիջոցը վորոշելու համար ֆորմուլան հետևյալն է.

$$t=t_0 \sqrt{\frac{\sin r}{\text{tg} \tau_0 \cdot \text{Cos}(S+\tau)}} \quad (4)$$

$t_0$  = գնդակի թռիչքի ժամանակամիջոցին, վերերկրյա նշանների վրա կրակելիս:

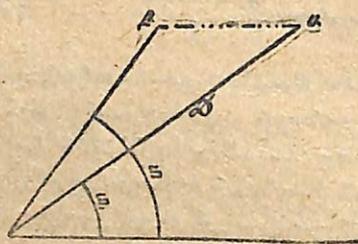
$\tau_0$  = նշանառություն անկյան, վերերկրյա նշանների վրա կրակելիս:

$r$  = նշանառության անկյան, ողային նշանների վրա կրակելիս:

$S$  = տեղի անկյան, վորի տակ կրակում ենք ողային նշանների վրա:

$$\text{Sin } \tau = \text{Sin } \tau_0 \cdot \text{Cos } S \quad (5)$$

Ուղղաձիգ կանխումը վորոշվում է այս ֆորմուլայով (գծանկ. 135).



Գծանկ. 135.

$$\text{Sin}(S-S_1) = \frac{Vt \cdot \text{Sin } S_1}{D} = \frac{V \cdot \text{Sin } S_1}{Vs} \quad (6)$$

Ուղղաձիգ կանխումն անկյունաչափային բաժանմունքներով արտահայտած՝ կստանանք հետևյալ ֆորմուլան.

$$(S-S_1) = \frac{Vt \cdot 1000}{D} \quad (7)$$

Սավառակի՝ ոգտակար հեռավորությունը վորոշելիս, պետք է յեկնել գնդակի վերջնակետ արագություն մեծությունից:

Յեթե սավառակը շարժվում է ճակատի յերկարությամբ, սա-

վառակը շարքից դուրս բերելու համար գնդակի վերջնակետ արագությունը պետք է լինի առնվազն 220 մետր մի վայրկի:

Հեռացող սավառակի համար այդ արագությունը պետք է լինի շատ—220 գումարած սավառակի արագությունը 220+V:

Մտեցող սավառակի համար այդ արագությունը պետք է լինի քիչ—220-V:

Այստեղից բխում է այս գործնական կանոնը.

- 1. Անցնող սավառակի վրա 1500 մետրից արագութ. 220
- 2. Հեռացող » » 1000 » » 220+V
- 3. Մտեցող » » 1800 » » 220-V

ՍԱՎԱՌԱԿԻ ԱՐԱԳՈՒԹՅԱՆ ՅԵՎ ՀԵՌԱՎՈՐՈՒԹՅԱՆ ՎՈՐՈՇՈՒՄԸ

$$\text{Սավառակի արագությունը } V = \frac{D}{K \cdot t_n} \quad (8)$$

$$\text{Սավառակի հեռավ.} = V K t_n \quad (9)$$

K կոչվում է կոեֆիցիենտ կամ գործակից, վոր հավասար է մի վորեքերի լայնության և պարզած ձեռքի յերկարության (60 սմ.) հարաբերությանը:

Որինակ. Գնդացրային քանոնի յերկարությունը հավասար է 15 սմ.

$$K = 15,60 = 1/4$$

Բուլթ մատի և ցուցամատի ծալքերի միջև յեղած տարածությունը (մատները բացված ժամանակ) հավասար է մոտավորապես 20 սմ.

$$K = 20,60 = 1/3$$

$t_n$  = այն ժամանակամիջոցին, վոր սավառակն անցնում է քանոնի մի ծալքից մինչև մյուս ծայրը կամ բուլթ մատից մինչև ցուցամատը:

Գազաթնահար հրաձգությունների ժամանակ մարդուն կարելի չէ շարքից դուրս բերել այն դեպքում, յերբ այդ գնդակի կենդանի ուժը կլինի հավասար 8 կիլոգրամմետրի:

Որինակ. Գնդակը գետնի յերեսին հասնելուց հետո, 86°—96° սահմաններում վայր ընկնելիս, նրա արագությունը հավասարվում է մոտ 80 մետրի մի վայրկյանում:

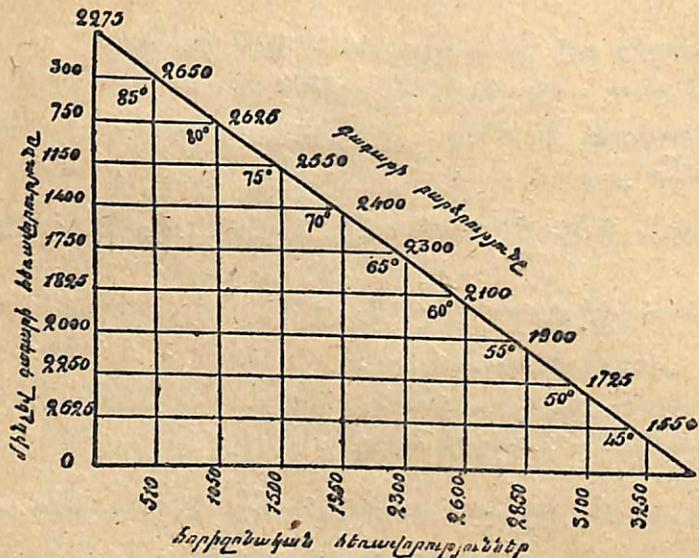
$$\text{Ուստի նրա կենդանի ուժը} = \frac{9,6 \text{ գր.} \times 80^2 \text{ մետր}}{9,8 \text{ մետր} \times 2} = 3,2 \text{ կիլոգրամմետր}$$

մետր աշխատանքի: Այս պատճառով, այդպիսի գնդակը մարդուն շարքից դուրս բերելու ընդունակություն չի ունենա, այլ կարող է միայն թեթև վերք առաջացնել:

9,6 գրամը գնդակի զանն է և 9,8 յերկրի ձգողական ուժի արագացումն է:

**ԳՍ.ԳԱԹՆԱՀԱՐ ՀԵՏԱԳԾԻ ՄԱՍԻՆ**

Գագաթնահար հետագծի ուսումնասիրության խնդիրը շատ կարևոր է այն դեպքում, յերբ մեր գործերի համար վորոշում ենք գոտին՝ օդային նշանների վրա կրակելու համար. այդ բոլոր ավյալներն արտահայտված են 136-րդ գծանկարում. այդ գծանկարի բոլոր թվականները



Գծանկ. 136.

ավյալները հաշված են մետրերով, իսկ բարձրացման անկյունը՝ աստիճաններով.

Ուրիճակ. Յերբ բարձրացման անկյունը հավասար է 75°, ապա գագաթի բարձրությունը = 2550 մետրի.

» հեռավորությունը = 1150 »

հորիզոնական » = 1500 »

Մանր գնդացիքը դիրքերում դասավորված ժամանակ ոդային նշանների վրա կրակելու համար անհրաժեշտ է ամբողջ տեղամասը բաժանել սեկտորների, վորոնց միջև հնարավոր է հրաձգություն կատարել առանց մեր գործերին հարվածելուց վախենալու. Աշխատանքները հեշտացնելու համար պետք է կատարել հետևյալը.

1. Քարտեզի վրա վորոշել գնդացիքի կանգնած տեղը.

2. » » » մեր գործերի տեղը.

3. Դնել քարտեզի վրա ցելուլոիդի բոլորակը, վորի կենտրոնը համատեղել գնդացիքի կանգնելու տեղում, 30—00 ուղղել դեպի հյուսիս, վորոշել անկյունաչափային բաժանումներով վտանգավոր գոտին ճակատի ուղղությամբ և չափել մինչև մեր գործերը լեղած հեռավորությունը:

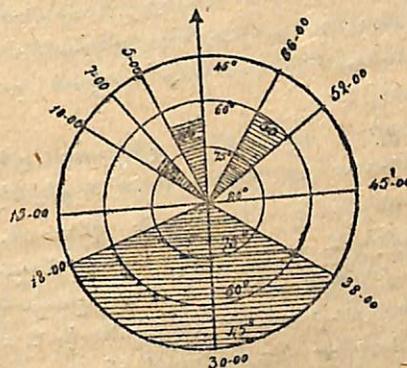
4. Կազմել աղյուսակ և գնդացիքային քարտ՝ ոդային նշանների վրա կրակելու համար:

**ՎՏԱՆԳԱՎՈՐ ԳՈՏԻՆԵՐԻ ՍԵՎՏՈՐՆԵՐԸ**  
(կրակել չի կարելի).

ձախից	աջից
0—(5—00), մինչև 2000 մետր	(52—00)—(56—00). մինչև 2500 մետր.
(7—00)—(10—00) մինչև 1800 »	(38—00)—(30—00) բոլորը.
(18—00)—(30—00). ամբողջը.	

**ԳՆԴԱՑՐԱՅԻՆ ՔԱՐՏ**

Ոդային նշանների վրա կրակելու համար, այս բոլոր ավյալները



Գծանկ. 137.

հիմնականում վերցված են 136 գծանկարում ցույց տված ավյալներից և վերևում հիշված անկյունաչափի հաստատվածներից:

Գ Լ Ո Ւ Խ XV

**ԳԻՇԵՐԱՅԻՆ ՀՐԱՁԳՈՒԹՅԱՆ ՏԵԽՆԻԿԱՆ**

Գիշերային հրաձգության ժամանակ կարող են լինել հետևյալ չորս գլխավոր դեպքերը.

- 1) Ինպի. գնդացիքն ուղղված է նպատակին ցերեկով և գնդացիքը մնացել դիրքերում գիշերվա համար.
- 2) Յերեկվա աշխատանք. 1) գրացիքը նպատակին կարելի չէ ուղղել առողջակի կամ ուղղակի նշանատուությամբ.
- 2) անուղղակի նշանատուության դեպքում, գնդացիք մի քանի քայլ հեռավորության վրա պետք է ունենալ ոգնող կետ՝ լապտերով

նշանակած, կամ այդպիսին պետք է նշանակել լուսատու ժամացույցի, կամ կողմնացույցի, կամ ուրիշ առարկաների ոգնութեամբ, վոր պետք է ծառայեն վորպէս նշադրման կետ:

3) Հրաձգութեան բոլոր տվյալները պետք է գրի առնել:

Գիտելիա աշխատանքը. ստուգել ցերեկվա տվյալները և անցնել հրաձգութեան:

II Դեպք. գնդացիքը պատրաստված է գիշերային հրաձգութեան համար ցերեկը, բայց հետո գնդացիքը վերցվել է ուրիշ աշխատանքների համար և մութն ընկնելիս նորից պետք է բերվի:

Ցերեկվա աշխատանքը. գնդացիքը վերցնելուց առաջ պետք է նշանակել գնդացրի անիվների և կնճիթի տեղերը, վորից հետո գրի առնել բոլոր տվյալները, ապա գնդացիքը վերցնել, նորից լավ նշանակել անիվների ու կնճիթի տեղերը և սրանով վերջացնել:

Գիտելիա աշխատանքը. ամբացնել գնդացիքն այնտեղ, վորտեղ ցերեկը գրված է լեղել, և նախորդը գրված տվյալներով գնդացրի փողն ուղղել նպատակին:

III Դեպք. գնդացիքը դրվում է դերժում գիշերը, իսկ նախապատրաստական աշխատանքը կատարվում է ցերեկը:

Ցերեկվա գործողությունը. ճիշտ այն կետում, վորտեղ պետք է լինեն գնդացրի անիվներն ու կնճիթը, պետք ձողեր տնկել ևս մի ձող տնկում են այնտեղ, վորտեղ պետք է լինի լապտերը. հորիզոնական նշանառութեան համար չափում են հորիզոնական անկյունները. վորտեղում են Ա(գն) և այսպիսով վերջացնում են այդ աշխատանքները:

IV դեպք. Գնդացիքը հաստվում է դերժում գիշերը և բոլոր նախապատրաստական աշխատանքները կատարվում են գիշերը:

Այս ձևը հնարավոր է այն դեպքում, լերը ունենք այդ վայրի ճիշտ քարտեզը. այս դեպքում ոգնող կետ չի կարող լինել, վորովհետև չգիտենք նշանի ճիշտ ուղղութիւնը. ուստի գնդացրի փողը նպատակին ուղղելու համար պետք է ոգտվել կողմնացույցով. այդ միակ միջոցն է:

Գնդացրի փողը հորիզոնական ուղղութեամբ նպատակին կարելի չէ ուղղել հետևյալ ձևով:

1. Անկյունաչափի ոգնութեամբ այն լեղանակներով վոր կատարվում են ցերեկը. սակայն այն տարբերութեամբ, վոր նշանառութեան կամ նշադրման կետը լինում է մոտ 20-25 մետրի վրա լապտերների ագնութեամբ նշանակած: Լապտերի փոխարեն կարելի չէ գործադրել հետևյալ լեղանակը. ելեկտրական հոսանքի միջոցով պետք է պատրաստել 4 հատ հեռախոսի ելման և այդ ելմանները պահել գնդացրի մոտ. այդ ելմաններին պետք է մի լար քաշել (հեռախոսի) 20-25 մետր լերկաբութեամբ այնտեղ, ուր վոր հարմար է ունենալ նշադրման կետը. այդ նշադրման կետի տեղում, մի փոքր տուփի մեջ (վոր բոլոր

կողմերից ծածկված է, բացի այն կողմից, վոր դարձված է դեպի գնդացիքը) պետք է հազցնել մի փոքր լամպակ (5-10 մոմանոց). այդ քաշած լարը պետք է միացնել լամպակի հետ և ցանկալի բողբոջին կարող ենք լույսը վառել ու հանգցնել. այդ չորս ելմաններով մենք կարող ենք 5-8 գիշերային հրաձգութեան անցկացնել:

2. Բուստի ոգնութեամբ.

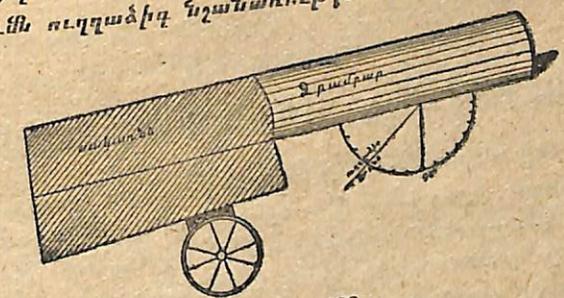
3. Շրջադարձ հարթակի միջոցով. վոր մի փայտե սեղան է, դրա վրա հաստած գնդացիքը պտույտ է դալին 360° հորիզոնական ուղղութեամբ. Այդ շրջադարձ հարթակի յեղը բաժանված է կամայական, բայց միմյանց հավասար մասերի և յուրաքանչյուր բաժանման վրա արված է մեկական ծակ, վորի մեջ մեխ են հաղցնում փողի դարձումը սահմանափակելու համար:

4. Փայտի ոգնութեամբ.

5. Կրի միջոցով սլաքներ են պատրաստվում նշանի ուղղութեամբ, գնդացրի փողի առջև և դրանք համարակալվում են ըստ նշանների համարների:

ՈՒՂՂԱՁԻԳ ՆՇԱՆԱՌՈՒԹՅՈՒՆ ԿԱՐԵԼԻ ՅՆ ԿԱՏԱՐԵԼ ԷՆՏԵՎՅԱԼ ՄԻՉՈՑՆԵՐՈՎ

1. Հարթաչափի ոգնութեամբ:
2. Տրանսպորտի (անկյունաչափի) միջոցով, այս ձևով գնդացիքը պետք է ուղղել նպատակին, ամբացնել մեխանիզմները, վորից հետո տրանսպորտի տրամագիծը պետք է միացնել շրամբարի տակի կողմին և տեսնել, թե ուղղաձիգ լարն ինչ թվի վրա լե կանգնում. այդ կլինի նշադրումն ուղղաձիգ նշանառութեան համար:

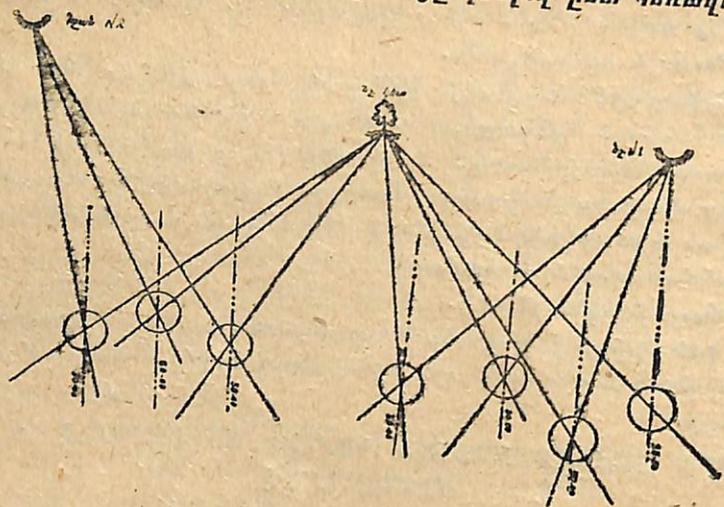


Գծանկ. 138.

3. Լապտերի ոգնությունը. նշանառութեան գծի ուղղութեամբ պետք է մի լապտեր դնել, նշան բռնել նշանին, փակել մեխանիզմները և հետո բարձրացնել նշանոցն այնքան, վոր նշանառութեան գիծը հանդիպի լապտերին. դա կլինի այն նշանոցը, վոր պետք է դնել տվյալ նշանը հարվածելու համար:

4. Աստիճանավոր սահողութեի միջոցով, վոր հայտնի լե գնդացրի գնդերին:

Նպատակը հարվածելու հավանակութունն ավելացնելու համար, անհրաժեշտ է կրակել մարտկոցով, և այդ պետք է կատարել անկյունա-հարթաչափի ոգնությամբ (գծանկ. 139), կամ առանց անկյունա-հար-թաչափի (յեթե նշանները յերևում են բոլոր գնդացիներին), այս դեպքում բոլոր գնդացիները, նշանոցը դնելով ըստ հեռավորության,



Գծանկ. 139.

նշան են բռնում նպատակին և լայտերի ոգնությամբ գտնում են, թե թե՛ նշանոց է հարկավոր գեղերը կրակելու համար այն, ինչ վեր առված է 3-րդ կետում:

Գ Լ Ո Ւ Խ XVI

ՀՐԱՄԱՏԱՐԻ ՎԵՐԱՆՆԱԿՈՒԹՅԱՆ ՈՂԱՆՇԵՏԻ ՈԳՆՈՒԹՅԱՄԲ

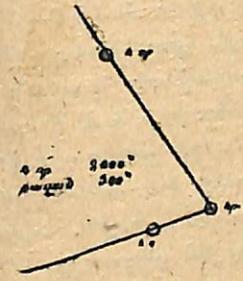
Հրամատարի աշխատանքը դիտարկելու, Յերբ զուգահեռ հովհար է կազմված, վորպես նշաղբման կետ ծառայում է հիմնական որիենտիրը, հրամատարն ընտրում է տեղանքում մի այնպիսի որիենտիր, վոր տեսանելի լինի հրամատարին իրեն և հիմնական գնդացիին:

Հրամատարը պլանշետի վրա նշանակում է իր կանգնած կետը. կանգնած կետը պլանշետի վրա պետք է ընտրել այն հաշվով, վոր ընդունված մասշտաբով պլանշետի վրա տեղավորվի հիմնական որիենտիրը, գնդացիները և այլն: Պլանշետի վրա կանգնած կետը պետք է նշանակել ձախ և ներքևի անկյունում, յեթե մարտկոցն ու որիենտիրը գտնվում են հրամատարից դեպի աջ և ընդհակառակը, յեթե հիմնական որիենտիրն ու մարտկոցը գտնվում են հրամատարից դեպի ձախ, պետք է ընտրել ներքևի աջ անկյունում:

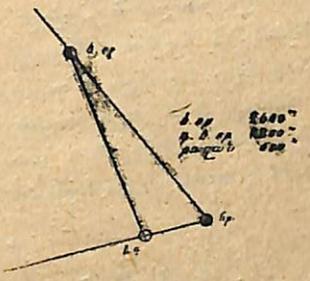
Հրամատարը կանգնած կետում պլանշետի վրա տնկում է մի գնդա-անդ, այս գնդասեղի շուրջը գծում է մի փոքրիկ շրջան և գրում «հր»: Այդ կետում դնում է տարադիրտական քանոնը, տարադիրտում է հիմ-նական որիենտիրին և քանոնի ներքի յեղրից քաշում է մի բարակ նական որիենտիրին և քանոնի ներքի յեղրից քաշում է մի բարակ գիծ, այդ գծի ծայրին գրում է հիմնական որիենտիր «հ. որ»: Դրա-նից հետո, առանց պլանշետը խախտելու, տարադիրտում է գնդացիին, նից հետո, առանց պլանշետը խախտելու, տարադիրտում է գնդացիին, քաշում է մի գիծ և ծայրին գրում է հիմնական գնդացի «հ. գ»:

Հրամատարի այս աշխատանքը կատարելիս, հեռաչափողը հայտ-նում է որիենտիրի և բաղաչի հեռավորությունները: Յենթադրենք՝ հեռաչափողը հայտնեց հիմնական որիենտիրի հեռավորությունը—2600 քայլ և բաղաչի հեռավորությունը—500 քայլ:

Հրամատարն ընդունված մասշտաբով նշանակում է այդ հեռավո-րությունները քաշած գծերի վրա և գտնում է որիենտիրի ու գնդացիի տեղը պլանշետի վրա (գծանկ. 140):



Գծանկ. 140.



Գծանկ. 141.

ՄԱՆՈՒԹՅՈՒՆ. Ամենահարմար մասշտաբը, պլանշետի վրա աշխատելիս, մի սանտիմետրում 200 քայլն է:

Դրանից հետո հրամատարը միացնում է գնդացիին կանգնելու կետը հիմնական որիենտիրի հետ (գծանկ. 141) և ընդունված մաս-շտաբով չափում է հեռավորությունը գնդացիից մինչև որիենտիրը, վոր աղյալ որիենտիրում հավասար է—2800\*:

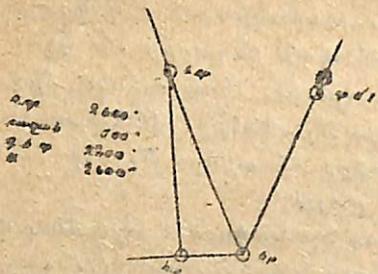
ՄԱՆՈՒԹՅՈՒՆ. Որիենտիրի և գնդացիի միացնող գիծը հանդիսանում է գնդացիի համար հաշիվները:

այդ գծից են կատարվում բոլոր հաշիվները:

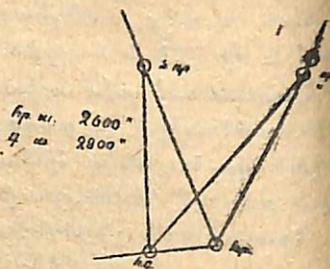
Յենթադրենք, թե հրամատարն սպասում է հակառակորդի լերեա-լուն առանձին ծառի ուղղությամբ. հրամատարը հրամայում է հեռա-չափողին չափել առանձին ծառի հեռավորությունը և ինքը, պլանշետը կողմորոշիլուց հետո (այսինքն՝ պլանշետի վրայի գծերը տեղանքի հետ զուգահեռ դարձնելուց հետո), տարադիրտում է առանձին ծառին և մի գիծ է քաշում (գծանկ. 142):

Միաժամանակ հեռաչափողը հայտնում է մինչև առանձին ծառը

չեղած հեռավորութիւնը—2600 քայլ: Հրամատարը միացնում է զ՝  
 դացրի կանգնած կետը № 1 որիննտիրի կամ առանձին ծառի հետ  
 ընդունված մասշտաբով չափում եւ այդ հեռավորութիւնը (գծանկ. 142)

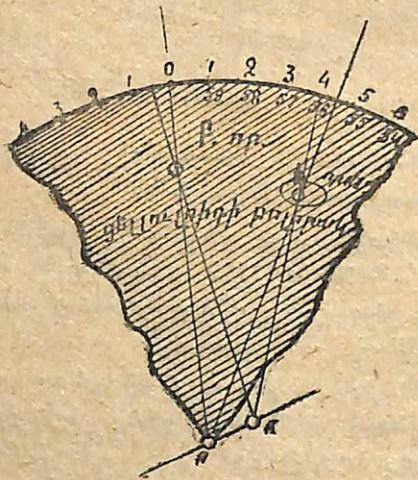


Գծանկ. 142.



Գծանկ. 143.

Դիտողը հայտնեց, վոր առանձին ծառից (որ № 1) 0—20 դեպ  
 աջ գտնվում է հակառակորդի ծանր գնդացիքը, հրամատարը վճռում  
 հարվածել այդ նշանը: Մարտկոցին համապատասխան հրաման տալու  
 համար մնում է միայն չափել հիմնական որիննտիրի և № 1 որիննտիրի  
 ըրի միջև լեղած անկյունը, զրա համար ցելուլոլիդի բոլորակի կենտրոն  
 նը գնում է գնդացրի կանգնած կետում և բոլորակի 30—00 ուղղում հիմն



Գծանկ. 144.

դեպի ձախ գտնվում է հակառակորդի հրամատարական դիտակետը՝  
 Հրամատարը ցելուլոլիդի բոլորակի ոգնութիւնը չափում է գնդացիք—  
 հիմն. որ. և գնդացիք—որ. № 2-ի միջև լեղած անկյունը, յենթադրենք,  
 հավասար է 2—60 (գծանկ. 145): Հրամատարը հրաման է տալիս  
 մարտկոցին՝ ամսկյունաչափը 27—00 (30—00—2—60—0—40) ուղղել

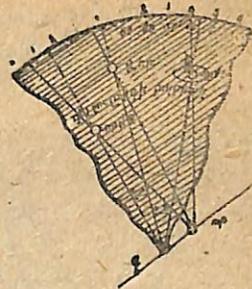
նական որիննտիրին, ապա վոր  
 բոշում է, թե գնդացիք—№ 1 որ.  
 գիծը բոլորակի վրա ինչ անկյան  
 դիմաց է ընկնում. մեր որիննտիրում  
 այդ անկյունը=4—20, Հրամատարն  
 այդ անկյունը չափելուց  
 հետո հրաման է տալիս մարտկոց  
 կոց՝ ամսկյունաչափը 34—40  
 (30—00+4—20+0—20) ուղղել  
 հիմնական որիննտիրին: Այս  
 հրամանից հետո հիմնական գնդացրի  
 փողն ուղղված կլինի  
 պատակին:

Յենթադրենք, թե № 1 նշանը  
 հարվածելուց հետո դիտողը  
 հայտնեց, վոր որ. № 2-ից 0—40

հիմնական որիննտիրին, և այս հրամանից հետո գնդացրի փողն  
 ուղղված կլինի նպատակին:

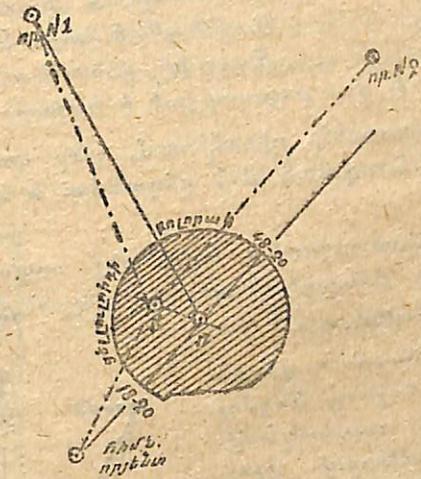
Մի ուրիշ որիննտիրի հիմնական որիննտիրը  
 գտնվում է դեպի ձախ և յետ:

Հրամատարը հրամայում է դիրքերի  
 ավազին կազմել զուգահեռ հովհար. հա-  
 վանական նշանի ուղղութիւնը և նշանադ-  
 ընդ դեպի ձախ և յետ գտնվող ծառին: Այս  
 կարգադրութիւնից հետո հրամատարը վե-  
 բոնիշյալ յեղանակով վորոշում է մարտկոցի,  
 հիմնական որիննտիրի և մյուս որիննտիր-  
 ընդի տեղերը պլանշետի վրա (գծանկ. 146  
 և բ): Յենթադրենք, թե հրամատարը տե-  
 ղեկութիւն է ստանում, վոր հակառակորդը



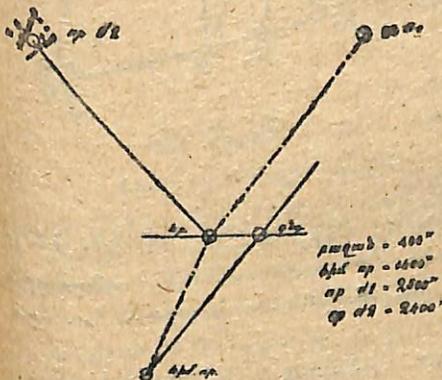
Գծանկ. 145.

կուտակվում է գերեզ-



Գծանկ. 146ա.

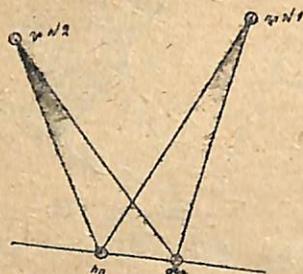
մանատանը, և անհրաժեշտ է շտապ կրակ բանալ այդ տեղի վրա Հրա-  
 մատարը, ցելուլոլիդի բոլորակի  
 կենտրոնը գնելով գնդացրի  
 կանգնած կետում, բոլորակի  
 30—00 ուղղում է որ. № 2-ին և  
 նայում է, թե հիմնական որինն-  
 տիրի գիծն ինչ անկյան դիմաց  
 է կանգնում. այդ մեր որիննտ-  
 կում=43—20:



Գծանկ. 146բ.

Հիմա տեսնենք, թե ինչպիսի  
 աշխատանք է տարվում դիրքում:  
 Դիրքերի ավազը կազմում է  
 հովհար՝ հիմնական նպատակի  
 ուղղութիւնը: Հիմնական գնդաց-

ցրին հրամայում և նշադրել զեպի ձախ և յետ գտնվող հիմնակ-  
որինաւորին (հրամատարին նշանադրելու փոխարեն): Յենթադրենք  
թե նշադրումը հիմնական որինաւորին հավասար է=51—80:



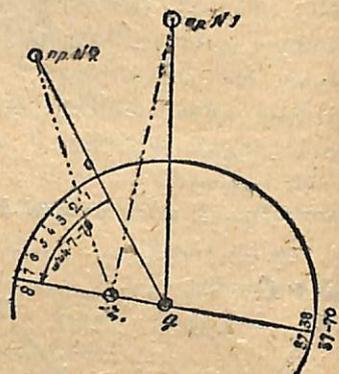
Գծանկ. 147.

սովորական լեղանակով, վոր բացատրված է նախորդ գլուխներում:

Հրամատարի աշխատանքը դիտակետում, յերբ գուգանեռ հովնար է  
կազմված յեվ, վորպես նուգուման կես, ընդունված է հրամատարի դիտա-  
կետը:

Այս դեպքում կատարվում է այն, ինչ ասված էր վերևում  
գնդացրի, որինաւորի, դիտակետի տեղերը քարտեզի վրա վորոշելու  
համար և նույն յեղանակներով:

Հրամատարը հայտնում է զիրքի  
ավագին՝ զուգահեռ հովնար կազմել  
հավանական նպատակի ուղղությամբ,  
նշադրման կետ ունենալով իրեն  
դիտակետը, հիմնական որինաւորի փո-  
խարեն մարտկոցի համար նշադրման  
կետ ծառայում է հրամատարի դիտա-  
կետը, վորպես հիմնական որինաւորի:  
(գծանկ. 148):



Գծանկ. 148.

Հրամատարի կողմից ավանդները  
պատրաստվելուց հետո, դիտողը հայտ-  
նեց, վոր հակառակորդի ծանր գնդա-  
ցիրը գտնվում է № 2 որինաւորի  
մոտ. հրամատարը վճռում է հարվածել այդ նշանը (գծանկ. 149):

Իրա համար ցելլուլոիդի բոլորակի կենտրոնը ղնում է գնդացրի  
կանգնած կետում և 30—00 ուղղում, որ. № 2-ին ու կարգում հրամա-  
տար—գնդացրի գծի վրա 37—70:

Հրամատարը հրաման է տալիս՝ ըմարտկոց, անկյունաչափը

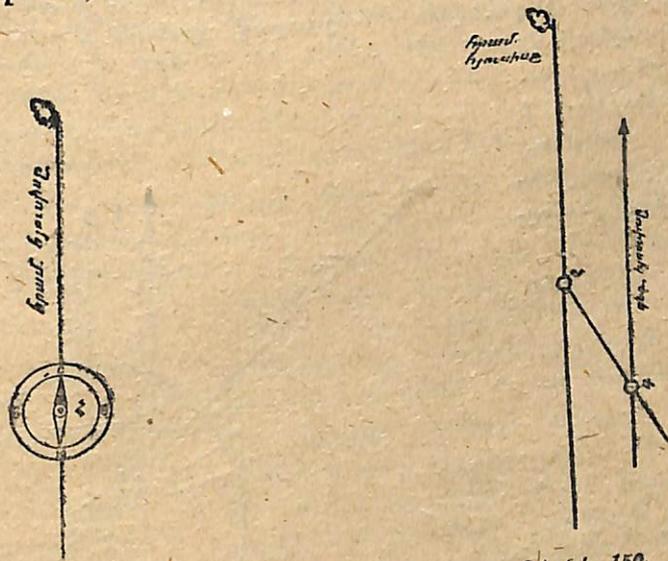
37—70 ուղղել ինչպէս: Այս հրամանից հետո մարտկոցն ուղղված կլինի  
նպատակին:

Հրամատարի աշխատանքը դիտակետում, յերբ գուգանեռ հովնար է  
կազմված, յեվ նուգուման կետը գտնվում է դեպի հյուսիս (կողմնացույցի  
ոգնուրյամբ):

Այս ձևը կիրառվում է այն ժամանակ, յերբ հրամատարին և գնդ-  
ացրին տեսանելի հիմնական որինաւորի չկա և, բացի այդ, հրամատա-  
րը չի տեսնում մարտկոցը, բայց դիտի մարտկոցի մոտավոր ուղղու-  
թյունը:

Հրամատարի աշխատանքը դիտակետում

Դնում է կողմնացույցը պլանշետի վրա (բավական մեծ ճշու-  
թյուն ստանալու համար անհրաժեշտ է բոլոր յերկաթի և պողպատի  
էրերը հեռացնել կողմնացույցից 10—15 քայլ հեռավորության վրա),  
մագնիսային սլաքը հանգստացնելուց հետո, հարավ-հյուսիս արամագծի  
մագնիսային սլաքը հանգստացնելուց հետո, հարավ-հյուսիս արամագծի  
ուղղությամբ տեղանքում գտնվում է մի ստարկա. մեր որինաւորում գա-  
տանալին ծառն է, և այդ ուղղությամբ պլանշետի վրա քաշում է մի  
գիծ (գծանկ. 150):



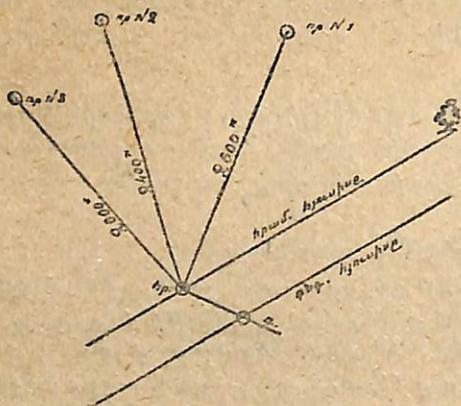
Գծանկ. 149.

Գծանկ. 150.

Իրանից հետո հրամատարը նշանակում է իր կանգնած կետը  
պլանշետի վրա (քաշած գծի վրա մի վորեհ տեղում կամայականորեն  
վերցրած). քաշած գիծը կոչվում է հիմնական գիծ, վոր և կոչվում է  
հրամատարի հյուսիս:

Սրանից հետո հրամատարը, պլանշետը կողմորոշելուց հետո, տա-  
րադիտում է գնդացրի ուղղությամբ և ընդունված մասշտաբով գրա-  
նում է գնդացրի կանգնած կետը պլանշետի վրա. գնդացրի կանգնած

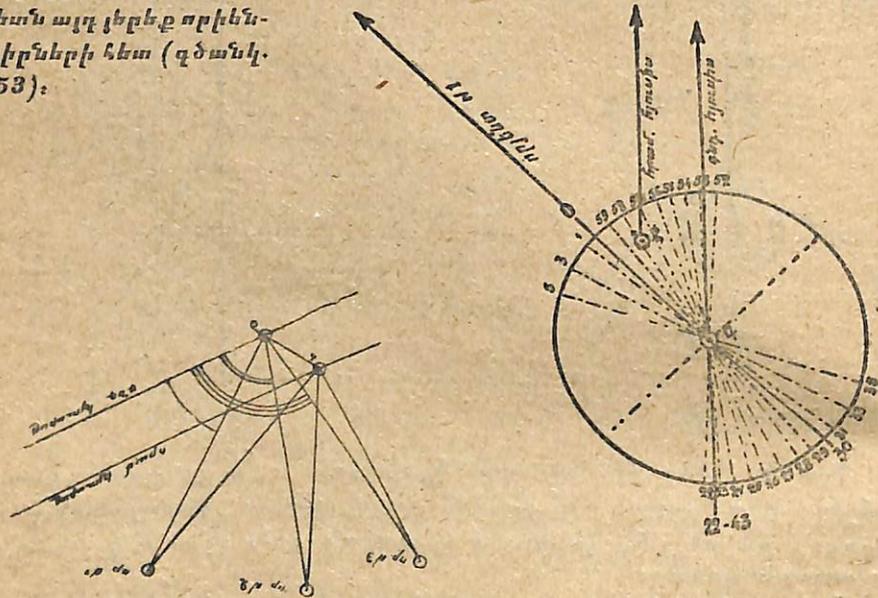
կետից հրամատարը տանում և մի զուգահեռ գիծ, վորը կլինի զուգահեռ հրամատարի հյուսիսի գծի հետ. այդ գիծը կոչվում և գնդացրի հյուսիս (գծանկ. 151):



Գծանկ. 151.

բաղիտում և այդ որիենտիրների ուղղություններին և քաշում և բարակ դծեր. ապա ընդունված մասշտաբով գտնում և որիենտիրները տեղերը պլանշետի վրա:

Իրանից հետո հրամատարը միացնում և գնդացրի կանգնած կետն այդ յերեք որիենտիրների հետ (գծանկ. 153):



Գծանկ. 152.

Գծանկ. 153

Սրանով վերջանում և հրամատարի աշխատանքի 1-ին ետապը. Յենթադրենք թե հրամայված և սվյալ ներ պատրաստել հետևյալ որիենտիրների ուղղությամբ. № 1 որ. առանձին տուն. № 2 որ. յերկաթի կամուրջ և № 3 որ. անտառի աջ անկյունը (գծանկ. 152):

Հրամատարը, պլանշետը կողմորոշելուց հետո, տա-

Հիմա անհրաժեշտ և կրակը կենտրոնացնել № 1 որիենտիրի վրա. զրա համար հրամատարը ցելուլոիդի բոլորակի կենտրոնը դնում և գնդացրի կանգնած կետում, 30—00 ուղղում և որիենտիր № 1. ին և կարգում և այն անկյունը, վոր կազմված և 30—00-ի և գնդացրի հյուսիսի գծի միջև, այս որիենտիրում հավասար և 22—40, այս կարգով սվյալներ և պատրաստում մյուս որիենտիրների համար:

Այս բոլորն արվում և գնդացրը հորիզոնական ուղղությամբ նպատակին ուղղելու համար, իսկ ուղղաձիգ նշանառության համար գնդացրին ուղղում և վերևում հիշված կանոններով:

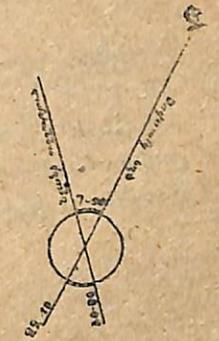
Հրամատարի դիտակետում տարած աշխատանքի հետ միաժամանակ, աշխատանք և տարվում նաև մարտկոցում (գիրքերի ավազի կողմից):

Հրամատարը, սովորական ձևով կարգադրություններ անելուց հետո, հիշեցնում և ղերքերի ավազին կազմել զուգահեռ հովհար, նշադրելով դեպի հյուսիս. այս դեպքում ղերքերի ավազի պարտականությունը հետևյալն և.

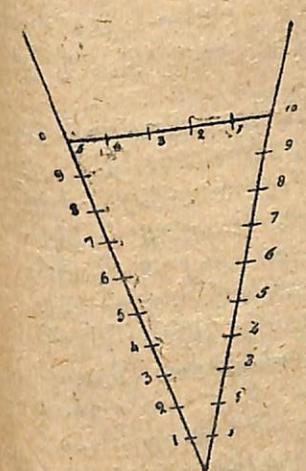
Իրեքերի ավազը, հիմնական գնդացրի տեղն ընտրելուց հետո, կողմնացույցը դնում և այդ կետում. մագնիսային տեղանքում գտնում և մի վորև և սլաքը հանգստացնելուց հետո, տեղանքում գտնում և մի վորև և կարելի յե այդ ուղղությամբ մի ձող տնկել. յենթադրենք, հյուսիսի ուղղությամբ տեղանքում գտնվում և մի առանձին ծառ:

Իրեքերի ավազը, գնդացրի հյուսիսը գտնելուց հետո, կողմնացույցի տեղում տրնկում և մի ձող, վորից հետո դնում և զրնդացրին այնպես, վոր անկյունա-հարթաչափի կենտրոնը լինի ուղիղ ձողի տեղը: Այս աշխատանքից հետո ղերքերի ավազը կազմում և զուգահեռ հովհար սովորական ձևով, նշադրման կետ ընտրելով այն տարական, վոր գտնվում և գնդացրի հյուսիսի ուղղությամբ:

Հիմնական գնդացրի նշադրումը դեպի հյուսիս=22—10, այս նշադրումն ստանալուց հետո, գծանկ. 155-ից պարզ յերևում և, վոր հովհարը կազմված և հյուսիսի գծից 7—90 դեպի ձախ. սրանով վերջանում են ղերքերի ավազի աշխատանքները:



Գծանկ. 154.



Գծանկ. 155.

Հրամատարը ցանկանում է հարվածել յերևոցող նշանը. այդ նշանի ուղղութեամբ նախորոք պատրաստի ավյալներ ունենալով հրաման է տալիս՝ «անկյունն չափը 19—50, ուղղել զեպի հյուսիս»:

Իրքերի ավազը, հրաման ստանալով՝ «անկյունն չափը 19—50» է նկատի ունենալով, վոր հիմնական գնդացրի նշադրումը դեպի հյուսիս = 22-10, դատում է այսպես. յեթե նա հրամատարից ստանար «անկյունն չափը 22-10», ապա հիմնական գնդացրին ուղիղ նայելիս կլիներ զեպի նպատակը. բայց ստացել է «անկյունն չափը 19-50»: Հետևապես, հովհարը պետք է դարձնել 26-50 դեպի ձախ.

$$(22-10-19-50=2-60),$$

Իրքերի ավազը հրաման է տալիս՝ «հովհարը դեպի ձախ 2—60»: Հովհարը դարձնելուց հետո, մարտկոցն ուղղված կլինի նպատակին:

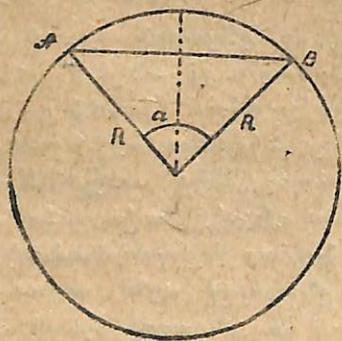
ՇԱՆՈՒՅՈՒՅՈՒՆ. Պլանշետով կրակ վարելու բաժնում հարթաչափի մասին խոսք չի լեղել, վորովհետև ավյալներ պատրաստելը նույնն է, ինչ վոր նախորդ գլուխներում:

Գ Լ Ո Ւ Ն XVII

ԱՆԿՅՈՒՆՆԵՐԻ ՉԱՓՈՒՄԸ ԳՈՐԾԻՔՆԵՐՈՎ, ՅԵՎ ԱՌԱՆՑ ԳՈՐԾԻՔՆԵՐԻ

Պլանշետի վրա անկյուններ կարելի չէ չափել վոչ միայն ցելուրիդի բոլորակի ոգնութեամբ, այլև ուրիշ լեղանակներով:

I. Ստանց գործիքի: Անկյան գազաթից լերկու կողմերի վրա նշանակում են կամայական մասշտաբով 10-ը հավասար մասեր (գծանկ. 156):



Գծանկ. 156.

Այդ միջին կետերը միացնում են միմյանց հետ և չափում այդ կետերի միջև լեղած հեռավորությունները նույն կամայական մասշտաբով, ինչպես ասված էր վերևում. այս վերջին ստացված թիվը պետք է բազմապատկել 100 ով է ստացածը կլինի անկյան մեծութուն՝ արտահայտված հազարերորդականներով: Մեր որինակում գծանկարի վրա լերկու կետերի հեռավորության վրա տեղավորվում է 5 մաս հետևապես, անկյունը =  $5 \times 100 = 5-00$ :

II. Կարերի (քորդաների) աղյուսակների ոգնութեամբ:

Այս լեղանակը հիմնված է հետևյալի վրա: Անկյունը չափվում է իր համապատասխան աղեղով և, հետևապես, իր համապատասխան լարով:

Սա բխում է ներքոհիշյալ թեորեմաներից.

1. Մի շրջանի մեջ յեթե աղեղները հավասար են, ապա նրանց ձգող լարերը նույնպես հավասար են և հավասարապես հեռացված կենտրոնից:

2. Կենտրոնից հավասարապես հեռացված լարերը հավասար են և ձգում են հավասար աղեղներ:

3. Յուրաքանչյուր անկյանը համապատասխանում է (վորոշ շառավիղի զեպում) խիստ վորոշ մեծութեամբ լար:

Կարերի աղյուսակը կազմված է հետևյալ Ֆորմուլայով.

$$AB \text{ լարը հավասար է } AB = 2R \sin \frac{\alpha}{2}$$

Անկյուններ կառուցելու և չափելու համար ոգտագործում են լարերի աղյուսակը (աղ. № 6), վորի շառավիղը «R» ընդունված է 1000 կամայական միավոր. լարի մեծութունն արտահայտվում է շառավիղի հազարերորդական մասերով և անկյուններն արտահայտվում են անկյունն չափի բաժանումներով:



Գծանկ. 157.

Այսպես, որինակ՝ 9—50 անկ. բաժ. անկյան լարը համապատասխանում է 954-ի, վորը նշանակում է, վոր տվյալ լարը հավասար է շառավիղի  $\frac{954}{1000}$  մասին: Անկյուններ կառուցելու մասշտաբը կարող է կամայական լինել և քարտեզի կամ պլանշետի վրա ընդունված մասշտաբից վոչ մի կախում չունի: Գործնականում, անկյուններ կամ մասնաչափի. նկատի ունենալով, վոր 4 մասնաչափը = 1000 միավորի, մասնաչափի. նկատի ունենալով, վոր 4 մասնաչափը = 1000 միավորի, ապա մի մասնաչափը կլինի = 250 միավորի: Որինակի համար, լարի մեծութունը 9—50 անկ. բաժ. ստանալու համար, վոր հավասար է 954-ի, պետք է վորոշել խոտորնակի մասշտաբի ոգնութեամբ 954 միավորի մեծութունը. յեթե խոտորնակի մասշտաբի մեծութունը 250 միավոր մի մասնաչափում, այս զեպում հրամատարի ընդունենք 250 միավոր մի մասնաչափում, այս զեպում հրամատարի չափում 250 սաժ. մասշտաբի քարտեզի կամ պլանշետի վրա աղյուսակիս:

Որինակ. Պետք է գտնել 12—20 անկյանը համապատասխանող լարը. դրա համար հորիզոնական սյունակից 0—20-ի և ուղղաձիգ սյունակից 12-ի հատման կետում պետք է կարգալ համապատասխան լարը 1192.

Պետք է գտնել 8—79 անկյանը համապատասխանող լարը.

$$8-70=880$$

$$8-79=880+9=889$$

ԾԱՆՈԹՈՒԹՅՈՒՆ.—Յերբ սովյալ անկյունն աղյուսակում չկա, պետք է աղյուսակում գտնել նրա մոտակա փոքր անկյունը և մնացորդը զուևարել ստացված լարի հետ. մեր օրինակում զուևարեցինք 9, վորովհետև 8—79 . 8—70=0.09:

Պահանջվում է գտնել անկյունը, յերբ աղյուսակում լարը=765. անկյունը=7—50:

Պետք է գտնել անկյունը, յերբ լարը հավասար է 967, աղյուսակում մոտակա 963 լարին համապատասխանում է 9—60 անկյունը.

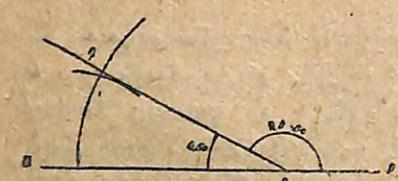
$$967-963=4$$

$$967=9-60+0-04=9-64$$

### ԿԱՌՈՒՑԵԼ ՏՎՅԱԼ ԱՆԿՅՈՒՆԸ

Որինակ. ԱԲ աղեղի վրա (գծանկ. 158) Ա կետում կառուցել 3—80 անկյունը.

1. Ա կետից, վորպես շրջանագծի կենտրոնից, ճիշտ 4 մատնաչափ շառավիղով գծում են ԲԳ աղեղը:



Գծանկ. 158.

2. Լարի աղյուսակում գտնում են, վոր 3—80 անկյան լարը=395:

3. Բ կետում 395 միավորի շառավիղով, մեկ մատնաչափում 250 միավոր մասշտաբով հատում են ԲԳ աղեղը Գ կետում:

4. Միացնում են Ա և Գ կետերը և ստանում են  $\angle$ ԳԱԲ=3—80:

Չափել անկյունը, յերբ անկյունը տրված է գրաֆիկ ձևով:

Որինակ. Գտնել  $\alpha$  անկյան մեծությունը, վոր արված է գրաֆիկ ձևով (գծանկ. 158):

1. Ա կետից, վորպես շրջանագծի կենտրոնից, ճիշտ 4 մատնաչափ շառավիղով գծում են ԲԳ աղեղը:

2. Կարկինի միջոցով չափում են ԲԳ լարը:

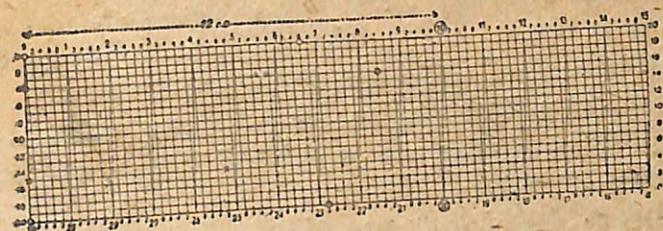
3. Ստորոնակի մասշտաբի ոչնությամբ գտնում են ԲԳ լարի մեծությունը (395):

4. Լարերի աղյուսակում 395 լարով գտնում են  $\alpha$  անկյան մեծությունը=3—80:

Բուք անկյան կառուցումն ու չափումը

15—00-ից ավելի մեծ անկյան համար լարերի աղյուսակում չկա լարի մեծությունը, դրա համար, յեթե կարիք լինի կառուցել կամ չա-

փել բուք անկյունը, ապա կառուցում են սրան կից սուր անկյունը (մինչև 30—00 լրացուցիչ անկյունը): Այս դեպքում, աշխատանքը հեշտացնելու համար, պետք է ոգավել աղյուսակի աջ կողմի ուղղաձիգ սյունակից և ներքևի հորիզոնական սյունակից:



Գծանկ. 159.

Այսպես՝ 982 լարը համապատասխանում է 9—80 անկյանը (30—00—20—20), բայց վոչ յերբեք 20—20 անկյանը:

Ուղեցույց. ԱԲ ուղիղի վրա (գծանկ. 158) Գ կետում կառուցել 25—50 անկյունը:

1. Գ կետից, վորպես շրջանագծի կենտրոնից, ճիշտ 4 մատնաչափ շառավիղով գծել են Դ աղեղը:

2. Լարի աղյուսակում գտնում են մինչև 30—00 լրացուցիչ անկյան լարը (4—50), վոր =467:

3. Ե կետից ճիշտ 467 միավոր շառավիղով ընդունված մասշտաբով հատում են աղեղը Դ կետում:

4. Միացնելով Գ և Դ կետանանք ԳԴ անկյունը=25—50:

ԾԱՆՈԹՈՒԹՅՈՒՆ.—Բուք անկյունը չափելը հանգում է այն հարցին, վոր պետք է չափել լրացուցիչ սուր անկյունը, ինչպես ասված էր գծանկ. 158 վերաբերմամբ:

Ա. Ա և կյան չափումն ու կառուցումը լար-անկյունաչափի ոգնությունը

Լար-անկյունաչափն իրենից ներկայացնում է արծաթափայլ թիթեղ, վորի մի կողմում գծված է լարի մասշտաբը, իսկ մյուս կողմում՝ ճեղիկ խոտորնակի մասշտաբը, մեկն արտահայտված մատնաչափերով, իսկ մյուսը՝ սանտիմետրերով:

Լար-անկյունաչափը պարունակում է իր մեջ և՛ լարի աղյուսակը և՛ խոտորնակի մասշտաբը, վոր հնարավորութուն է տալիս, առանց մի վորևեթ թվահաշիվ կատարելու, միանգամից գտնել լարի մեծությունը:

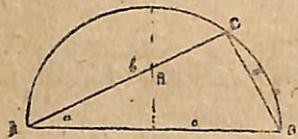
Լար-անկյունաչափի վրա վերևի և ներքևի հորիզոնական գծերի մոտ գրված են խոշոր թվանշաններ՝ 1 2, 3 . . . . 15, 30, 29, 28 . . . .

15, վոր համապատասխանում են 1—00, 2—00, 3—00 . . . . 15—00, 30—00, 29—00, 28—00 . . . . 15—00 անկյուններին:

Հորիզոնական գծերի վրա գտնվող փոքր թվանշանները (2, 4, 6, 8) համապատասխանում են 0—20, 0—40, 0—60, 0—80. անկյուններին, իսկ աջ ու ձախ ուղղաձիգ սյունակների թվանշանները համապատասխանում են 0—01, 0—02, 0—03 . . . 0—20 անկյունաչափային բաժանումներ ունեցող աշկյուններին (գծանկ. 160).

ԾԱՆՈԹՈՒԹՅՈՒՆ. 10—00 անկյանը համապատասխանող լարը միևնույն ժամանակ հանդիսանում է վորպես անկյուն կառուցելու շառավիղ:

Որինակ 1. Տրված է 6—60 անկ. բաժ. ունեցող անկյուն, պահանջվում է գտնել լարի մեծությունը: Իրա համար կարելի է մի մատը դնում են վերին հորիզոնական գծի վրա «0» կետում, իսկ մյուսը դնում են նույն գծի վրա. ապա կարելի է տանում են դեպի վեր, կամ վար՝ մինչև թեք և հորիզոնական գծերի հատումը, տվյալ որինակում մինչև 5 կետը, վոր գտնվում է 6 և 7 թվանշանների միջև. այդ կետը նշանակված է փոքրիկ սպիտակ շրջանով (գծանկ. 159). կարելի է բացվածքն իրենից ներկայացնում է լարի մեծությունը, 6—60 անկյանը համապատասխան:



Գծանկ. 160.

Որինակ 2. Տրված է 8—44 անկ. բաժ. անկյուն, պահանջվում է գտնել լարի մեծությունը: Իրա համար կարելի է մի մատը պետք է դնել ձախ ուղղաձիգ սյունակի «4» թվանշանի վրա, իսկ մյուսը՝ հորիզոնական գծի վրա և տանել վեր, կամ վար, մինչև թեք ու հորիզոնական գծերի հատումը, վոր նշանակված է «4» փոքր թվանշանի գծի վրա (8 և 9 մեծ թվանշանների միջև). այդ կետերը նշանակված են փոքրիկ սև շրջագծով:

Որինակ 3. Տրված է 4—75 անկ. բաժ. անկյունը, պահանջվում է գտնել լարի մեծությունը: Այն կետերը, վորոնց վրա պետք է դրված լինեն կարելի է մատները, նշանակված են փոքրիկ սատղով:

Որինակ 4. Տրված է 22—80 անկ. բաժ. անկյունը, պահանջվում է գտնել լարը: Իրա համար գտնում ենք մինչև 30—00 լրացուցիչ անկյան լարը, այսինքն (30—00—22—80)=7.20. Այնտեղ, վորտեղ պետք է դրված լինեն կարելի է մատները, նշանակված են խաչաձև գծիկներով:

Լար-անկյունաչափի ոգնությունը, անկյունները չափելու համար, պետք է կատարել հետևյալ գործողությունները:

1. Չափվող անկյան զազաթից—Ա կետից (գծանկ. 158) ճիշտ 10—00 անկյան համապատասխան լարի մեծությամբ շառավիղով (լար-անկյունաչափից վերցված) գծում են մի շրջանագիծ:

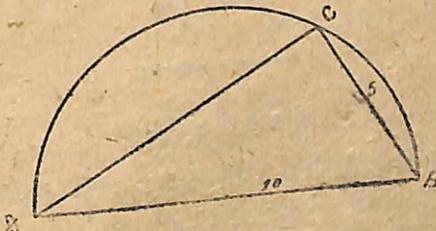
2. կարելի է ուղի վերցնում են ԲԳ լարի մեծությունը:  
3. ԲԳ լարի մեծությունը, վոր արտահայտված է բացված կար-կլինի մեծությամբ, դնում են լար-անկյունաչափի վրա և գտնում են անկյան մեծությունը, արտահայտված անկյունաչափային բաժանումներով:

Լար-անկյունաչափի ոգնությամբ անկյուններ կառուցելը կատարվում է հակառակ կարգով:

1. կարելի է ուղի վերցնում են 10—00 անկյան լարը և Ա կետից գծում ԲԳ աղեղը (գծանկ. 158);
2. Լար-անկյունաչափից վերցնում են 3—80 անկյան լարի մեծությունը և Բ կետից հատում ԲԳ աղեղը «Գ» կետում:
3. Միացնում են Ա և Գ կետը. ստանում են  $\angle ԳԱԲ$  անկյունը, վոր կլինի վորոնելի անկյունը:

IV. Տվյալ անկյան կառուցումն այդ անկյան քիմուսի ոգնությամբ

Այս լեղանակը կրկնված է հետևյալ ֆորմուլայի վրա՝  $a:c = \sin a$  (գծանկ. 161): Այս նպատակի համար ավելի հարմար է c-ի մեծու-



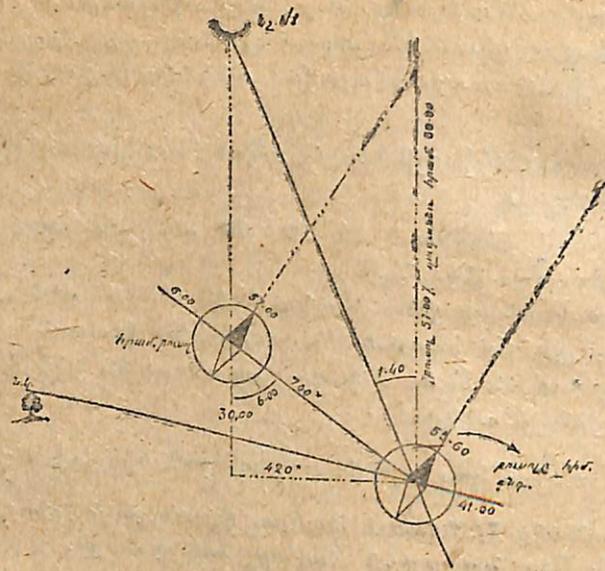
Գծանկ. 161.

թյունը (կամայականորեն) վերցնել 10 միավոր, վոր  $= 2R$ : Գծել մի շրջանագիծ, վորի շառավիղը  $= 5$  միավորի. B կետից նշանակել a մեծությունը (վոր  $= a = c = 2R \cdot \sin a$ ) շրջանագծի վրա և շրջանագծի վրա ստացած կետը միացնել A կետի հետ. ստացածը կլինի վորոնելի անկյունը:

Որինակ. տրված է 5—00 անկյուն, պահանջվում է կառուցել այդ անկյունը պլանշետի վրա:  
 $5—00$  անկյան սինուսը  $= 0,5$   
 $a = c \sin a = 2 R \sin a = 10 \cdot 0,5 = 5$ :

Գծել մի շրջանագիծ ճիշտ 5 միավոր շառավիղով. B կետից նշանակել 5 միավոր մինչև շրջանագծի հատելը և այդ C կետը միացնել A-ի հետ, այդ ստացած անկյունը կլինի վորոնելի անկյունը  $= 5—00$ .  
ԾԱՆՈԹՈՒԹՅՈՒՆ.— Պլանշետի կամ քարտեզի վրա անկյուն-

Ներ կազմելու կամ չափելու, անհրաժեշտ է գործարել այս վերջին յերեք Ա, III և IV կետերը, վոր բավականին կենտարանն աշխատանքի ճշտությունը:



Գծանկ. 162.

Գ Լ Ո Ւ Խ XVIII

**ՀՐԱՉԳՈՒԹՅՈՒՆ ԲՈՒՍԱԼԻ ՈԳՆՈՒԹՅԱՄԲ**

Բուսուրը կարելի չէ ոգտագործել վորպես սովորական անկյունաչափ, յերբ հրամատարը տեսնում է մարտկոցը, այս մասն այստեղ բացատրելու կարիք չկա, քանի վոր անկյունաչափով հրաձգության մասին լրիվ կերպով ասված է նախորդ գլուխներում: Այստեղ կբացատրվի այն մասը, յերբ հրամատարը չի տեսնում մարտկոցը և, բացի այդ, չկա հարմար նշադրման կետ: Ահա այստեղ է, վոր պետք է լրիվ կերպով դիմել բուսուրի ոգնությանը (կամ Անդրբանովի կողմնացույցին):

1. Ինչպիսի մարտկոցը գեո չի գրավել գիրքերը, կամ մարտկոցը պետք է գիրքերը հետո գրավի. ուստի հրամատարը կամ առաջավոր հետախուզությունը, հրաձգության համար սվյախներ պատրաստելու համար, կատարում է հետևյալ աշխատանքները:

2. Վորոշում է ուղղումը հրամատարի հեռացման համար. յերբ հրամատարն աջ է գտնվում, այդ ուղղումը պետք է գումարել բուսուրի մեծության հետ և հանել, յերբ հրամատարը ձախ է գտնվում:

3. Բուսուրը գնում է այն կետում, վորտեղ նախատեսվում է հիմնական գնդացրի տեղը:

4. Դիտակետում ստացած բուսուրը (հիմնական գնդացրի տեղում) հաստում է սև սլաքի դիմաց:

5. Նշադրում է նշադրման կետին. ստացած նշադրումը կլինի հիմնական հաստումը հիմնական գնդացրի համար:

II Ինչպիսի մարտկոցը գրավել է գիրքերը և վորոշել է հիմնական գնդացրի բուսուրը:

1. Հրամատարը բուսուրի 30—00 ուղղում է նշանին, ազատելով մագնիսային սլաքի սեղմիչը, կաբղում է բուսուրի մեծությունը սև սլաքի դիմաց:

2. Ուղղում է մտցնում հրամատարի հեռացման համար:

3. Հայտնում է այն բուսուրը, վորով հիմնական գնդացրին ուղղված կլինի նպատակին: Հրամատարը բուսուրը հայտնելուց հետո, մյուս աշխատանքները կատարում է արդեն մարտկոցում հետևյալ ձևերով:

1. Ձև 1. բուսուրը գնում է հիմնական գնդացրի և նշադրման կետի ծածկորդում, գնդացրից 10—15 քայլ հեռավորության վրա:

2. դարձնում է անկյունաչափի շրջանն այնքան, վոր սև սլաքը կանգնի հրամատարի հրամանով նշանակած բուսուրի դիմաց:

3. նշադրում է ընտրած նշադրման կետին, ստացած նշադրումը կլինի հիմնական հաստումը մարտկոցի համար (հիմնական գնդացրի համար):

II Ձև 1. բուսուրը գրված է հիմնական գնդացրից կամ աջ կամ ձախ կողմում, առնվազն 10—15 քայլ հեռավորության վրա:

2. դարձնում է անկյունաչափային շրջանն այնքան, վոր հրամատարից ստացած բուսուրը կանգնի սև սլաքի դիմաց, փակում է անկյունաչափի սեղանը:

3. բացում է տարադիտական խողովակի սեղմիչը, ուղղում է հիմնական գնդացրի ձողին (կամ անկյունաչափին) և կարգում է ցուցիչի դիմացի անկյունը:

4. ստացած անկյունը փոխում է 30—00-ով և այդ վերջին անկյունը հրաման է տալիս մարտկոցին, վերջինս գեպի բուսուրն ուղղելու համար:

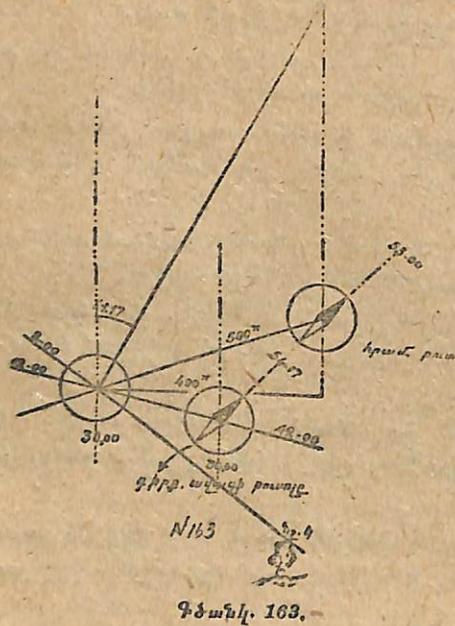
5. հիմնական գնդացրերը նշադրել նշադրման կետի համեմատ այդ նշադրումը կլինի հիմնական հաստումը:

**ՀԻՄՆԱԿԱՆ ԳՆԴԱՑՐԻ ԲՈՒՍՈՂԸ ՎՈՐՈՇԵԼԸ**

1. Դիրքերի ավազը բուսուլի տարադիտական խողովակն ուղղում է հիմնական գնդացրին ու փակում է խողովակի սեղմիչը:
2. Կրամաչում է հիմնական գնդացրի նշանառուին նշադրվել բուսուլին:
3. ստացված նշադրումը փոխում է 30—00-ով և ազատելով անհյունաչափի շրջանի սեղմիչը՝ դարձնում է ալաքան, վոր նրա 30—00 կանգնի տարադիտական խողովակի ցուցիչի դիմաց:
4. բաց է թողնում մագնիսային սլաքի սեղմիչը և կարգում է բուսուլի մեծութունը սև սլաքի դիմաց, այդ բուսուլը կլինի հիմնական գնդացրի բուսուլը:

**ՀՈՎՀԱՐԻ ՏԵՆԱՓՈՆՈՒՄԸ ԲՈՒՍՈՂԻ ՈՂՆՈՒԹՅԱՄԲ**

1. Դիրքերի ավազը վորոշել է, վոր հիմնական բուսուլը հավասար է 52—00:
2. Կրամատարը հայտնեց № 1 նշանի բուսուլը՝ 53—40:
3. Դիրքերի ավազը վորոշում է հովհարը դարձնելու մեծութունը՝ վոր = 53—40—52—00 = 1—40:



Գծանկ. 163.

Գետք է այս խնդիրը լուծել հետևյալ հաջորդականությամբ:

1. Ուղղում կատարել կրամատարի հեռացման համար:
2. Մարտկոցին կրաման տալ ճշգրտվել, բուսուլ 55—60:
3. Գնդացրի կանգնած կետում դնել բուսուլը, դարձնել անհյունաչափի շրջանն անջան, վոր մագնիսային սլաքը կանգնի 55—60 դիրքի:

և հովհարը դարձնելու մեծութունը՝ վոր = 53—40—52—00 = 1—40: Նկատել ունենալով, վոր կրամատարի ավազ բուսուլն ավելի մեծ է, ուստի պետք է հովհարը դարձնել դեպի աջ 1—40-ով:

Ուրիմակ 1. Մարտկոցը դեռ դիրք չի գրավել, կրամատարը ցանկանում է, մինչև մարտկոցի դալը, վորոշել մարտկոցի հիմնական հաստումը:

Հրամատարը մարտկոցից ձախ է գտնվում, բուսուլ-նշան ուղղութունը դիտակետից վորոշված է 54—00. նշադրումը հիմնական գնդացրի նախատեսված տեղում հավասար է 6—00. բազան = 700 քայլի: Վորոշել հիմնական հաստումը մարտկոցի համար:

մաց, նշադրել նշադրման կետին, 41—00 նշադրումը հանդիսանում է հիմնական հաստումը:

Ուրիմակ 2. Մարտկոցը գրավել է դիրքերը, կրամատարը չի տեսնում մարտկոցը, պետք է վորոշել մարտկոցի հիմնական հաստումը: Հրամատարը գտնվում է մարտկոցից աջ,  $Z(\text{գն}) = 3400^\circ$ , բազան = 500 քայլի:

1. Վորոշում են բուսուլ-նշան ուղղութունը (53—00),  
 2. նշադրում են մոտավորապես մարտկոցի ուղղութունը (52—00),  
 3. Վորոշում են ուղղումը կրամատարի հեռացման համար 500,0,8:3,4=1—17:

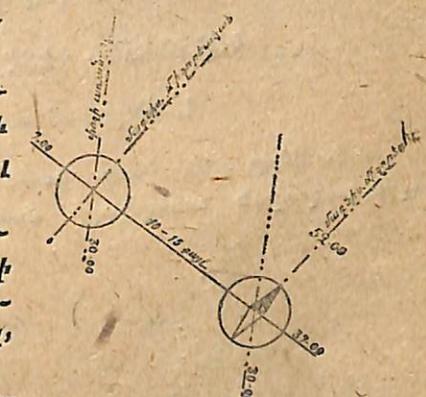
4. Մարտկոցին կրաման տալ՝ բուսուլ-նշան 54—17:  
 5. Մարտկոցի մատերը բուսուլ ավազն 15 քայլի վրա դնել մի բուսուլ:

6. Ազատել անհյունաչափի շրջանը և դարձնել այնքան, վոր սև սլաքը կանգնի 54—17 դիմաց, փակել անհյունաչափը:

7. Ազատել տարադիտական խողովակը, ուղղել հիմնական գնդացրի ձողին և կարգալ տարադիտական խողովակի ցուցիչի դիմաց հաստումը, մեր որինակում = 42—00:

8. Հրաման տալ հիմնական գնդացրին՝ «անհյունաչափը 12—00 ուղղել բուսուլին»:

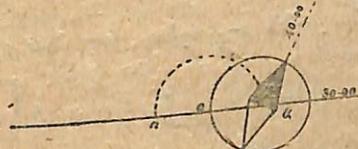
9. Հիմնական գնդացրի նշադրել նշադրման կետին, ստացած նշադրումը կլինի հիմնական հաստումը, մեր որինակում = 8—00:



Գծանկ. 164.

**ՀԻՄՆԱԿԱՆ ԳՆԴԱՑՐԻ ԲՈՒՍՈՂԸ ՎՈՐՈՇԵԼԸ**

1. նշանառուի նշադրումը հիմնական գնդացրին = 7—00:
2. Բուսուլի տարադիտական փողակի ցուցիչը դնում են 37—00 վրա:
3. Ազատում են մագնիսային սլաքի սեղմիչը և կարգում են սև սլաքի նիմաց հիմնական գնդացրի բուսուլը: Դիրքերի ավազը հիմնական գնդացրի նշանին ուղղելու համար ստացել է բուսուլ 54—00, իսկ հիմնական գնդացրի բուսուլը = 52—00:



Գծանկ. 165.

Դիրքերի ավազը հիմնական գնդացրի նշանին ուղղելու համար ստացել է բուսուլ 54—00, իսկ հիմնական գնդացրի բուսուլը = 52—00, պարզ յերևում է, վոր հիմնական գնդացրի բուսուլը = 52—00, սլաքը յերևում է, վոր հիմնական գնդացրի բուսուլը = 52—00 (54—00—52—00). հիմնական փողը նայում է նշանից դեպի ձախ 2—00 (54—00—52—00). հիմնական

Գնդացրի փողը 2-00 դեպի աջ տալուց հետո, գնդացրի փողն ուղղված կլինի նպատակին:

**ԾԱՆՈԹՈՒԹՅՈՒՆ.**—Բուսուլը վերաբերյալ բոլոր խնդիրները հեշտությամբ կարելի չե լուծել Անդրիանովի կողմնացույցի ոգնությամբ: Ավելի լավ կլինի, յեթե կողմնացույցի համար պատրաստենք հատուկ յեռտանի, վորը բավականին կհեշտացնի ալ խատանքները:

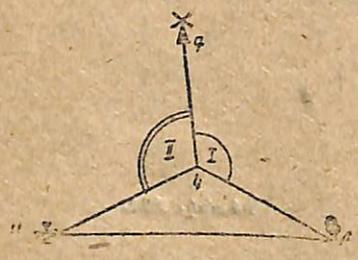
Գ Լ Ո Ւ Խ XIX

**ՀՐԱԶԳՈՒԹՅՈՒՆ ՔԱՐՏԵԶԻ ՈԳՆՈՒԹՅԱՄԲ**

**ԿԱՆԳՆԵԼՈՒ ԿԵՏԸ ՔԱՐՏԵԶԻ ՎՐԱ ԳՏԵՆԵԼԸ**

1. Տեղական առարկաների ոգնությունը

1. Յերբ դիտակետը կամ մարակոցը դասավորված են անմիջապես տեղական առարկայի մոտերքում, ապա այդ տեղական առարկայի տեղը քարտեզի վրա կլինի դիտակետի կամ մարակոցի կանգնելու կետը:



Գծանկ. 166.

2. Յերբ կանգնելու կետը գտնվում է կողմորոշ տեղական առարկայից վորոշ հեռավորության վրա, ուստի կանգնելու կետը կարելի չե գտնել հետևյալ յեղանակով.

ա) տեղանքի վրա պետք է չափել մինչև տեղական (Ա) առարկան

յիզած հեռավորությունը.

բ) բուսուլը դնել տեղական (Ա) առարկայի մոտ և գտնել բուսուլի մեծությունը կանգնելու կետի նկատմամբ, յենթադրենք, հավասար է 40-00 (գծանկ. 166).

գ) քարտեզի վրա տեղական առարկայի մոտ (Ա կետում) գծել մագնիսային սլաքի ուղղությունը.

դ) դնել ցելուլոիդի բոլորակի կենտրոնն այնպես, վոր նա լինի ճիշտ տեղական առարկայի վրա (Ա կետում), իսկ 40-00 լինի քարտեզի վրայի մագնիսային կամ աշխարհագրական միջորհականի ուղղությունը.

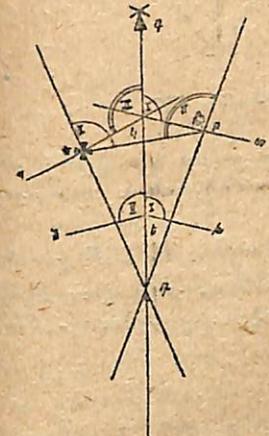
ե) գծել 30-00 ուղղությունը ԱԲ գիծը. ԱԲ-ի վրա, քարտեզի մասշտաբի համեմատ, նշանակել չափած տարածությունը (Ա կետից

դեպի Բ կետը) և այդ գծի վրա Ո կետը կլինի մեր կանգնելու կետը քարտեզի վրա:

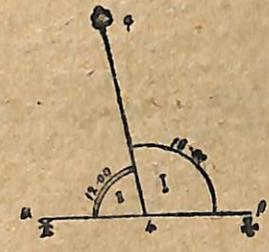
3. Յերբ կանգնելու կետից յերևում են 3 կողմորոշ առարկաներ, վորոնք կան նաև քարտեզի վրա (և այդ կետերը կազմում են յուանկյունի):

1 Դեպք. կանգնելու կետը գտնվում է յեռանկյունու շերտում (գծանկ. 167).

ա) տեղանքում այդ կետից մեկն ու մեկը ընդունում ենք վորպես յեռանկյան դագաթ (ավելի հարմար է մեջտեղի կետը), անկյունաչափի 30-00 ուղղում ենք այդ կետին և չափում ենք ԲԳ և ԱԳ անկյունները: Յենթադրենք, Թե այդ անկյունները հավասար են  $1=17-00$ ,  $11=22-07$ .



Գծանկ. 167.



Գծանկ. 168.

**ԾԱՆՈԹՈՒԹՅՈՒՆ.**—Այնտեղ, վորտեղ ուղղված անկյունաչափի 30-00 կողմում է միջին գիծ (Գ), իսկ նրանից աջ աջակողմյան (Բ), իսկ ձախը՝ ձախակողմյան (Ա), միջին և աջակողմյան կետերի միջև յեզած անկյունը գրում են այսպես -1, իսկ միջին և ձախակողմյանը -11:

բ) Գքարտեզի (տղանկետի) վրա միացնում ենք աջակողմյան և ձախակողմյան կետերը ԱԲ ուղիղով (գծանկ. 167):

գ) ԱԲ գծի վրա աջակողմյան Բ կետում կառուցում ենք 11 անկյունը (22-00), իսկ ձախակողմյան Ա կետում՝ 1 անկյունը (17-00):

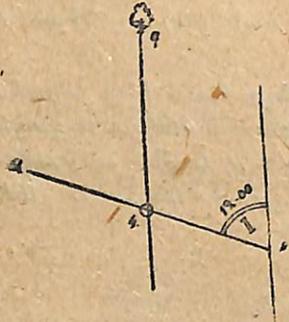
դ) Շարունակում ենք կառուցվող անկյունների կողմերը մինչև նրանց հատումը Դ կետում:

ե) Միացնում ենք Դ և Գ կետերը. այդ գծի վրա կամայական է կետում կառուցում ենք 1 անկյունն այն կողմի վրա, վորի վրա առաջ եր չափված, նույնպես և 11 անկյունը, վոր առաջ եր չափված:

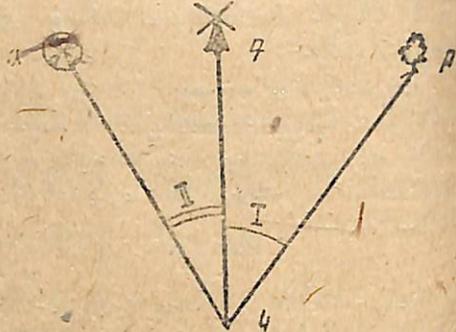
դ) Բ կետից քաշում ենք ՆՏ գիծը ԵՆ գծին զուգահեռ և Ա կետից քաշում ենք ՊՇ գիծը ԵԾ գծին զուգահեռ. այդ գծերը շարունակում ենք մինչև ԴԴ գծին հասելը. այդ հատման Կ կետը կլինի կանգնելու կետը քարտեզի վրա:

Չ Դեպք. Կանգնած կետը գտնվում է յեռանկյունու կողմերից մեկի շարունակության վրա:

ա) Տեղանքի վրա Կ կետում չափում ենք 1 և 11 անկյունները:



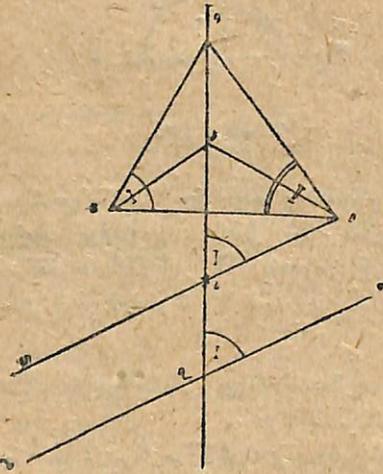
Գծանկ. 169.



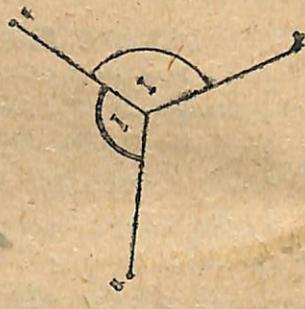
Գծանկ. 170.

յեթե 1 և 11 անկյունները գումարը կլինի 40—00, ապա դա կլինի այն դեպքը, յերբ կանգնելու կետը գտնվում է յեռանկյունու կողմերից մեկի շարունակության վրա (գծանկ. 169):

բ) Քարտեզի (պլանշետի) վրա պետք է միացնել Ա և Բ կետերը (վորոնց միջև գտնվում է կանգնելու կետը) և ԱԲ ուղղի վրա Բ կետում կառուցել 11 անկյունը կամ Ա կետում 1 անկյունը (գծանկ. 170):



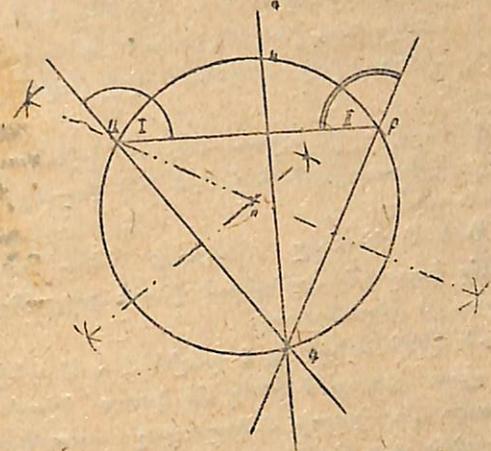
Գծանկ. 171.



Գծանկ. 172.

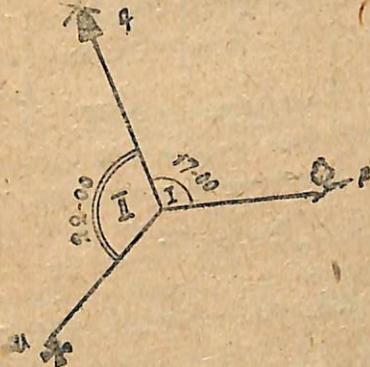
գ) Դ կետից ասանել մի ուղիղ գիծ՝ կազմած կողմին զուգահեռական մինչև ԱԲ գծին հասելը (Կ) կետում:

Յ Դեպք. Կանգնած կետը գտնվում է յեռանկյունուց դուրս:  
 ա) Կանգնած կետում չափում ենք 1 և 11 անկյունները (գծանկ. 171).  
 բ) Քարտեզի վրա միացնում ենք ԱԲԴ կետերը, վորից հետո Բ կետում կառուցում ենք 11 անկյունը, իսկ Ա կետում 1 անկյունը (գծանկ. 172):

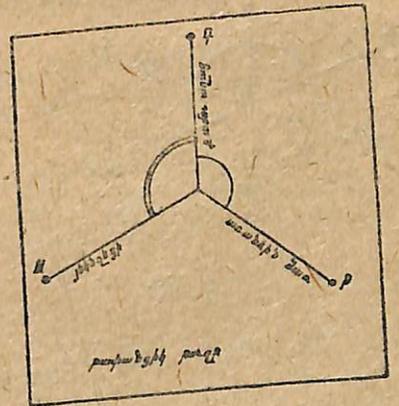


Գծանկ. 173.

դ) ուղիղ գծով Դ կետը միացնում ենք Ե հետ:  
 ե) Դ գծի շարունակության վրա կամայական կետում, որինակ Զ կետում կառուցում ենք 1 անկյունը Բ կետի մոտ:  
 Ն) Բ կետից քաշում ենք Կ կետում կառուցված անկյան կողմին մի զուգահեռ գիծ (ԲՏ || ՆՊ) և այդ գիծը շարունակում ենք մինչև ԴԵ գծի շարունակության հասումը. այդ հատման (Կ) կետը կլինի մեր կանգնելու կետը քարտեզի վրա (գծանկ. 173):



Գծանկ. 174.



Գծանկ. 175.

4 Դեպք. Համբերտի լեղանակով.

ա) տեղանքի վրա (Կ) կանգնած կետում (գծանկ. 174) չափել 1 և 11 անկյունները:

բ) Քարտեզի վրա միացնել Ա և Բ կետերը և ԱԲ աղեղի վրա Բ կետում կառուցել 11 անկյունը, իսկ Ա կետում 1 անկյունը (գծանկ. 173):

գ) շարունակել կառուցվող անկյունների կողմերը մինչև նրանց հատումը Դ կետում:

դ) ԱԲ և Դ կետերի միջև արտագծել մի շրջանագիծ, շրջանագծի կենտրոն ընդունելով յեռանկյունու ԱԴ և ԲԴ կողմերի մեջտեղից տարած դժերի հատման կետը:

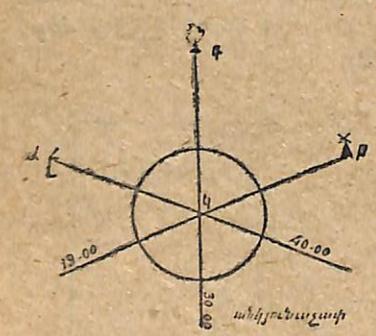
ե) միացնել Գ և Դ կետերը միմյանց հետ. ԳԴ ուղիղ գծի և շրջանագծի հատումը կտա (Կ) կանգնած կետը քարտեզի վրա:

5 Դեպք. Բոլոտովի լեղանակով.

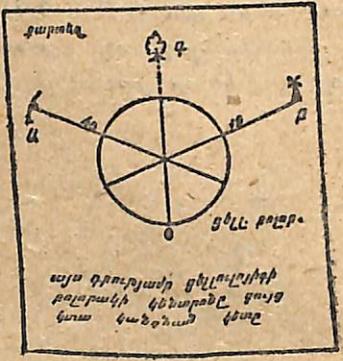
ա) Կ կանգնած կետում պետք է չափել 1 և 11 անկյունները:

բ) Քարտեզի վրա պետք է դնել մի կտոր թափանցիկ թուղթ այնպիսի մեծությամբ, վոր բոլոր 3 կողմորոշ առարկաները և կանգնած կետը տեղավորվեն այդ թղթի վրա.

գ) Թափանցիկ թղթի վրա կամայականորեն նշանակած կանգնելու (Կ) կետում պետք է կառուցել 1 և 11 անկյունները (անկյունները կառուցել լար-անկյունաչափի ոգնությամբ, իսկ շտապ դեպքում՝ ցելուլոիդի բոլորակի ոգնությամբ):



Գծանկ. 176.



Գծանկ. 177.

դ) ԱԿ, ԲԿ, ԳԿ գծերի վրա պետք է գրել այդ տեղական առարկաների անունները:

ե) Թափանցիկ թուղթը պետք է դնել քարտեզի վրա և պտտել այնքան, վոր թափանցիկ թղթի վրա գտնվող տեղական առարկաները համատեղվեն քարտեզի վրայի նույն կետերի հետ:

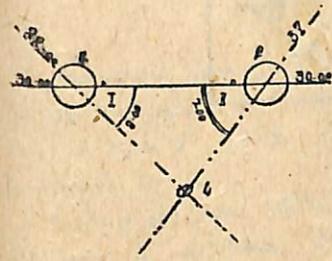
զ) կետերը քարտեզի վրա համատեղվելուց հետո, (Կ) կետում

պետք է տնկել մի գնդասեղ և դա կլինի կանգնած կետը քարտեզի վրա:

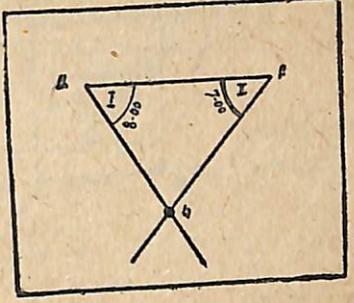
6 Դեպք. Ցելուլոիդի բոլորակի ոգնությամբ.

ա) կանգնած կետում պետք է դնել անկյունաչափը.

բ) Ընտրել 3 լավ յերևացող կողմորոշ առարկաներ, վորոնք պետք է մեկը մյուսից հեռու լինեն և նկարած լինեն նաև քարտեզի վրա (գծանկ. 178).



Գծանկ. 178.



Գծանկ. 179.

գ) Անկյունաչափի 30—00 ուղղել այդ կետից մեջտեղի կետին և նշադրել մյուս յերկու կետին.

դ) Դնել ցելուլոիդի բոլորակը քարտեզի վրա (գծանկ. 179) այնպես, վոր նրա 30—00 արամագիծն ուղղված լինի քարտեզի վրայի մեջտեղի առարկային (30—00 դեպի առարկան, 0-ն դեպի իրեն, գծանկ. 179) և դարձնել այնքան, վոր մյուս առարկաներն ընկնեն ստացած նշադրումների արամագծի վրա. դրան հասնելուց հետո, ցելուլոիդի բոլորակի կենտրոնը կլինի կանգնած կետը քարտեզի վրա:

7 Դեպք. Առանց անկյուններ չափելու (Թափանցիկ թղթի ոգնությամբ).

ա) Թափանցիկ թուղթն ամրացնել պլանշետի վրա և այդ թղթի վրա կամայականորեն վերցրած կետն ընդունել վորպես կանգնելու կետ:

բ) Քանոնը դնել թղթի վրա, այդ կանգնած կետում տարադիտել այն 3 կողմորոշ առարկաների ուղղությամբ, վորոնք գտնվում են նաև քարտեզի վրա. այդ ուղղությունները բարակ գծել թափանցիկ թղթի վրա:

գ) Այդպես գծած թափանցիկ թուղթը դնել քարտեզի վրա, թուղթը դարձնել այնքան, վոր թղթի վրա գտնվող բոլոր ուղղությունները համատեղվեն քարտեզի վրայի առարկաների հետ. կանգնելու կետը քարտեզի վրա տնկել մի գնդասեղ, և դա կլինի կանգնելու կետը քարտեզի վրա, յերբ կանգնելու

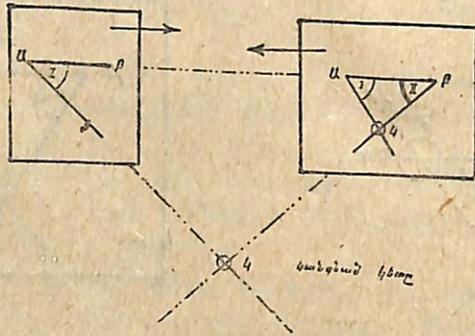
4. կանգնելու կետի վորոշումը քարտեզի վրա, յերբ կանգնելու

կետից տեղանքում յերևում են միայն լերկու կետ, վորոնք գտնվում են նաև քարտեզի վրա:

II. Ուղիղ հասումով

Ա. Անկյունները չափելով:

1. Տեղանքի վրա տարադիրտում կատարել Ա և Բ կետերից (վորոնք նկարված են քարտեզի վրա. և Ա կետից կարելի չէ տեսնել Բ կետը և ընդհակառակը):

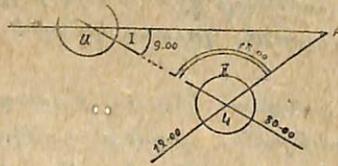


Գծանկ. 180.

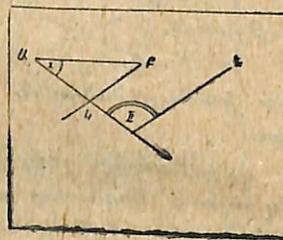
Ա և Բ կետերից պետք է տեսնել նաև վորոնների կանգնելու կետը (Կ) տեղանքի վրա, չափել I և II անկյունները:

$I = 8-00(3000-22-00)$ ;  $II = 7-00(37-00-30-00)$ .

2. Քարտեզի վրա միացնել Ա և Բ կետերը (գծանկ. 180). Ա և Բ ուղիղ գծի վրա կառուցել I և II անկյունները (լար-անկյունաչափի ոգնությամբ) և կառուցված անկյունների կողմերը շարունակել մինչև նրանց հատումը Կ կետում:



Գծանկ. 181.



Գծանկ. 182.

Այդ Կ կետը կլինի վորոնների կետը:

Բ. Առանց անկյունները չափելու.

1. Քարտեզի վրա միացնել Ա և Բ կետերը (գծանկ. 17), պլանշետը (քարտեզը վրան ամրացած) տեղափոխել կամ Ա, կամ Բ կետը Պլան-

շետը կողմորոշելով դեպի Բ կետը (Ա կետում կանգնած ժամանակ), տարադիրտել տեղանքում վորոնների կանգնելու կետի ուղղությամբ և զծել այդ ուղղությունը:

2. Պլանշետը տեղափոխել Բ կետը. պլանշետը կողմորոշելով դեպի Ա կետը, նորից տարադիրտել վորոնների կանգնելու կետի ուղղությամբ և զծել այդ ուղղությունը քարտեզի վրա. այդ գծած ուղղությունների հատման կետը կլինի վորոնների կանգնելու կետը քարտեզի վրա:

III. Կիսափակագծաձև հասման միջոցով վորոնել կանգնելու կետք փարեզի վրա (լերբ լերկու կետերից մեկն անմատչելի չէ):

Ա. Անկյունները չափելով.

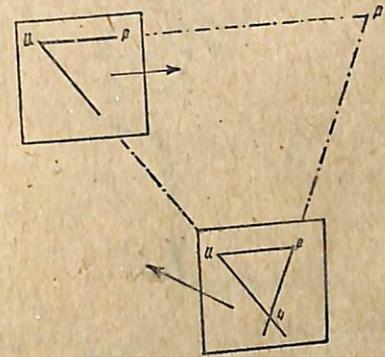
Տեղանքի վրա կան Ա և Բ կողմորոշ առարկաները (գծանկ. 183), վորոնք նկարված են նաև քարտեզի վրա, բայց Բ կետն անմատչելի չէ, այսինքն Բ կետն անցնել անհնարին է:

Խնդիրը լուծելու համար անհրաժեշտ է ունենալ հետևյալ պայմանը.

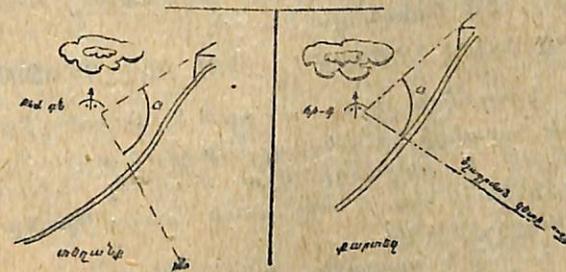
ա) Ա կետից պետք է յերևա Կ կետը (վորոնների կանգնելու կետը). և Կ կետից լերևա անմատչելի Բ կետը.

բ) Ա կետից չափել I անկյունը, վոր  $= 9-00(30-00-21-00)$ , Կ կետից չափել II անկյունը, վոր  $= 18-00(30-00-12-00)$ .

գ) Քարտեզի վրա միացնում ենք Ա և Բ կետերը (գծանկ. 19). Ա և Բ գծի վրա Ա կետում կառուցում



Գծանկ. 183.



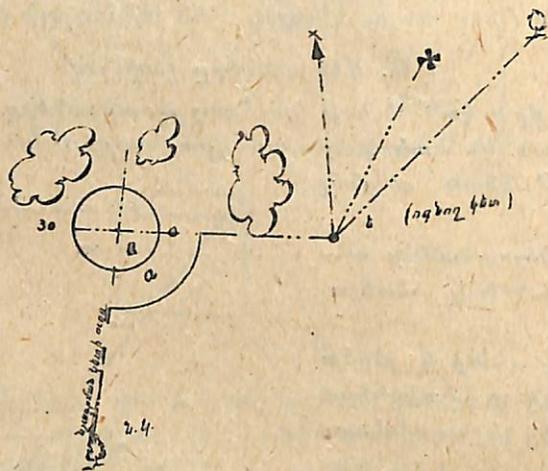
Գծանկ. 184.

ենք I անկյունը. այդ կառուցված անկյան, նոր ստացած կողմի շարունակության վրա, կամայական է կետում, դեպի Բ կետի կողմը կառուցել II անկյունը:

դ) Բ կետից անցկացնել ԲԿ ուղիղ գիծը ԵԳ-ին զուգահեռ (ԵԳ || ԲԿ). ԲԿ գծի հատումը ԱԵ գծի հետ տալիս է կանգնելու կետի տեղը քարտեզի վրա:

Բ. առանց անկյունները չափելու

ա) Քարտեզի վրա միացնել Ա և Բ կետերը (գծանկ. 20). պլանշետը (քարտեզը վրան ամրացած) դնել Ա կետում, պլանշետը կողմորոշել դեպի Բ կետը և տարադրիտել տեղանքի վրայի վորոնելի կանգնելու



Գծանկ. 185.

կետի ուղղությամբ և գծել այդ ուղղությունը:

բ) Պլանշետը տեղափոխել վորոնելի կետը, պլանշետը կողմորոշել դեպի Ա կետը, վորից հետո քանոնը դնել Բ կետում քարտեզի վրա և տարադրիտել տեղանքում դեպի այդ կետը և քաշել այդ Բ կետի ուղղությունը քարտեզի վրա. այդ լեռկու ուղղություններից ստացած հատման կետը կլինի վորոնելի կանգնելու կետը:

**ՔԱՐՏԵԶԻ ՎՐԱ ԳՏՆԵԼ ՆՇԱԴՐՄԱՆ ԿԵՏԻ ՈՒՂԱՌՈՒԹՅՈՒՆԸ**

1 Դեպք. Նշադրման կետը լեռում է մարտկոցից և այդ կետը նկարած է նաև քարտեզի վրա. նշադրման կետի ուղղությունը գտնելու համար բավական է քարտեզի վրա միացնել հիմնական գնդացրի տեղը նշադրման կետի հետ և այդ գտած ուղղությունը կլինի նշադրման կետի ուղղությունը:

II Դեպք. Կարող է պատահել, վոր քարտեզի վրա չլինի տեղանքում վերցված նշադրման կետը: Այն ժամանակ վարվում են այսպես.

1 Դեպք. Տեղանքի վրա, նույնպես և քարտեզի վրա կա մի կողմորոշ առարկա, վոր լեռում է հիմնական գնդացրից:

1. Հիմնական գնդացրի կանգնած կետից անկյունաչափի 30-00 ուղղում ենք կողմորոշ առարկային, վոր կա տեղանքում և նկար-

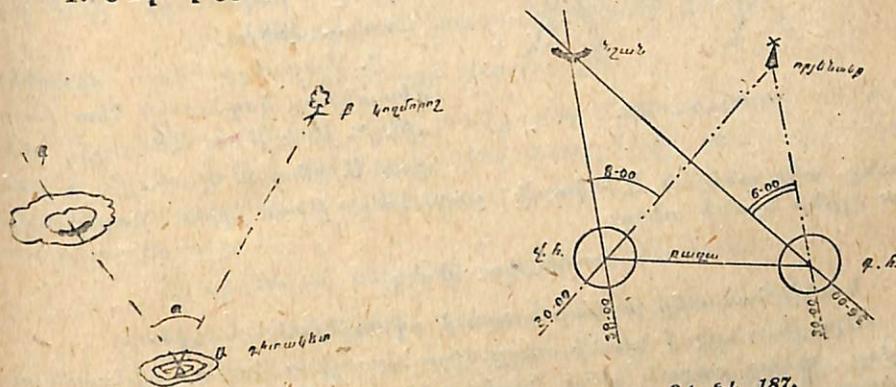
ված է քարտեզի վրա [մեր որինակում վերստացուցն է (գծանկ. 186)]:

2) Նշադրում ենք նշադրման կետին ու վորոշում ենք 2 անկյունը:

3) Քարտեզի վրա միացնում ենք հիմնական գնդացրի տեղը կողմորոշ առարկայի հետ և հիմնական գնդացրի կանգնած կետում կառուցում ենք 2 անկյունը. այդ կառուցված անկյան յերկրորդ կողմը կլինի նշադրման կետի ուղղությունը քարտեզի վրա:

II Դեպք. նշադրման կետը նշանակված չէ քարտեզի վրա և հիմնական գնդացրի կանգնելու կետից չի յերևում վոր մի կողմորոշ առարկա, վոր նկարված լինի քարտեզի վրա:

1. Մարտկոցի շրջակայքում պետք է ընտրել մի այնպիսի ագնող



Գծանկ. 186

Ե կետ (գծանկ. 187), վորից լեռում է մարտկոցից և այդ կետը նկարած է նաև քարտեզի վրա:

2. Այդ կողմորոշ առարկաների ողնությամբ պետք է գտնել Ե կետի տեղը քարտեզի վրա և տեղանքում Ե կետի տեղը նշանակել ձողով:

3. Տեղանքում հիմնական գնդացրի կանգնելու կետից անկյունաչափի 30-00 ուղղել Ե կետին (ձողին) և նշադրել նշադրման կետին ու վորոշել 2 անկյունը:

4. Քարտեզի վրա ուղիղ գծով միացնել Ա և Ե կետերը. Ա և Ե ուղիղի վրա Ա կետում կառուցել 2 անկյունը. կառուցված անկյան յերկրորդ կողմը կլինի նշադրման կետի ուղղությունը:

**ՆՇԱՆԻ ՏԵՂԻ ՎՈՐՈՇՈՒՄԸ ՔԱՐՏԵԶԻ ՎՐԱ**

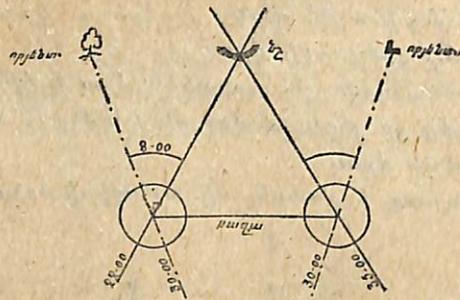
Տեղական առարկայի ողնությամբ

1. Նշանը գտնվում է այնպիսի առարկայի շրջակայքում, վորը նկարված է քարտեզի վրա:

2. Նկատելով նշանի զրությունն այդ կողմորոշ առարկայի նկատմամբ, վորոշել նշանի տեղը քարտեզի վրա:

Մի կեսից

1. Նշանի տեղի վորոշումը մի կետից հնարավոր է միայն այն դեպքում, յերբ նշանը գտնվում է մի վորևե ցայտուն կերպով աչքի ընկնող տեղական առարկայի մոտ



Գծանկ. 188.

և, բացի այդ, կան կողմորոշ առարկաներ, վորոնք նկարված են նաև քարտեզի վրա: Այդ ժամանակ պետք է չափել և անկյունը կողմորոշի և նշանի միջև (նշանը բարձունքի վրա չէ) (գծանկ. 188).

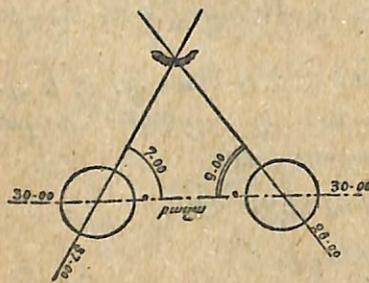
2. Քարտեզի վրա միացնել դիտակետը կողմորոշի հետ (այսինքն Ա և Բ) և ԱԲ ուղիղ գծի վրա Ա կետում կառուցել և անկյունը.

այդ անկյան ԱԳ կողմի շարունակության վրա, բարձունքի վրա կլինի նշանի տեղը:

Յեղու կեսից

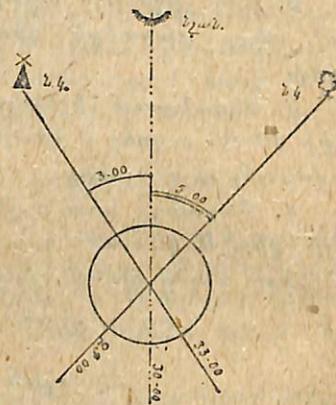
Նշանի հատումը լերկար բազայի ողնությամբ:

Այս յեղանակով նշանի տեղը ճիշտ վորոշելու համար անհրաժեշտ է, վոր յերկար բազան լինի նշանի հեռավորության  $\frac{1}{2}$ — $\frac{1}{5}$ -ից վոչ պակաս: Բացի այդ, քարտեզի վրա պետք է լինի ճիշտ նշանակված յերկու դիտակետերի տեղերը: Նշանի տեղը գտնելու համար վարվում են այնպես:



Գծանկ. 189.

1. Ընտրել կամ մի ընդհանուր որիենտիր (գծ. 188), կամ առանձին-առանձին որիենտիրներ (գծանկ. 190), յերբ դիտակետերը տեսնում



Գծանկ. 190.

են միմյանց, ապա այդ յերկու դիտակետերը հանդիսանում են փոխադարձ որիենտիրներ:

2. Յերկու դիտակետերից անկյունաչափի 30-00 ուղղում են որիենտիրներին և չափում որիենտիրների և նշանի միջև յեղած անկյունը:

3. Քարտեզի վրա լար-անկյունաչափի ողնությամբ գծում են այդ անկյուններն որիենտիրների ուղղություններից, և մյուս յերկու կողմերի հատման կետը ցույց կտա նշանի տեղը քարտեզի վրա:

ՀՐԱԶԳՈՒԹՅԱՆ ՀԱՄԱՐ ՏՎՅԱԼՆԵՐԻ ՊԱՏՐԱՍՏՈՒՄԸ ՔԱՐՏԵԶԻ ՎՐԱ

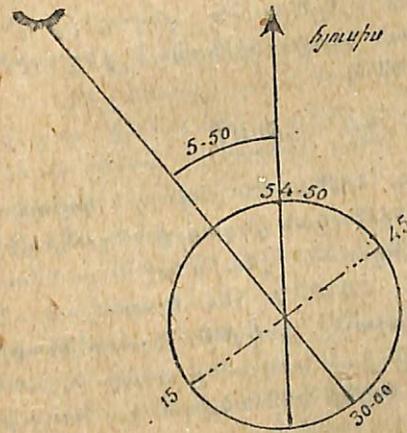
1 Հեռավորության վորոշումը քարտեզի վրա (նշանոցի վորոշումը)

Կարելի է ողնությամբ չափում ենք մարտկոցի և նշանի հեռավորությունը և այդ կարելի է բացվածքով խոտորնակի մասշտաբի (կամ քարտեզի մասշտաբի) ողնությամբ վորոշում ենք մարտկոցի և նշանի հեռավորությունը:

II. Հիմնական գնդացրի ուղղության վորոշումը

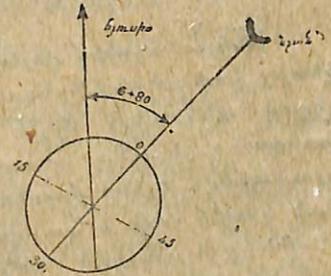
(անկյունաչափի կամ բուստրի հաստման վորոշումը)

Քարտեզի վրա հիմնական գնդացրի համար անկյունաչափի կամ բուստրի մեծությունը բավականին ճիշտ վորոշելը կարելի է միայն այն դեպքում, յերբ ճիշտ կչափենք հետևյալ անկյունները:



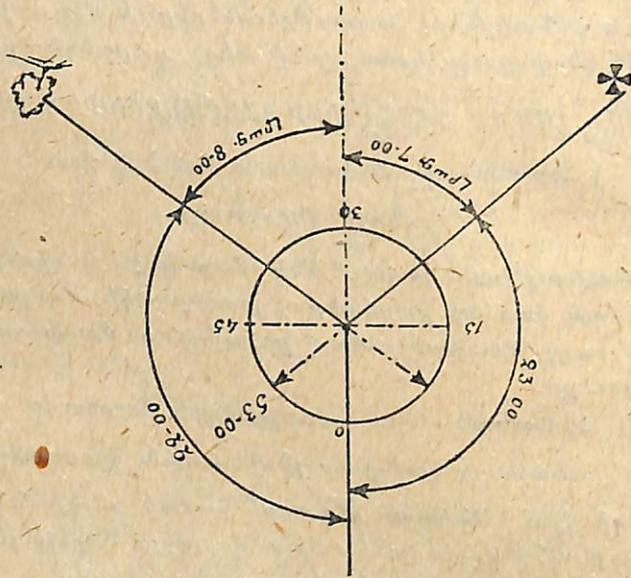
Գծանկ. 191.

1. Անկյունն՝ նշան—հիմնական գնդացրի—նշանադրման կետ.  
2. Բուստր՝ նշան—հիմնական գնդացրի—նշադրման կետ.



Գծանկ. 192.

Այստեղ կարող ե լինել յերկու դեպք. 1) նպատակը (նշանը) կարող ե լինել նշադրման կետից դեպի աջ կամ ձախ կողմը. 2) նշանը կարող ե լինել մագնիսային (սլաքից) միջորեականից դեպի աջ (գծանկ. 191) կամ ձախ (գծանկ. 192) կողմը:



Գծանկ. 193.

Յերբ նշադրման կետը գտնվում ե հիմնական գնդացրից դեպի յետ, ապա մենք չափում ենք նշադրման կետի—հիմնական գնդացրի—նշանի լրացուցիչ անկյունը (գծանկ. 193):

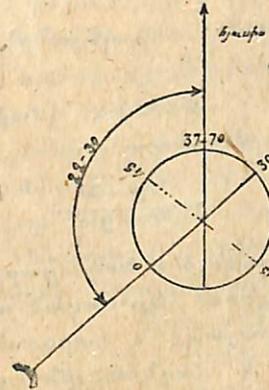
### III. ԱՆԿՅՈՒՆԱԶԱՓԻ ՎՈՐՈՇՈՒՄԸ

Անկյունաչափը վորոշելու համար հիմնական գնդացրի կանգնած կետից չափում ենք նշադրման կետի—հիմնական գնդացրի—նշանի միջև յեղած անկյունը: Յեթե նշանը նշադրման կետից աջ ե գտնվում, ստացած անկյունը պետք ե գումարել 30-00 ի հետ և ստացած անկյունաչափը կլինի վորոշնելի անկյունաչափը. իսկ յեթե նշանը նշադրման կետից ձախ ե գտնվում, ապա չափած անկյունը պետք ե հանել 30-00-ից և ստացած անկյունաչափը կլինի վորոշնելի անկյունաչափը (գծանկ. 192):

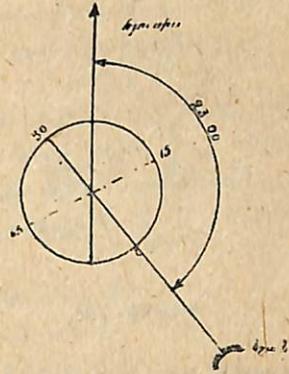
IV. Հիմնական գնդացրի բուսոյի մեծությամբ վորոշնելի վրա

Քարտեզի վրա պետք ե չափել հյուսիսի—հիմնական գնդացրի—նշանի միջև յեղած անկյունը: Յեթե նշանը մագնիսային միջորեականից

ձախ ե գտնվում, ապա չափած անկյունը (5-50 կամ 22-30) պետք ե հանել 60-00 և, հետևապես, կտտանանք հիմնական բուսոյը հիմնական գնդացրի համար 54-50 կամ 37-70 (գծանկ. 194):



Գծանկ. 194.



Գծանկ. 195.

Յերբ նշանը գտնվում ե մագնիսային միջորեականից դեպի աջ, ապա չափած անկյունը (6-80 կամ 23-00) կլինի վորոշնելի բուսոյի մեծությունը (գծանկ. 195):

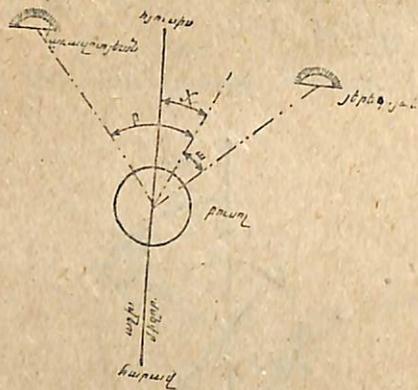
Անկյունաչափի կամ բուսոյի մեծություներ կարելի յե վորոշել ցելուլոսիդի բոյսոյի ոգնությամբ

Անկյունաչափը վորոշելու համար պետք ե. Յելուլոսիդի բուսոյի կենտրոնը պետք ե գնել հիմնական գրնդացրի կանգնած կետում, իսկ 30-00 ուղղել նշանին և նշադրման կետի գիմաց (քարտեզի վրա) կարգալ անկյունաչափի մեծությունը. ստացած անկյունը փոխել 30-00-ով. ստացածը կլինի վորոշնելի անկյունաչափը.

Հիմնական գնդացրի բուսոյը վորոշելու համար պետք ե. Յելուլոսիդի բուսոյի կենտրոնը գնել հիմնական գնդացրի կանգնած կետում, 30-00 ուղղել նշանին և բուսոյի վրա մագնիսային միջորեականի գծի գիմաց կարգալ բուսոյի մեծությունը:

ՃԱՆՈՒՅՈՒՅՈՒՆ. Մագնիսային խոտորման մեծությունը վորոշելու և համապատասխան ուղղութեամբ մտցնելու համար, մագնիսային խոտորման չափը քարտեզի վրա վորոշվում ե հետևյալ ձևերով:

1. ՄԱԳՆԻՍՏՅԻՆ ԽՈՏՈՐՄԱՆ ՄԵԾՈՒԹՅԱՆ ՎՈՐՈՇՈՒՄՆ ԱՐԵՎԻ ՈԳՆՈՒԹՅԱՄԲ



Գծանկ. 196.

$x =$  մագնիս. խոտորմանը:  
 $w =$  բուսողի մեծությանը՝ յերեկոյան:  
 $r =$  բուսողի մեծությանը՝ առավոտյան:

$$r - x = w + x$$

$$2xr = w -$$

$$x = \frac{r - w}{2}$$

ա) Բուսողի մոնոկուլյարի 30-00 ուղղում ենք ծագած արևին (առավոտյան) և կարգում ենք «0»-ի և մագնիսային սլաքի առնում:

բ) Միևնույն գործողությունը կատարում ենք արևը մայր մտնելիս (յերեկոյան) և զրի առնում անկյունը:

գ) այս պետք է հանել մեծ անկյունը փոքրից և ստացածը բաժանել խոտորման մեծության վրա. այդ խոտորումը կոչվում է արևավոտյանը, յերբ յերեկոյան չափած անկյունն ավելի փոքր է, քան առավոտյանը, և կոչվում է արևելյան, յերբ առավոտյան չափած անկյունն ավելի փոքր է քան յերեկոյանը:

2. ՄԱԳՆԻՍՏՅԻՆ ԽՈՏՈՐՄԱՆ ՄԵԾՈՒԹՅԱՆ ՎՈՐՈՇՈՒՄԸ ՔԱՐՏԵՁԻ, ՅԵՂԻՆՆԻՆԻ ԲՈՒՍՈՂԻ ՈԳՆՈՒԹՅԱՄԲ

ա) Տեղանքի վրա պետք է ընտրել յերկու կետ Ա և Բ, վորոնք նկարված են նաև քարտեզի վրա (գծանկ. 197).

բ) Ա կետում դնել բուսողը և 30-00 ուղղել Բ կետին, վորոշել մագնիսային աղիմուտի կամ բուսողի մեծությունը (9-20).

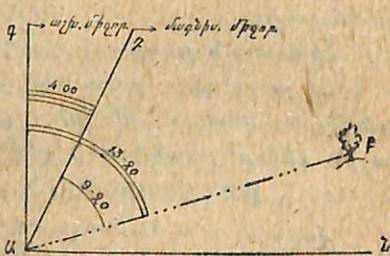
ԳԱԲ = աշխ. աղիմուտ = 13-20 = Ա.

ԴԱԲ = մագն. Աղիմուտ = 9-20 = Մ.

ԳԱԴ = մագն. խոտորում = 4-09 արևելյան = Խ.

գ) Քարտեզի վրա Ա կետից պետք է գծել աշխարհագրական միջլորեականը, ցելուլոզի բոլորակի ոգնությամբ վորոշել աշխարհագրական աղիմուտի մեծությունը Բ կետի համար (13-20).

դ) Աշխարհագրական աղիմուտի և մագնիսային աղիմուտի տարբերությունը կլինի մագնիսային խոտորման մեծությունը:



Գծանկ. 197.

3. ՈՒՂՂՈՒՄ ՄԱԳՆԻՍՏՅԻՆ ԽՈՏՈՐՄԱՆ ՀԱՄԱՐ ՔԱՐՏԵՁՈՎ, ԲՈՒՍՈՂԻ ՈԳՆՈՒԹՅԱՄԲ ԿՐԱԿԵԼԻՍ

ա) Քարտեզի վրա հիմնական գնդացրի կանգնած կետից գծել աշխարհագրական միջլորեականը.

բ) Ցելուլոզի բոլորակի կենտրոնը դնել հիմնական գնդացրի կանգնած կետի վրա, 36-00 ուղղել նպատակին և կարգալ աշխարհագրական աղիմուտի մեծությունը բոլորակի վրա աշխարհագրական միջլորեականի ծայրում:

գ) Վորոշելով աշխարհագրական աղիմուտի մեծությունը, ուղղում մտցնել մագնիսային խոտորման համար, հիշելով, վոր աշխարհագրական աղիմուտը հավասար է մագնիսային աղիմուտին, զուգարած մագնիսային խոտորումը, յեթե խոտորումը արևելյան է, և հանած այդ խոտորումը, յերբ դա արևմտյան է:

Աշխ աղիմ. = 9-20 + 4-00 = 13-20

Ա = Մ + Խ, յերբ Խ արևելյան է:

Ա = Մ - Խ, յերբ Խ արևմտյան է:

Որինակ. Մագնիսային խոտորումն արևելյան է և հավասար է +0-50.

Բուսողն ըստ քարտեզի (աշխ. աղիմուտի) 53-00. Մարտկոցին հրաման տալ՝ «բուսող 53-50» (59-00 + 0-50): Որինակ. մագնիսային խոտորումն արևմտյան է և հավասար է -1-00.

Աշխարհագրական աղիմուտը քարտեզի վրա = 55-00. մարտկոցին հրաման տալ՝ «բուսող 54-00» (55-00 - 1-00): Որինակ. Մագնիսային խոտորումն արևելյան է և հավասար է +1-20.

Բուսող-նշան ուղղությունը տեղանքում = 50-80 (մագն. աղիմ.), աշխատանքը քարտեզի վրա շարունակելու համար հրաման տալ՝ «բուսող 52-00»: (50-80 + 1-20) (աշխարհագրական աղիմուտը):

4. ՏԵՂԻ ԱՆԿՅԱՆ ՉԱՓՈՒՄԸ ՔԱՐՏԵՁԻ ՎՐԱ

1. Քարտեզի վրա վորոշել, թե նշանը վնդրան է ավելի բարձր կամ ցածր մարտկոցից. դրա համար անհրաժեշտ է իմանալ քարտեզի հատվածի բարձրությունը և նշանը մարտկոցից քանի հորիզոնականով բարձր կամ ցածր լինելը.

Որինակ Քարտեզի հատվածի բարձրությունն է 4 սաժեն. նշանը բարձր է մարտկոցից 6 հորիզոնականով, հետևապես, նշանը բարձր է մարտկոցից  $4 \times 6 \times 3 = 72$  քայլի:

2. Քարտեզի վրա չափել մինչև նշանը յեղած հեռավորությունը. յենթադրենք = 3000 քայլի:

3. Հետևապես տեղի, անկյունը =  $\frac{72 \cdot 1000}{3000} = 0-24$ .

5. ՎՈՐՈՇԵԼ ԵՎ ԱԶՍԳՈՒՅՆ ՆՇԱՆՈՑԸ ՔԱՐՏԵԶԻ ՎՐԱ

1. Քարտեզի վրա չափել ծածկարանի բարձրությունը մարտկոցից, ինչպես ասված էր IV կետում:

2. Չափել մարտկոցից մինչև ծածկարանը յեղած հեռավորությունը:

3. Վորոշել ծածկարանի անկյունը:

$$4. \text{Ծածկարանի անկյունը} = \frac{\text{ծածկ. բարձր.} \times 1000}{\text{մարտ. մինչև ծածկ. հեռ.}}$$

Որինակ. Ծածկարանի բարձրությունը 30 քայլ է.

ծածկարանի հեռավորությունը մարտկոցից 1300 քայլ է:

$$\text{Ծածկարանի անկյունը} = \frac{30 \times 1000}{1300} = 0-23$$

№ 1 աղյուսակում 0-23 համապատասխանում է նշանոց 17, հետևապես, նվազագույն նշանոցը = 17 + 2 = 19.

Գ Լ ՈՒ Խ XX

ԿՐԱԿԻ ՂԵԿԱՎԱՐՈՒԹՅՈՒՆԸ

Կրակի ղեկավարությունը բաղկացած է յերկու բաժիններից:

I. Տակտիկահրաձգային բաժին.

II. Տեխնիկական բաժին:

Տակտիկա—հրաձգային բաժինը բաղկացած է հետևյալ տարրերից:

1. Կրակային (ծածկված) դիրքերի ընտրությունը, Կրակային դիրքերի ընտրությունը պետք է բավարարի հետևյալ պահանջներին:  
 ա) Ըստ հնարավորությունների, նվազագույն նշանոցն ավելի փոքր լինի.

բ) այնպիսի տեղ ընտրել գնդացիներին համար, վոր մեռյալ տարածություն մեծությունը փոքրանա.

գ) ազատ կերպով հնարավոր լինի կրակը անդադիոխել ցանկալի ուղղությամբ.

դ) հնարավորություն տա անընդհատ մատակարարելու հրապարակ.

ե) համապատասխան ծածկարան լինի ձիերի համար:

2. Դիտակետի ընտրությունը, վոր պետք է բավարարի հետևյալ պահանջներին.

ա) ունենալ լավ տեսածիր, ինչպես դիրքերի առջևում, այնպես էլ դիրքերի խորքում.

բ) հնարավոր լինի քողարկել ուղային և վերերկրյա հակառակողից.

գ) հնարավորություն տա կրակը ճշտելու դիտակետից.

դ) ունենա համապատասխան ծածկարան, վորն ապահովի մարտկոցի հետ անընդհատ կապի հնարավորությունը.

ե) այնպիսի տեղ լինի, վորտեղից կարող ենք ընտրել մի շարք որիենտիբներ.

3. Մարտադաշտի ընտրությունն ու հետախուզությունը.

Մարտադաշտի հետախուզությունը հրաձգային դիտակետից, վոր կատարվում է, հնարավորին չափ, նախապես, պետք է նկատի ունենա մարտադաշտի ուսումնասիրությունն ու հետազոտությունը հրաձգային կրակի հասողություն սահմաններում: Այդ հետախուզությունը նպակի ունի հրամատարի համար հեշտացնել յերևան յեկող նշաններն արագ գտնելը, նրանց գնահատելը և նրանց ավելի գործոն հարվածելու տվյալները հավաքելը:

Հետախուզությունը կատարում է անմիջականորեն ինքը՝ հրամատարը, յերբ կարելի չէ, հետախույզների ոգնությունը, իսկ յերբ հնարավոր չէ, բարձր դիտակետից, քարտեզի և յերկրիտակի ոգնությունը:

Մարտադաշտի անընդհատ դիտողությունը նկատի ունի նշանները ժամանակին յերևան հանելու և նրանց հետևելու: Մարտ վարելու արհեստական ջողարկման յեղանակները, մարտադաշտի դիտողությունն առանձնապես կարևոր է դժվար է:

Կրակի հետևանքի դիտողությունը կազմակերպելու դեպքում, պետք է նկատի ունենալ ներքոհիշյալ գծանկարի և աղյուսակի մեջ ցույց աված ցուցումները:

Դիտողության աղյուսակ

Դիտողներ	Չախ է	Լավ է	Աջ է	
			Այլ	Այլ
Չախահողմյան				
	Դիտողության հետևանքը			
Չախ է . . . . .	Դեպի ձախ	Անդրանցում +	Անդրանցում +	
Լավ է . . . . .	Չհասում —	Լավ է	Անդրանցում +	
Աջ է . . . . .	Չհասում —	Չհասում —	Դեպի աջ	

Կրակային դիտողություն կազմակերպելու դեպքում, անհրաժեշտ է նկատի ունենալ այս գծանկարում ցույց տված դրությունը, վոր բավականաչափ կհեշտացնի փորձական հրաձգության ատարումը, փամփուշտները քիչ վատնելու և ժամանակ շահելու համար:

Յուրաքանչյուր գնդացրային միավոր պետք է ունենա՝

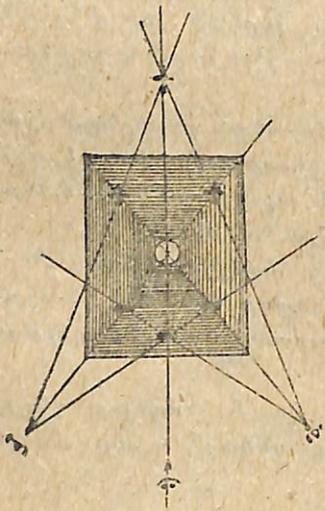
ա) պատասխանատու կրակի շերտ (ուղղութիւն)։

բ) լրացուցիչ սեկտոր։

ա) շերտի կամ ուղղութիւն կարեւորութիւնն է։

բ) զենքի տիպարից։

գ) դիտողութեան սեկտորի մեծութիւնն է, վոր բաժանվում է որիննախընթացի ոգնութեամբ։



Գծանկ. 198.

Լրացուցիչ սեկտորը նշանակվում է գործն կրակի հեռավորութեան սահմաններում հարեանների հետ կրակային համադրման կցութիւն հաստատելու համար։

Հատուկ ուղղութիւնը նշանակվում է խափանիչ կրակի համար։

Յեղնելով մարտական խնդրից, ստացած պատասխանատու շերտից, լրացուցիչ սեկտորից և հատուկ ուղղութիւնից, մարտադաշտի դիտողութիւնն ու հետախուզութիւնը պետք է պատասխանի ներքոնշույալ հարցերին։

1. Վճռահղ և ի՞նչպիսի կրակային դիրքեր ունենք թե մենք և թե հակառակորդը և այդ դիրքերի առավելութիւնները։

2. Ի՞նչ հեռավորութեան վրա հնարավոր է գնդակոծել տեղանքը դիրքերի առջևում ու շրջակայքում (մեռյալ և հարվածելի տարածութեան վերջում)։

3. Ի՞նչպիսի մատուցներ կան, վորոնք քողարկում են հակառակորդի շարժումը։

4. Ի՞նչպիսի կետերից (թևերից) հնարավոր է հարվածել մատուցները։

5. Ի՞նչպիսի կրակային սիստեմ կարելի յե կազմակերպել մատուցները գնդակոծելու համար։

6. Ի՞նչպիսի հնարավորութիւն կա կրակային կապ ստեղծելու հարեանների հետ։

7. Ի՞նչպիսի դիտակետերից հնարավոր է կազմակերպել լայն կիրպով մարտադաշտի դիտողութիւնը։

8. Ի՞նչպիսի մատուցներ կան, վորոնք քողարկում են մեր շարժումը դեպի առաջ։

9. Ի՞նչպիսի խոչընդոտներ կան և ի՞նչպես դրանց հաղթահարել։

10. մոտավորապես ի՞նչ վայրում հնարավոր է սպասել հակառակորդի լեռնան գալը։

11. Ի՞նչպես կարելի յե կազմակերպել փամփշտի մատակարարումը սովալ վայրում ու պայմանում։

Այս բոլոր հարցերը պարզելուց հետո, պետք է կազմել հրաձգային քարտը, հետևյալ ձևով։

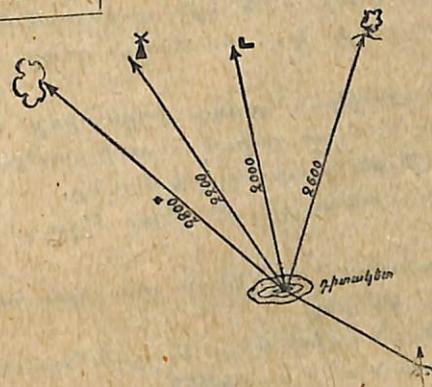
Հրաձգային քարտ

Հետախուզի կանգնելու կետը 376 բարձ.

21. 4. 31. քարտ. 2500

Տեղական առարկաների, ճեղքների անունները	Հ (հն)	Ի՞նչ յեղանակով է չափված հեռավորութիւնը	Ա (հն)	Անկյունն ինչով է չափված
Հին որնետիրատանձին ծառ				
Դեպի աջ				
1. Փայտի կամուրջ	2400x	բարեհղով	+1-00	հարթաչափով
2. 485 բարձ.	2000x	աչքաչափով	-0-20	բարեհղով
3. Ջրաղաց	1000x	բարեհղով	+0-80	բանոնով
Դեպի ձախ				
1. Թփուտներ	3200x	աչքաչափով	+0-30	հարթաչափով
2. Առանձին տուն	2600x	բարեհղով	+0-50	բարեհղով

Հրաձգային քարտ կազմելու ձևերը



Գծանկ. 199.

4. ՆՇԱՆՆԵՐԻ զՆԱՀԱՏՈՒԹՅՈՒՆՆ ԵՎ ԸՆՏՐՈՒԹՅՈՒՆԸ

1. Նշանների գնահատությունն ու ընտրությունը կախված է պարագայից և խնդրից:

2. Թե վր նշաններն են ավելի կարևոր, չուրաքանչյուր դեպքի համար վճռական ցուցումներ տալ անհնարին է, բայց առհասարակ առաջին հերթին գնդակոծման յենթակա յեն այն նշանները, վորոնք տվյալ ըոպելին ավելի յեն խանգարում զորամասին տված խնդրի լուծմանը:

3. Հրաձգային դիտակետից, նշանի գնահատության ժամանակ անհրաժեշտ է հաշվի առնել նշանի իսկական հարվածելիության հնարավորությունը տվյալ պայմաններում. հետևապես, պետք է հաշվի առնել, մի կողմից՝ նշանի հարվածելիության աստիճանը, այսինքն՝ նրա հեռավորությունը չափելը, կենտրոնացած ու տեսանելի լինելը, շարժման արագությունը և այլն. իսկ մյուս կողմից՝ այն զենքի քանակն ու վորակը (հզորությունն ու ճշտությունը), վոր նշանակված է նպատակի գնդակոծման համար:

5. Զենքի յեվ կրակի տեսակի ընտրությունը կախված է՝

1. Զենքի մարտական տակտիկական ու ձգաբանական (բալիստիկական) հատկություններից.

2. նշանների հեռավորությունից ու տեղից.

3. կրակ բանալու մոմենտը հաշվում է այն ժամանակից, յերբ նշանը յերևում է և, բացի այդ, հնարավոր է հարվածել:

ՏԵՆՆԻԿԱԿԱՆ ԲԱԺԻՆԸ ԲԱՂԿԱՅԱԾ Ե ԷՆՏԵՎՅԱԼ ՏԱՐԲԵՐԻՑ

1. Նշանները ցույց տալ գնդացրորդներին.

2. նշանոցի, ուղղանի հաստի և ընտրությունը. նշանոցի ամենաձեռնառու հաստումը համարվում է այն, վորի ժամանակ նշանը հարվածվում է միջին հետագծով, կամ, համեմատյն դեպս, ճանկվում է ձիգերի ցրման միջուկով.

Նշանոցի ընտրության համար իրրև հիմք ծառայում է նշանի, վորքան հնարավոր է, միշտ չափած հեռավորությունը:

3. Նշանառության կետի ընտրությունը.

ա) մարտում նշանառության կետը միշտ ընդունված է վերցնել նշանի տակը.

բ) բայց նշանառության կետն ընտրելու համար անհրաժեշտ է նաև հիշել հետևյալ կանոնը.

1. յերբ նշանոցն ավելի փոքր է, քան նշանի հեռավորությունը, պետք է նշան բռնել նշանի գագաթին.

2. յերբ նշանոցն ավելի մեծ, քան նշանի հեռավորությունը, պետք է նշան բռնել նշանի տակը:

Նշանառության կետի տեղը միշտ ընտրելու համար անհրաժեշտ է ուսումնասիրել հետագիծն այդ տարածության վրա:

4. Կրակի բախումը

Յերբ հրամատարը ցանկանում է մի քանի տեսակի զենքերի կրակը կենտրոնացնել նշանի վրա, այդ դեպքում նա կարող է վարվել յերկու յեղանակով. կամ չուրաքանչյուր տեսակի զենքին վերապահել ամբողջ նշանի գնդակոծումը, կրակը ցրելով, կամ բաժանելով նշանի ամբողջ յերկայնությանը, կամ նպատակը բաշխել նրանց միջև, առանձին տեղամասերի բաժանելով:

Առաջին յեղանակը բավականին հասարակ է. այդ յեղանակը հրամատարից չի պահանջում մանրամասն ցուցումներ տալու, վորոնք հրաձգային մարտում զժվար են հաջողվում:

Յերկրորդ յեղանակը ձեռնառու է հարմար է, յերբ նշանը տեսանելի ընդհատումներ ունի (այսինքն՝ յերբ նշանը բնականաբար տեղամասերի յե բաժանված):

5. Կրակի կարգապահությունը.

6. Փամփշախի մատակարարումը.

7. Փորձնական հրաձգություն կատարելու յեղանակները.

ա) նշանը ճանկի մեջ առնելը.

բ) մակերեսի գնդակոծումը.

8. Կրակի գործոնության գնահատումը.

(Յղուտակը տես հաջորդ էջ)

Նվազագույն հաստոցի յնվ ծածկարանից

Ծածկարանի անկյունը (հազ.)	Նշանոցի մեծությունը ծածկարանի անկյան համադրատ.	Ծածկարանի ծածկարանի անկյունը (հազ.)	Նվազագույն նշանոցի մեծությունը	Գ Ն Ղ յ Յ Ր ի Ն Ե ո Ս				
				100	200	300	400	500
13	12	17	14	0,92	18,4	2,7	3,7	4,6
				1	2	3	4	5
16	13	20	15	1,5	2,5	3,5	4,5	5,5
17	14	22	16	1,2	2,4	3,6	4,8	6
				2	3	4	5	6
20	15	25	17	1,4	2,8	4,2	5,7	7,1
				2	3,5	4,5	6	7
22	16	27	18	1,5	3,1	4,6	6,2	7,7
				2	4	5	7	8
25	17	30	19	1,8	3,6	5,3	7,1	9
				2,5	4,5	6	8	9,5
27	18	33	20	1,9	3,8	5,7	7,6	9,5
				3	5	7	9	11
30	19	37	21	2,1	4,2	6,4	8,5	10,6
				3	5,5	8	10	12,5
33	20	41	22	2,3	4,6	6,9	9,2	11,7
				3	6	9	11	14
37	21	46	23	2,6	5,2	7,8	10,4	13
				3,5	6,5	10	12,5	16
41	22	51	24	2,9	5,8	8,7	11,6	14,5
				4	7	11	14	18
46	23	57	25	3,2	6,5	9,7	13	16,2
				4	8	12	15,5	19,5
51	24	63	26	3,6	7,2	10,8	14,4	18,1
				4	9	13	17	21
57	25	69	27	4	8	12,1	16,1	20,2
				4,5	10	14,5	19	24
63	26	75	28	4,5	9	13,5	18	22,5
				5	11	16	21	27
69	27	82	29	4,9	9,8	14,7	19,6	24,5
				5,5	11,5	17	22,5	29
75	28	90	30	5,3	10,6	15,9	21,2	26,6
				6	12	18	24	31
82	29	100	31	5,8	11,6	17,4	23,2	29,1
				7	13	20	26,5	33,5

Ծածկարանից գնդացրի հեռավորությունը ցույց տվող սյունակի մեջ գտնվող թվերը՝ վերևի թվերը ցույց են տալիս ծածկարանի բարձրությունը մետրերով, իսկ ներքևի թվերը ցույց են տալիս հեռագծի բարձրությունը մետրերով:

Այս կամ այն թվերը համեմատելով, յերևում է, թե յերբ և միջին

ամենամեծ հեռավորության չափումը

վ ո Ր ո լ Թ յ ո լ ն ը ծ ա ծ կ ա Ր ա ն ի Յ Ք ա Ղ Ե Ր ո Վ

600	700	800	900	1000	1100	1200	1300	1400	1500	1600	1700	1800	1900
5,5	9,4	7,3	8,3										
5	6	6	6										
8,2	7,3	8,4	9,5										
6	7	7,5	7,5										
7,2	8,4	9,6	10,8	12	13,2								
7	8	9	9	9	9								
8,5	10	11,4	12,8	14,2	15,6								
8,5	9,5	10,5	11	11	11,5								
9,2	10,8	12,4	14	15,6	17,1								
10	11	12	13	13	14								
10,7	12,5	14,2	16	17,8	19,5								
11,5	13	14	15	15,5	16,5								
11,4	13,3	15,2	17,1	19	21	22,8	24,7						
13	15	16	17	18	19	19	20						
12,7	15	17	19	21,3	23,4	25,6	27,7						
14,5	16,5	18,5	19,5	21	22	22,5	23						
14	16,3	19	21,3	23,6	26	28	30	32	34				
16	18	21	22	24	25	26	26	26	26				
15,6	18,2	21	23	26	28,6	31	34	36	39				
18	20,5	23,5	25	27,5	29	30	30,5	31	31				
17,4	20,3	23,2	26	29	32	34,8	38	40	43,5	46			
20	23	26	28	31	33	34	35	36	36	33			
19,6	22,7	28	29,2	32,6	35,8	39,1	42	45	48	50			
22,5	25,5	29	32	35	37	38,5	40	41	41,5	41,5			
21,7	25,3	28,9	32,6	36,2	39,8	43,4	47	50	54	57	61		
25	28	32	36	39	41	43	45	46	47	47	47		
24,2	28,2	32,3	36,3	40,4	44,4	48,4	52,5	56	60	65	69		
28	31,5	36	40	43	46	48	50	52	53	54	55		
27	31,5	36	40,5	45	49,5	51	51	58	62	66	70	76	
31	35	39	43	47	51	53	56	58	60	61	62	62	
29,4	34,3	39,2	44,1	49	53,9	59,8	63,7	68	73	78	83	88	
34	38	43	48	52	56	59	62	65	68	69	70	71	
31,9	37,2	42,5	47,8	53,2	58,5	63,8	69,1	74	80	85	90	95	101
36	42	47	52	57	62	65	69	72	75	78	78	79	79
35	40,7	46,5	52,3	58,2	64	69,9	75,6	81,4	87	93	98	104	110
40	45	52	58	63	68	73	77	80	84	87	89	90	99

հեռագիծն անցնում ծածկարանից և յերբ և միջին հեռագիծը դիպում ծածկարանին:

Հաստ գծից դեպի ձախ յեղած թվերը ցույց են տալիս գնդացրի ամենամեծ հեռավորությունը ծածկարանից, իսկ աջ կողմի թվերը ցույց են տալիս, վր գնդացրը դեպ չի կարելի:

**Ա. դյուսակ**  
**Անկյուն. գնդացի-նեանի վրտումը**

Հեռ.	0-10	0-20	0-40	0-60	0-80	1-00	1-20	1-40	1-60	1-80	2-00	Նեանի անկյուն
100	1	2	4	6	8	10	12	14	16	18	20	0-01
200	2	4	8	12	16	20	24	28	32	36	40	0-01
300	3	6	12	18	24	30	36	42	48	54	60	0-02
400	4	8	16	24	32	40	48	56	64	72	80	0-02
500	5	10	20	30	40	50	60	70	80	90	100	0-03
600	6	12	24	36	48	60	72	84	96	108	120	0-04
700	7	14	28	42	56	70	84	98	112	126	140	0-05
800	8	16	32	48	64	80	96	112	128	144	160	0-06
900	9	18	36	54	72	90	108	126	144	162	180	0-07
1000	10	20	40	60	80	100	120	140	160	180	200	0-08
1100	11	22	44	66	88	110	132	154	176	198	220	0-09
1200	12	24	48	72	96	120	144	168	192	216	240	0-11
1300	13	26	52	78	104	130	156	182	208	234	260	0-13
1400	14	28	56	84	112	140	168	196	224	252	280	0-15
1500	15	30	60	90	120	150	180	210	240	270	300	0-17
1600	16	32	64	96	128	160	192	224	256	288	320	0-20
1700	17	34	68	102	136	170	204	238	272	306	340	0-23
1800	18	36	72	108	144	180	216	252	288	324	360	0-26
2000	20	40	80	120	160	200	240	280	320	360	400	0-33
2200	22	44	88	132	176	220	264	308	352	396	440	0-41
2400	24	48	96	144	192	240	288	336	384	432	480	0-51
2600	26	52	104	156	208	260	312	364	416	468	520	0-63
2800	28	56	112	168	224	280	336	392	448	504	560	0-74
3000	30	60	120	180	240	300	360	420	480	540	600	0-88
3200	32	64	128	192	256	320	384	448	512	576	640	1-04
3400	34	68	136	204	272	340	408	476	544	612	680	1-25
3600	36	72	144	216	288	360	432	504	576	648	720	1-45
3800	38	76	152	228	304	380	456	532	608	684	760	1-79
4000	40	80	160	240	320	400	480	560	640	720	800	2-25
4200	42	84	168	252	336	420	504	588	672	756	840	2-38
4400	44	88	176	264	352	440	528	616	704	792	880	3-75

$2\pi R = 6000$  անկյունաչափի բաժանման  $= 360^\circ$ .

$1^\circ = 16\frac{2}{3}$  անկյունաչափի բաժանման

Անկյունաչափի 1 բաժանման  $= 0,66^\circ = 3,6'$ .

**Ա. դյուսակի ոգտագործումը.**

Ուրիմակ. Բազան  $= 500$  քայլի

$U(\xi\eta) = -0-80$

$\xi(\xi\eta) = 3200$  քայլի:

$U(\xi\eta) = +0-20$

$\xi(\eta\xi) = 2800$  »

500 քայլի դիմաց 0-80 տակ  $= 40$

3200 » » 0-20 »  $= 64$

$U(\eta\xi) = +64 - (-40) : 2,8 = +0-37$

Կանոն.  $U(\xi\eta)$  նշանը չի փոխվում -պլյուս է, պլյուս էլ մնում է,  
բազ յեթե մինուս է, մինուս էլ մնում է:

$U(\xi\eta)$  նշանը փոխվում է, հակառակն է տեղի ունենում. մինուսը  
դառնում է պլյուս և ընդհակառակը:

$$R = \xi + S$$

$$R = 0,74 + 0 - 37 = 1 - 11$$

Հրաման տակ «հարթաչափ 1-11»

Նշանոց 29, վերջին սյու-  
նակում նեաման անկյունը  
 $= 0 - 74$

**Ա. դյուսակ**

**Աստիճաններն անկյունաչափի բաժանումների վերածելու համար**

Աստ.	0°	1°	2°	3°	4°	5°	6°	7°	8°	9°
0°	0	0-17	0-33	0-50	0-67	0-83	1-00	1-17	1-33	1-50
10°	1-67	1-83	2-00	2-17	2-33	2-50	2-67	2-83	3-00	3-17
20°	3-33	3-50	3-67	3-83	4-00	4-17	4-33	4-50	4-67	4-83
30°	5-00	5-17	5-33	5-50	5-67	5-83	6-00	6-17	6-33	6-50
40°	6-67	6-83	7-00	7-17	7-33	7-50	7-67	7-83	8-00	8-17
50°	8-33	8-50	8-67	8-83	9-00	9-17	9-33	9-50	9-67	9-83
60°	10-00	10-17	10-33	10-50	10-67	10-83	11-00	11-17	11-33	11-50
70°	11-67	11-83	12-00	12-17	12-33	12-50	12-67	12-83	13-00	13-17
80°	13-33	13-50	13-67	13-83	14-00	14-17	14-33	14-50	14-67	14-83
90°	15-00	—	—	—	—	—	—	—	—	—

Հասարակական հարկերի աղյուսակ

R=1000

Ամս. հ.ճ.մ.	R=1000											Ամս. հ.ճ.մ.
	0-00	0-10	0-20	0-30	0-40	0-50	0-60	0-70	0-80	0-90	0-00	
0	0	10	21	31	42	52	63	73	84	94	105	29
1	105	115	126	136	147	157	167	178	188	199	209	28
2	209	219	230	240	250	261	271	282	292	302	313	27
3	313	313	334	344	354	364	375	385	395	406	416	26
4	416	426	436	446	457	467	477	487	497	508	518	25
5	518	528	538	548	558	568	578	588	598	608	618	24
6	618	628	638	648	658	668	678	687	697	707	717	23
7	717	726	736	746	756	765	775	784	794	804	813	22
8	813	823	833	842	852	861	870	880	889	898	908	21
9	908	917	926	936	945	954	963	972	982	991	1000	20
10	1000	1009	1018	1027	1036	1045	1054	1062	1072	1080	1089	19
11	1089	1098	1107	1116	1124	1133	1141	1150	1159	1167	1176	18
12	1176	1184	1192	1201	1209	1217	1226	1234	1242	1250	1259	17
13	1259	1267	1275	1283	1291	1299	1307	1314	1322	1330	1338	16
14	1338	1344	1354	1361	1369	1377	1384	1392	1399	1407	1414	15

Ամս. հ.ճ.մ.	Միջին						Ամս. հ.ճ.մ.
	0-17	0-33	0-50	0-67	0-83	0-100	
0	0	0,000	0,000	0,000	0,000	0,000	45
1	0,017	0,035	0,052	0,070	0,087	0,105	44
2	0,035	0,052	0,070	0,087	0,105	0,123	43
3	0,052	0,070	0,087	0,105	0,123	0,141	42
4	0,070	0,087	0,105	0,123	0,141	0,158	41
5	0,087	0,105	0,123	0,141	0,158	0,176	40
6	0,105	0,123	0,141	0,158	0,176	0,194	39
7	0,123	0,141	0,158	0,176	0,194	0,213	38
8	0,141	0,158	0,176	0,194	0,213	0,231	37
9	0,158	0,176	0,194	0,213	0,231	0,249	36
10	0,176	0,194	0,213	0,231	0,249	0,268	35
11	0,194	0,213	0,231	0,249	0,268	0,287	34
12	0,213	0,231	0,249	0,268	0,287	0,306	33
13	0,231	0,249	0,268	0,287	0,306	0,325	32
14	0,249	0,268	0,287	0,306	0,325	0,344	31
15	0,268	0,287	0,306	0,325	0,344	0,364	30
16	0,287	0,306	0,325	0,344	0,364	0,384	29
17	0,306	0,325	0,344	0,364	0,384	0,404	28
18	0,325	0,344	0,364	0,384	0,404	0,424	27
19	0,344	0,364	0,384	0,404	0,424	0,445	26
20	0,364	0,384	0,404	0,424	0,445	0,466	25
21	0,384	0,404	0,424	0,445	0,466	0,488	24
22	0,404	0,424	0,445	0,466	0,488	0,510	23
23	0,424	0,445	0,466	0,488	0,510	0,532	22
24	0,445	0,466	0,488	0,510	0,532	0,554	21
25	0,466	0,488	0,510	0,532	0,554	0,577	20
26	0,488	0,510	0,532	0,554	0,577	0,601	19
27	0,510	0,532	0,554	0,577	0,601	0,625	18
28	0,532	0,554	0,577	0,601	0,625	0,649	17
29	0,554	0,577	0,601	0,625	0,649	0,675	16
30	0,577	0,601	0,625	0,649	0,675	0,700	15
31	0,601	0,625	0,649	0,675	0,700	0,727	14
32	0,625	0,649	0,675	0,700	0,727	0,754	13
33	0,649	0,675	0,700	0,727	0,754	0,781	12
34	0,675	0,700	0,727	0,754	0,781	0,810	11
35	0,700	0,727	0,754	0,781	0,810	0,839	10
36	0,727	0,754	0,781	0,810	0,839	0,869	9
37	0,754	0,781	0,810	0,839	0,869	0,900	8
38	0,781	0,810	0,839	0,869	0,900	0,933	7
39	0,810	0,839	0,869	0,900	0,933	0,966	6
40	0,839	0,869	0,900	0,933	0,966	1,000	5
41	0,869	0,900	0,933	0,966	1,000	1,036	4
42	0,900	0,933	0,966	1,000	1,036	1,072	3
43	0,933	0,966	1,000	1,036	1,072	1,111	2
44	0,966	1,000	1,036	1,072	1,111	1,150	1
45	1,000	1,036	1,072	1,111	1,150	1,192	0

Հասարակական հարկերի աղյուսակ

Հրամատարի հեռացման համար

Բազա	100	150	200	250	300	350	400	450	500	550	Բազա
Հնչ											Հնչ
0-50	5	8	10	13	16	18	21	24	26	29	29-50
1-00	11	16	21	26	32	37	42	47	53	58	29-00
1-50	16	23	31	39	48	56	62	70	78	86	28-50
2-00	21	31	42	52	62	73	83	94	104	114	28-00
2-50	26	39	52	65	78	91	104	117	130	143	27-50
3-00	31	46	62	77	93	108	124	139	155	170	27-00
3-50	36	54	72	88	108	124	144	162	180	201	26-50
4-00	41	61	82	102	123	143	164	184	205	225	26-00
4-50	45	68	90	113	135	157	180	202	225	247	25-50
5-00	50	75	100	125	150	176	200	225	250	275	25-00
5-50	54	81	108	136	163	189	216	243	270	297	24-50
6-00	59	90	118	145	177	206	236	265	295	324	24-00
6-50	63	95	126	157	189	220	252	284	315	341	23-50
7-00	67	100	134	167	201	234	268	301	335	368	23-00
7-50	71	107	142	178	213	248	284	320	355	390	22-50
8-00	74	111	148	185	222	260	296	333	370	407	22-00
8-50	78	117	156	195	234	273	312	351	390	414	21-50
9-00	81	121	162	203	243	283	324	364	405	445	21-00
9-50	84	126	168	210	252	294	336	378	420	462	20-50
10-00	87	130	174	217	261	305	348	391	435	478	20-00
10-50	89	133	178	223	267	312	356	400	445	490	19-50
11-00	91	136	182	227	273	318	364	410	457	505	19-00
11-50	93	139	186	232	279	325	372	419	465	512	18-50
12-00	95	142	190	237	285	332	380	427	475	523	18-00
12-50	97	145	194	242	291	339	388	436	485	533	17-50
13-00	98	147	196	245	294	342	392	441	490	539	17-00
13-50	99	148	198	247	297	346	396	445	495	544	16-50
14-00	99	149	198	248	298	348	397	447	496	546	16-00
14-50	100	150	200	250	299	349	399	449	499	549	15-50
15-00	100	150	200	250	300	350	400	450	500	550	15-00

Բազա	600	650	700	750	800	850	900	950	1000	Բազա
Ս(նհդ)										Հնչ
0-50	31	34	37	39	42	44	47	50	52	29-50
1-00	63	68	74	78	84	89	95	100	105	29-00
1-50	94	101	109	117	125	132	140	148	156	28-50
2-00	125	135	146	156	166	177	187	198	208	28-00
2-50	156	169	181	194	207	220	233	246	259	27-50
3-00	186	202	216	232	247	263	278	293	309	27-00
3-50	216	234	251	269	286	313	322	340	358	26-50
4-00	246	266	285	305	326	347	366	386	407	26-00
4-50	270	293	318	340	363	397	409	431	454	25-50
5-00	300	325	350	375	400	425	450	475	500	25-00
5-50	324	340	382	407	436	463	490	517	545	24-50
6-00	354	383	412	441	470	500	529	558	588	24-00
6-50	378	409	440	471	503	534	566	597	629	23-50
7-00	402	435	468	521	535	568	602	635	669	23-00
7-50	426	461	495	530	566	601	636	672	707	22-50
8-00	444	481	520	557	594	636	669	706	743	22-00
8-50	468	507	544	583	622	661	699	738	777	21-50
9-00	486	526	566	605	647	687	727	767	809	21-00
9-50	504	546	587	629	671	713	755	797	839	20-50
10-00	523	565	605	649	693	736	779	822	866	20-00
10-50	534	578	624	669	713	757	802	847	891	19-50
11-00	548	593	640	685	731	776	823	868	914	19-00
11-50	558	604	654	703	747	794	841	888	934	18-50
12-00	571	618	666	713	761	808	856	903	951	18-00
12-50	582	630	676	720	773	821	869	917	966	17-50
13-00	588	637	685	734	782	831	880	929	978	17-00
13-50	594	643	692	739	790	839	890	939	988	16-50
14-00	595	646	696	745	796	845	896	945	995	16-00
14-50	599	649	699	749	799	849	899	949	999	15-50
15-00	600	650	700	750	800	850	900	950	1000	15-00

Աղյուսակից սղավելը. որինակ՝ վորսիկ հրամատարի հեռացումը, յերբ բազան=650  
 քայլ. Ս(նհդ)=6-00,6-00 դիմաց 650 քայլի տակ հեռացումը=333

**Անդրուսակ**

**Հրամատարի հեռացման ուղղումները**

Հեռացում	10	20	30	40	50	60	70	80	90	100	Հեռացում
Հրամար հեռացում											Հեռացում
800	0-13	0-24	0-36	0-48	0-60	0-73	0-85	0-95	1-07	1-19	800
1000	0-10	0-20	0-29	0-38	0-48	0-58	0-68	0-77	0-87	0-95	1000
1200	0-08	0-16	0-24	0-32	0-39	0-48	0-56	0-65	0-73	0-80	1200
1400	0-07	0-14	0-21	0-27	0-34	0-41	0-48	0-55	0-62	0-69	1400
1600	0-06	0-12	0-19	0-24	0-30	0-36	0-42	0-48	0-54	0-60	1600
1800	0-06	0-11	0-17	0-22	0-27	0-32	0-38	0-43	0-48	0-53	1800
2000	0-05	0-10	0-15	0-20	0-24	0-29	0-34	0-38	0-43	0-48	2000
2200	0-05	0-09	0-14	0-18	0-23	0-26	0-31	0-35	0-38	0-43	2200
2400	0-04	0-08	0-12	0-16	0-21	0-24	0-28	0-32	0-36	0-39	2400
2600	0-04	0-08	0-11	0-15	0-19	0-22	0-26	0-29	0-33	0-37	2600
2800	0-04	0-07	0-10	0-14	0-18	0-21	0-24	0-27	0-31	0-35	2800
3000	0-03	0-07	0-10	0-13	0-17	0-20	0-23	0-25	0-29	0-32	3000
3200	0-03	0-06	0-09	0-12	0-16	0-19	0-22	0-24	0-27	0-30	3200
3400	0-03	0-06	0-08	0-11	0-15	0-18	0-21	0-23	0-25	0-28	3400
3600	0-03	0-06	0-08	0-11	0-14	0-17	0-19	0-22	0-24	0-27	3600
3800	0-03	0-05	0-07	0-10	0-13	0-16	0-18	0-21	0-23	0-25	3800
4000	0-02	0-05	0-07	0-10	0-12	0-15	0-17	0-20	0-22	0-24	4000

**Շարունակություն**

Հեռացում	110	120	130	140	150	160	170	180	190	200	Հեռացում
Հրամար հեռացում											Հեռացում
800	1-32	1-44	1-55	1-68	1-80	1-92	2-05	2-17	2-28	2-41	800
1000	1-04	1-14	1-24	1-34	1-44	1-53	1-63	1-73	1-82	1-92	1000
1200	0-88	0-95	1-03	1-11	1-19	1-27	1-36	1-44	1-52	1-60	1200
1400	0-76	0-82	0-89	0-95	1-02	1-08	1-15	1-23	1-30	1-37	1400
1600	1-67	0-73	0-78	0-85	0-90	0-95	1-01	1-07	1-13	1-19	1600
1800	0-59	0-65	0-70	0-75	0-80	0-86	0-90	0-95	1-00	1-05	1800
2000	0-53	0-58	0-63	0-68	0-72	0-77	0-82	0-87	0-91	0-95	2000
2200	0-48	0-53	0-57	0-62	0-66	0-70	0-74	0-79	0-83	0-87	2200
2400	0-44	0-48	0-52	0-56	0-61	0-65	0-69	0-73	0-76	0-80	2400
2600	0-40	0-44	0-48	0-52	0-55	0-59	0-63	0-67	0-70	0-74	2600
2800	0-39	0-41	0-45	0-48	0-52	0-55	0-59	0-62	0-65	0-69	2800
3000	0-36	0-39	0-41	0-45	0-48	0-51	0-55	0-58	0-61	0-65	3000
3200	0-33	0-36	0-39	0-42	0-45	0-48	0-51	0-54	0-57	0-60	3200
3400	0-31	0-34	0-37	0-39	0-42	0-45	0-48	0-51	0-54	0-57	3400
3600	0-30	0-32	0-35	0-38	0-40	0-43	0-45	0-48	0-50	0-53	3600
3800	0-28	0-31	0-33	0-36	0-38	0-40	0-43	0-45	0-48	0-51	3800
4000	0-27	0-29	0-32	0-34	0-39	0-38	0-41	0-43	0-46	0-48	4000

**Շարունակություն**

Հեռացում	210	220	230	240	250	260	270	280	290	300	Հեռացում
Հրամար հեռացում											Հեռացում
800	2-54	2-66	2-79	2-91	3-04	3-16	3-29	3-41	3-54	3-67	800
1000	2-02	2-12	2-22	2-31	2-41	2-51	2-61	2-71	2-81	2-91	1000
1200	1-68	1-76	1-83	1-92	2-00	2-09	2-17	2-25	2-32	2-41	1200
1400	1-44	1-51	1-57	1-64	1-71	1-78	1-85	1-92	1-99	2-06	1400
1600	1-25	1-32	1-38	1-44	1-50	1-55	1-62	1-68	1-74	1-80	1600
1800	1-13	1-16	1-22	1-27	1-33	1-38	1-44	1-50	1-54	1-60	1800
2000	1-00	1-04	1-09	1-14	1-19	1-24	1-29	1-34	1-39	1-44	2000
2200	0-91	0-95	1-00	1-03	1-08	1-12	1-17	1-21	1-26	1-30	2200
2400	0-85	0-88	0-92	0-95	0-99	1-03	1-07	1-11	1-15	1-19	2400
2600	0-78	0-82	0-85	0-88	0-92	0-95	0-99	1-03	1-06	1-09	2600
2800	0-72	0-76	0-79	0-82	0-86	0-89	0-92	0-95	0-98	1-02	2800
3000	0-68	0-71	0-74	0-77	0-80	0-84	0-87	0-89	0-92	0-95	3000
3200	0-64	0-67	0-70	0-73	0-75	0-78	0-82	0-85	0-87	0-90	3200
3400	0-60	0-63	0-66	0-69	0-71	0-73	0-76	0-79	0-82	0-85	3400
3600	0-55	0-59	0-62	0-65	0-67	0-70	0-72	0-75	0-78	0-80	3600
3800	0-52	0-56	0-59	0-61	0-64	0-66	0-69	0-71	0-74	0-76	3800
4000	0-51	0-53	0-55	0-58	0-60	0-63	0-65	0-68	0-70	0-73	4000

**Շարունակություն**

Հեռացում	310	320	330	340	350	360	370	380	390	400	Հեռացում
Հրամար հեռացում											Հեռացում
800	3-80	3-92	4-05	4-18	4-32	4-46	4-59	4-73	4-86	5-00	800
1000	3-01	3-11	3-21	3-31	3-41	3-52	3-62	3-72	3-82	3-92	1000
1200	2-49	2-58	2-66	2-74	2-82	2-91	2-99	3-09	3-16	3-24	1200
1400	2-13	2-21	2-27	2-34	2-41	2-48	2-55	2-62	2-69	2-77	1400
1600	1-86	1-92	1-98	2-05	2-11	2-17	2-23	2-29	2-35	2-41	1600
1800	1-65	1-71	1-76	1-81	1-86	1-92	1-98	2-03	2-08	2-14	1800
2000	1-49	1-53	1-58	1-63	1-68	1-73	1-78	1-82	1-87	1-92	2000
2200	1-35	1-39	1-44	1-48	1-53	1-57	1-61	1-66	1-70	1-75	2200
2400	1-23	1-27	1-31	1-36	1-40	1-44	1-48	1-52	1-56	1-60	2400
2600	1-13	1-17	1-21	1-25	1-29	1-32	1-36	1-40	1-44	1-47	2600
2800	1-05	1-08	1-12	1-15	1-20	1-23	1-26	1-30	1-33	1-37	2800
3000	0-98	1-02	1-05	1-07	1-10	1-14	1-19	1-21	1-24	1-27	3000
3200	0-93	0-95	0-98	1-01	1-04	1-07	1-09	1-13	1-16	1-19	3200
3400	0-88	0-90	0-93	0-95	0-98	1-01	1-03	1-06	1-09	1-13	3400
3600	0-83	0-86	0-88	0-90	0-93	0-95	0-97	1-00	1-03	1-05	3600
3800	0-79	0-81	0-84	0-86	0-88	0-91	0-93	0-95	0-98	1-00	3800
4000	0-75	0-77	0-80	0-82	0-84	0-86	0-88	0-91	0-93	0-95	4000

Շարունակություն

Հեռացում	410	420	430	440	450	460	470	480	490	500	Հեռացում
Հրաձգ. հեռավ.											Հեռավ.
800	5-13	5-23	5-42	5-56	5-70	5-85	5-95	6-14	6-30	6-45	800
1000	4-03	4-14	4-24	4-35	4-46	4-57	4-68	4-78	4-89	5-00	1000
1200	3-33	3-41	3-50	3-59	3-67	3-75	3-83	3-92	4-01	4-10	1200
1400	2-84	2-91	2-98	3-05	3-12	3-20	3-27	3-34	3-41	3-49	1400
1600	2-47	2-53	2-60	2-66	2-72	2-79	2-85	2-91	2-98	3-04	1600
1800	2-20	2-25	2-30	2-35	2-41	2-47	2-52	2-58	2-63	2-69	1800
2000	1-97	2-02	2-07	2-12	2-17	2-22	2-27	2-31	2-36	2-41	2000
2200	1-78	1-83	1-87	1-92	2-07	2-01	2-06	2-10	2-15	2-19	2200
2400	1-64	1-68	1-72	1-76	1-79	1-83	1-88	1-92	1-96	2-00	2400
2600	1-51	1-54	1-58	1-62	1-66	1-70	1-74	1-78	1-80	1-84	2600
2800	1-40	1-44	1-48	1-51	1-53	1-57	1-63	1-64	1-68	1-71	2800
3000	1-31	1-34	1-37	1-41	1-44	1-48	1-51	1-53	1-56	1-60	3000
3200	1-22	1-25	1-28	1-32	1-35	1-38	1-41	1-44	1-47	1-50	3200
3400	1-15	1-17	1-20	1-23	1-26	1-29	1-32	1-35	1-38	1-41	3400
3600	1-08	1-13	1-14	1-16	1-19	1-22	1-25	1-27	1-30	1-33	3600
3800	1-02	1-04	1-07	1-09	1-12	1-15	1-18	1-20	1-23	1-26	3800
4000	0-97	1-00	1-03	1-04	1-06	1-09	1-12	1-15	1-17	1-19	4000

Հեռացում	610	620	630	640	650	660	670	680	690	700	Հեռացում
Հրաձգ. հեռավ.											Հեռավ.
800	8-29	8-46	8-65	8-85	9-05	9-26	9-48	9-69	9-93	10-17	800
1000	6-26	6-39	6-51	6-64	6-76	6-89	7-01	7-14	7-27	7-41	1000
1200	5-08	5-19	5-28	5-37	5-46	5-56	5-65	5-76	5-85	5-94	1200
1400	4-30	4-38	4-46	4-54	4-61	4-69	4-76	4-85	4-92	5-00	1400
1600	3-73	3-80	3-86	3-92	4-02	4-05	4-11	4-18	4-25	4-32	1600
1800	3-29	3-35	3-41	3-47	3-53	3-59	3-64	3-70	3-75	3-81	1800
2000	2-96	3-01	3-06	3-11	3-16	3-21	3-26	3-31	3-36	3-41	2000
2200	2-68	2-73	2-77	2-82	2-86	2-91	2-95	3-00	3-04	3-08	2200
2400	2-45	2-49	2-53	2-58	2-62	2-66	2-70	2-74	2-78	2-82	2400
2600	2-26	2-29	2-33	2-37	2-41	2-45	2-48	2-52	2-56	2-60	2600
2800	2-09	2-13	2-17	2-21	2-24	2-27	2-30	2-34	2-37	2-41	2800
3000	1-95	1-99	2-02	2-05	2-08	2-12	2-15	2-19	2-22	2-25	3000
3200	1-83	1-86	1-89	1-92	1-95	1-98	2-01	2-05	2-08	2-11	3200
3400	1-72	1-75	1-77	1-80	1-83	1-86	1-89	1-92	1-95	1-98	3400
3600	1-62	1-65	1-68	1-71	1-73	1-76	1-78	1-81	1-83	1-86	3600
3800	1-54	1-56	1-58	1-60	1-63	1-66	1-69	1-72	1-75	1-77	3800
4000	1-46	1-49	1-51	1-53	1-55	1-58	1-60	1-63	1-65	1-68	4000

Շարունակություն

Հեռացում	510	520	530	540	550	560	570	580	590	600	Հեռացում
Հրաձգ. հեռավ.											Հեռավ.
800	6-60	6-76	6-91	7-07	7-24	7-41	7-53	7-75	7-91	8-10	800
1000	5-10	5-22	5-34	5-45	5-56	5-67	5-79	5-91	6-02	6-14	1000
1200	4-18	4-27	4-37	4-46	4-55	4-65	4-73	4-81	4-91	5-00	1200
1400	3-56	3-62	3-70	3-73	3-85	3-92	3-99	4-07	4-14	4-22	1400
1600	3-10	3-16	3-22	3-29	3-35	3-41	3-47	3-54	3-61	3-67	1600
1800	2-74	2-80	2-85	2-91	2-96	3-03	3-07	3-13	3-19	3-24	1800
2000	2-46	2-51	2-56	2-61	2-66	2-71	2-78	2-81	2-86	2-91	2000
2200	2-24	2-28	2-32	2-36	2-40	2-45	2-50	2-55	2-59	2-64	2200
2400	2-04	2-09	2-13	2-17	2-21	2-25	2-28	2-32	2-37	2-41	2400
2600	1-88	1-92	1-95	1-98	2-03	2-07	2-11	2-15	2-19	2-23	2600
2800	1-75	1-78	1-81	1-85	1-88	1-92	1-95	1-99	2-03	2-06	2800
3000	1-63	1-66	1-69	1-73	1-76	1-79	1-82	1-85	1-89	1-92	3000
3200	1-53	1-55	1-58	1-62	1-65	1-68	1-71	1-74	1-77	1-80	3200
3400	1-44	1-47	1-50	1-53	1-55	1-58	1-60	1-63	1-66	1-69	3400
3600	1-36	1-38	1-41	1-44	1-47	1-50	1-52	1-54	1-57	1-60	3600
3800	1-28	1-31	1-33	1-36	1-38	1-41	1-44	1-47	1-50	1-52	3800
4000	1-22	1-24	1-26	1-29	1-32	1-34	1-36	1-41	1-42	1-44	4000

Հեռացում	710	720	730	740	750	760	770	780	790	800	Հեռացում
Հրաձգ. հեռավ.											Հեռավ.
800	10-42	10-68	10-94	11-26	11-58	11-99	12-41	12-85	13-49	15-00	800
1000	7-53	7-69	7-81	7-95	8-10	8-25	8-39	8-55	8-70	8-85	1000
1200	6-05	6-14	6-24	6-35	6-45	6-55	6-65	6-76	6-86	6-97	1200
1400	5-07	5-15	5-23	5-31	5-39	5-48	5-56	5-64	5-72	5-80	1400
1600	4-39	4-46	4-52	4-59	4-66	4-73	4-79	4-86	4-93	5-00	1600
1800	3-86	3-92	3-98	4-04	4-09	4-15	4-21	4-27	4-33	4-39	1800
2000	3-46	3-52	3-57	3-62	3-67	3-72	3-77	3-82	3-87	3-92	2000
2200	3-13	3-18	3-22	3-27	3-31	3-36	3-41	3-45	3-50	3-55	2200
2400	2-86	2-91	2-95	2-99	2-04	2-08	2-12	2-16	2-20	2-24	2400
2600	2-64	2-68	2-72	2-76	2-79	2-83	2-87	2-91	2-94	2-98	2600
2800	2-44	2-48	2-51	2-55	2-58	2-62	2-65	2-69	2-73	2-77	2800
3000	2-28	2-31	2-34	2-38	2-41	2-44	2-47	2-51	2-54	2-58	3000
3200	2-14	2-17	2-20	2-23	2-26	2-29	2-32	2-35	2-38	2-41	3200
3400	2-01	2-04	2-07	2-10	2-12	2-15	2-18	2-21	2-24	2-27	3400
3600	1-89	1-92	1-95	1-98	2-00	2-03	2-05	2-08	2-11	2-14	3600
3800	1-79	1-81	1-84	1-88	1-90	1-92	1-95	1-98	2-00	2-03	3800
4000	1-70	1-73	1-75	1-78	1-80	1-82	1-85	1-87	1-90	1-92	4000

Շարունակութիւն

Հետա- ցում	810	820	830	810	850	860	870	880	890	900	Հետա- ցում
Հրածղ. հետալ.											Հետալ.
800	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	800
1000	9-02	9-18	9-36	9-51	9-70	9-90	10-09	10-26	10-50	10-72	1000
1200	7-07	7-17	7-29	7-41	7-51	7-65	7-75	7-86	7-99	8-10	1200
1400	5-88	5-97	6-06	6-14	6-22	6-31	6-40	6-50	6-59	6-67	1400
1600	5-06	5-13	5-21	5-28	4-35	5-42	5-49	5-56	5-63	5-70	1600
1800	4-45	4-52	4-58	4-65	4-70	4-76	4-82	4-88	4-94	5-00	1800
2000	3-97	4-03	4-08	4-14	4-19	4-24	4-29	4-35	4-40	4-46	2000
2200	3-60	3-65	3-69	3-74	3-78	3-83	3-87	3-92	3-97	4-02	2200
2400	3-28	3-33	3-37	3-41	3-45	3-50	3-54	3-59	3-63	3-67	2400
2600	3-02	3-06	3-10	3-14	3-18	3-22	3-25	3-29	3-33	3-37	2600
2800	2-80	2-84	2-87	2-91	2-94	2-98	3-01	3-05	3-08	3-12	2800
3000	2-61	2-64	2-67	2-71	2-74	2-78	2-81	2-84	2-87	2-91	3000
3200	2-44	2-47	2-50	2-53	2-56	2-60	2-63	2-66	2-69	2-72	3200
3400	2-29	2-32	2-35	2-38	2-41	2-44	2-47	2-50	2-53	2-56	3400
3600	2-17	2-20	2-22	2-25	2-27	2-30	2-32	2-35	2-38	2-41	3600
3800	2-05	2-08	2-10	2-13	2-15	2-18	2-20	2-23	2-25	2-28	3800
4000	1-94	1-97	2-00	2-02	2-04	2-07	2-10	2-12	2-15	2-17	4000

Շարունակութիւն

Հետա- ցում	910	920	930	940	950	960	970	980	990	1000	Հետա- ցում
Հրածղ. հետալ.											Հետալ.
800	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	800
1000	10-92	11-16	11-40	11-67	12-00	12-24	12-67	13-08	13-65	15-00	1000
1200	8-21	8-35	8-46	8-60	8-71	8-85	8-97	9-15	9-27	9-41	1200
1400	6-76	6-85	6-93	7-02	7-11	7-22	7-30	7-41	7-50	7-60	1400
1600	5-77	5-85	5-90	5-95	6-04	6-14	6-22	6-30	6-37	6-45	1600
1800	5-05	5-11	5-18	5-25	5-31	5-37	5-43	5-49	5-56	5-63	1800
2000	4-51	4-57	4-62	4-68	4-73	4-78	4-83	4-89	4-94	5-00	2000
2200	4-06	4-11	4-15	4-20	4-25	4-30	4-35	4-40	4-45	4-50	2200
2400	3-71	3-75	3-79	3-83	3-87	3-92	3-96	4-01	4-05	4-10	2400
2600	3-41	3-45	3-49	3-53	3-57	3-61	3-65	3-69	3-73	3-70	2600
2800	3-16	3-20	3-23	3-27	3-30	3-34	3-37	3-41	3-45	3-49	2800
3000	2-94	2-98	3-01	3-04	3-07	3-11	3-14	3-18	3-21	3-24	3000
3200	2-75	2-79	2-82	2-85	2-88	2-91	2-94	2-98	3-01	3-04	3200
3400	2-58	2-62	2-64	2-67	2-70	2-73	2-76	2-79	2-82	2-85	3400
3600	2-44	2-47	2-49	2-52	2-55	2-58	2-60	2-63	2-66	2-69	3600
3800	2-30	2-33	2-35	2-38	2-40	2-43	2-46	2-49	2-51	2-54	3800
4000	2-20	2-22	2-25	2-27	2-30	2-31	2-33	2-36	2-38	2-41	4000

Այլապակց ուղղվելը որինակ՝ վորոշել ուղղումը հրամ. հետաքման համար, յերբ հրամ. հետաքմայր=810 քայլի. Հ(զն)=3000 քայլ. 3000 քայլի դիմաց 810 տակ կարգալ ուղղում հրամ. հետ. համար=2-61

XI. ԿՐԱԿԻ ԳՈՐԾՈՆՈՒԹՅԱՆ ԳՆԱՀԱՏԱԿԱՆԸ

1) ՅՈՒՑՈՒՄԵՆԵՐ ԿՐԱԿԻ ԳՈՐԾՈՆՈՒԹՅԱՆ ԳՆԱՀԱՏԱԿԱՆԸ ԿՍԱՌԵԼՈՒ ՎԵՐԱԲԵՐՑԱԼ

1. Մարտական հրամարման ժամանակ վորես նշանի վրա կրակի գործողությունն ամենից առաջ գնահատվում է տակտիկական առաջադրություն կատարման արդյունքների համաձայն:

Տակտիկական խնդիրը կատարելու ժամանակ կրակի նպատակը կարող է հետևյալը լինել. ա) անհանդուրժելի հակառակորդին, բ) ճնշել նրա կրակը և գ) վաչնչացնել նրան:

Տակտիկական խնդիրը կրակով կատարելու դեպքում, պահանջվում է, վոր խնդիրը տեխնիկորեն նույնպես կատարվի ամենաքիչ փամփուշա և ժամանակ ծախսելով:

2. Մի քանի կերպարաններից բաղկացած նեցանի վրա կրակի գործողությունը գնահատվում է հարվածված կերպարանների տոկոսային թվի համաձայն, ընդվորում՝ ա) յեթե հարվածված կերպարանների տոկոսը 20-ից պակաս է, կրակը համարվում է քիչ գործող. բ) 20-ից մինչև 50 տոկոս հարվածելու դեպքում, համարվում է, վոր արդեն կրակը գործողությունն սկսում է անհանգստացնել հակառակորդին. գ) 50-ից մինչև 77 տոկոս հարվածելու դեպքում, համարվում է, վոր կրակն արդեն 77 տոկոս հարվածված կերպարանների թեորհարիկ հաշիվների հիման վրա, սպասվող թիվը համեմատելով հրամարման ժամանակ ստացված թվի հետ:

Կրակի գործողությունն տեխնիկական գնահատականը պետք է կատարել հարվածված կերպարանների թեորհարիկ հաշիվների հիման վրա, սպասվող թիվը համեմատելով հրամարման ժամանակ ստացված թվի հետ:

3. Հարվածումներից կամ հարվածված կերպարաններից սպասվող թիվը, նայած ծախսված փամփուշաների թվին կամ ժամանակին, հաշվվում է այն ֆորմուլաներով, վորոնց հիմքը բացատրված է ներքևում: Նկատի ունենալով, վոր փամփուշաների թվի շատացումով ձիգերի ջրումը (միջուկային շերտի մեծությունը) մեծանում է մի քիչ ավելի, քան փամփուշաների քանակն է, ֆորմուլաների մեջ պետք է վոր ուղղումներ մտցնել:

4. 1-5 աղյուսակները կազմված են Ֆորմուլաներով, այնեմ սեսակի

հառվարելու մեքեր վերացնելու համար, այլև ուշադրութեան առնելով դա-  
նադան տեսակի ուղղութեանը, նայած փամփուռութեան թվին ու ճակատի  
մեծութեանը, վոր բռնում է նշանը:

5. № 1 աղյուսակում հիմնական սյունակը հանդիսանում է Ա  
սյունակը, վորի մեջ տեղավորված են միջուկային շերտերի մեծու-  
թյունները, ըստ բարձրութեան, սանտիմետրներով և մետրերով, և այդ  
տվյալների համար աջ կողմից 1—12 սյունակներում ցույց են տրված  
գնդակների քանակը, վորն ընկնում է զանազան չափերի չուրաքան-  
չուր կերպարանին նշանը գնդակոծելու ժամանակ, յերբ (նշանը)  
տեղավորված է 10 մետր ճակատի վրա—100 փամփուռով, կամ 1  
մետր ճակատի վրա—10 փամփուռով. նույն աղյուսակում ձախ կող-  
մից ցույց են տրված հեռավորութիւնները մետրերով կամ քայլերով,  
վորոնք համապատասխանում են տվյալ ցրմանը՝ զանազան տեսակի  
զենքով հրաձգութեան ժամանակ:

6. № 2 աղյուսակը ծառայում է գնդակների դիպումների հնարա-  
վոր թիվը վորոշելու համար, թե քանի գնդակ է ընկնում նշանին մեկ  
կերպարանին, զանազան լայնութեան ճակատ չեղած ժամանակ, յերբ  
արձակում են 100 փամփուռ:

Հիմնական Ա սյունակը տալիս է գնդակների թիվը, վոր ընկնում է  
մեկ կերպարանին և տատանվում է 0,01-ից մինչև 4,5 սահմաններում,  
այնպիսի նշանի վրա հրաձգութեան ժամանակ, վորը տեղավորված է  
10 մետր ճակատի վրա, 100 փամփուռով:

Այդ սյունակից աջ գնդակների թվի սյունակներն են, նայած  
նշանի ճակատին ինչ լայնութիւն ունի, 1 մետրից մինչև 100 մետր  
Ամենից ձախ սյունակը տալիս է հարվածված կերպարանների տոկոսը,  
վորը համապատասխանում է մեկ կերպարանի դիպումների թվին,  
վոր ցույց է տրված Ա սյունակում:

7. № 3 աղյուսակը ծառայում է նշանի մեկ կերպարանին ընկնող  
գնդակների դիպումների հնարավոր թիվը վորոշելու համար, ճակատի  
զանազան լայնութեան դեպքում և արձակած գնդակների զանազան  
քանակի դեպքում—10-ից մինչև 1000 հատ:

Հիմնական Ա սյունակը տալիս է գնդակների այն թիվը, վորն  
ընկնում է մեկ կերպարանին և տատանվում է 0,01-ից մինչև 4,5  
սահմաններում, այն նշանի վրա 100 փամփուռով հրաձգութեան ժա-  
մանակ, վորը տեղավորվում է զանազան ճակատի վրա: Ա սյունակի  
այդ տվյալներն ստացված են № 2 աղյուսակից:

Այդ սյունակից աջ գալիս են գնդակների թվով սյունակները,  
նայած ծախված փամփուռների քանակին (10-ից մինչև 1000 փամ-  
փուռ):

Ամենից ձախ սյունակը տալիս է հարվածված կերպարանների  
տոկոսը, վորը համապատասխանում է մեկ կերպարանի դիպումների  
թվին, վոր ցույց է տրված Ա սյունակում:

8. № 4 աղյուսակը ծառայում է հարվածված կերպարանների  
հնարավոր թիվը վորոշելու համար, նայած գրված կերպարանների  
թվին և հարվածվածների հնարավոր տոկոսին:

9. № 5 աղյուսակը ցույց է տալիս առանձին կանգնած կերպա-  
րանները հարվածելու համար փամփուռների անհրաժեշտ թիվը՝ մեկ  
մետր ճակատ գնդակոծելու ժամանակ:

Հիմնական Ա սյունակը տալիս է միջուկային շերտերի մեծու-  
թյուններն ըստ բարձրութեան 30 մ-ից մինչև 9 մետր, իսկ մնացած  
սյունակներում ցույց է տրված փամփուռների անհրաժեշտ քանակը:

10. աղյուսակներից սզսվելը կարելի է պարզարանել հետևյալ  
որինակներով:

Առաջին օրինակ. վորոշել հարվածված կերպարանների հնարա-  
վոր թիվը, յերբ հրաձգութիւն է կատարում հաստոցավոր գնդացրով,  
գերազանց նշանառուն, 1100 մետր հեռավորութիւնից, 8 կրճքաչափ  
կերպարաններից. բազկացած նշանի վրա, կերպարանները դասավոր-  
ված են 10 մետր ճակատի վրա: Արձակած փամփուռների քանակն է 100:

Դրա համար վերցնում ենք № 1 աղյուսակը և հաստոցավոր դըն-  
դացրի գերազանց նշանառուի համար սյունակում վերցնում ենք հեռա-  
վորութիւնը 1100 մետր և հետո հորիզոնական գծով հասնում ենք  
սյունակին (միջուկային շերտ), այդտեղ գտնում ենք 2,80, իսկ այնու-  
հետև կրճքաչափ նշանի համար № 2 սյունակում գտնում ենք 0,46, 0,46  
հետև կրճքաչափ նշանի համար № 2 սյունակում գտնում ենք 0,46, 0,46  
ցույց է տալիս ամեն մի կերպարանին ընկնող դիպումների հնարավոր  
թիվը:

№ 4 աղյուսակի առաջին սյունակում գտնում ենք 0,49-ին ամե-  
նից մոտիկ թիվը և 8 կերպարանների համար սյունակում գտնում ենք  
3 թիվը: Այդ նշանակում է, վոր տվյալ առաջադրութեան դեպքում 8  
կերպարաններից հնարավոր է հարվածել 3 կերպարան:

Յերերորդ օրինակ. Միևնույն պայմաններում հրաձգութիւնը կա-  
տարվում է 7 մետր ճակատում դասավորված նշանի վրա, յերբ արձա-  
կում են 50 փամփուռ: № 1 աղյուսակում գտնում ենք նույն թիվը—  
0,46, ինչպես առաջին օրինակում:

№ 2 աղյուսակի հիմնական սյունակում գտնում ենք 0,46 թիվը  
և, հորիզոնական գծով գնալով դեպի աջ, 7 մետրի համար գտնում ենք  
0,63 թիվը: Այդ թիվը է, վոր ցույց է տալիս մեկ կերպարանին հնա-  
րավոր դիպումների թիվը, յերբ հրաձգութիւն է կատարվում 7 մետր  
ճակատում գրված նշանի վրա 100 փամփուռով:

Հետո վերցնում ենք № 3 աղյուսակը և հիմնական սյունակում  
գտնում ենք 0,63 թիվը (ճիշտ այդպիսին չկա, վերցնում ենք ամենա-  
մոտավորը) և այնուհետև, հորիզոնական գծով գնալով դեպի աջ, գըտ-  
նում ենք 50 փամփուռների համար 0,32 թիվը, այդ թիվն է, վոր  
ցույց է տալիս մեկ կերպարանին հնարավոր դիպումների թիվը, յերբ  
նշանի վրա հրաձգութիւն է կատարվում 50 փամփուռով, այնպիսի  
նշանի վրա, վորը տեղավորված է 7 մետր ճակատի վրա:

№ 4 աղյուսակում 0,32 թվի համար և 8 կերպարանների համար գտնում ենք 2 թիվը:

Հետևապես, այդ պայմաններում 8 կերպարաններից պետք է հարվածվի յեթևուսը:

Յերրորդ օրինակ. Վարդել, թե ինչքան փամփուշտ է անհրաժեշտ հակառակորդին ճնշելու համար, յերբ հրաձգություն է կատարում 1500 մետրից հաստոցավոր զնդացրով, լավ նշանառուն, հասակաչափ կերպարաններից բաղկացած նշանի վրա, յերբ այդ կերպարանները տեղավորված են 100 մետր ճակատի վրա:

№ 1 աղյուսակով մենք գտնում ենք, վոր լավ նշանառուն հաստոցավոր զնդացրով 1500 մետրի վրա հրաձգության ժամանակ միջուկային շերտն ըստ բարձրության հավասար 5 մետրի, իսկ զնդակներին հնարավոր դելուզմների թիվը 100 մետր լայնությամբ (սյունակ 12) խափանիչ կրակ վարելու ժամանակ հավասար է 0,08 դելուզմների:

Կերպարանների 50 տողուս հանելու համար (№ 4 աղյուսակով) պահանջվում է, վոր յուրաքանչյուր կերպարանին լինի 0,7 դելուզմ այդ պատճառով, փամփուշտների ծախքը վարդելու համար, դիմում ենք № 3 աղյուսակին, վորի Ա հիմնական սյունակում գտնում ենք 0,08 թիվը և, հորիզոնական գծով զնալով դեպի աջ կգտնենք 0,7 թիվը և վերեից փամփուշտների անհրաժեշտ թիվը — 900:

Չորրորդ օրինակ. Վարդել փամփուշտների քանակը, յերբ հրաձգություն է կատարում լավ հրաձիգը՝ 500 մետրից, առանձին կանգընած կրծքաչափ կերպարանի վրա:

Ամենից տալ՝ № 1 աղյուսակում գտնում ենք, վոր այդ հեռավորության համար միջուկային շերտի մեծութունը հավասար է 1,2 մետրի. հետո № 5 աղյուսակով Ա սյունակում գտնում ենք 1,2 մետր թիվը և այնուհետև 3-րդ սյունակով գտնում ենք, վոր կրծքաչափ նշանը հարվածելու համար պահանջվում է 10 փամփուշտ:

Հինգերորդ օրինակ. Կրակի գործունության վարժումը, յերբ հրաձգություն է կատարվում միևնույն ճեանի վրա՝ զենքի զանազան սեսակի տակ:

25 մետր (35 քայլ) ճակատի վրա, 10 կրծքաչափ կերպարաններից բաղկացած հրաձգային խմբակը զնդակոծված է. ա) հաստոցավոր զնդացրով (լավ նշանառուն), 1200 քայլից, արձակված է 125 փամփուշտ. բ) ձեռքի զնդացրով (զերպզանց նշանառուն), 600 մետրից արձակված է 45 փամփուշտ. գ) վնց զերպզանց հրաձիգներով, 600 քայլից, արձակված է 36 փամփուշտ. դ) չորս լավ հրաձիգներով, 500 քայլից, արձակված է 24 փամփուշտ:

Տվյալ օրինակում հրաձգությունը կատարվել է միևնույն նշանի վրա, ինչպես զնդացիներով, այնպես էլ հրաձիգներով, և դրա հետ

մի ժամանակ զերպզանց հրաձիգները վոչ թե ցրել են իրենց կրակը նշանի ամբողջ ճակատով, այլ կենտրոնացրել են այդ կրակն առանձին կերպարանների վրա, և դրա համար ամբողջ հրաձգության զնաչափ

Լսվում	№ 1 աղյուսակով		№ 2 աղյուսակով		№ 3 աղյուսակով	
	Հեռավորություն	Վնց	25 մետր (35 քայլ) ճակատի վրա 100 փամփուշտից հնարավոր դելուզմների թիվը	25 մետր (35 քայլ) ճակատի վրա 100 փամփուշտից հնարավոր դելուզմների թիվը	25 մետրի վրա (35 քայլ) ճակատի վրա 100 փամփուշտներից մեկ կերպարանին հնարավոր դելուզմների թիվը	միջին զնդացրով
ա) Հաստոցավոր զնդացրով	1	1200 ք.	0,46	0,20	0,24	125
բ) Ձեռքի զնդացրով	1	600 մետր	1,10	0,47	0,18	45
գ) Չորս զնդացրով հրաձիգներով	6	600 ք.	3,2	1,4	0,50	36
դ) 1 լավ հրաձիգներով	4	500 ք.	1,60	0,70	1,14	24

№ 4 աղյուսակով (հարվածված) հրաձիգների թիվը, նայած մեկ կերպարանի դելուզմների թվին մեկ կերպարանին 1,06 դելուզմների դեպքում 51 տողուս, 10 կերպարանից — 6 կերպարան:

Ընդամենը . . . 1,06

տակառի համար ավելի ճիշտ կլինի՝ այդպիսի հրաձիգների նդակներին հնարավոր դելուզմների թիվ հաշիվն անելու համար՝ կիրառել հրաձիգների հրաձիգները ճիշտ են վարել կրակը ուրաքանչյուր առանձին կերպարանի վրա, ապա հարկավոր է զտվել № 5 աղյուսակը:

նակ, այնպիսի նշանի վրա, վորը բաղկացած է զանազան տեսակի կերպարաններից, պետք է առանձին հաշվել հարվածված կերպարանների հնարավոր թիվը թե հրաձիգները և թե գնդացրերի համար, վորոնք հրաձգություն են կատարել առանց նշանի ամբողջ ճակատով ցրման, կերպարանով նրանց համար № 5 աղյուսակը:

2. Միևնույն նշանի վրա բոլոր հրաձգությունների համար պետք է առանձին հաշվել զենքի բոլոր տեսակներով կերպարաններից յուրաքանչյուր տեսակի համար հարվածված կերպարանների հնարավոր թիվը:

3. Նշանի բոլոր կերպարաններին զնդակները դիպման հընարավոր թիվը վորշելու համար — մի կերպարանին ընկնող դիպումների թիվը պետք է բազմապատկել նույն տեսակի կերպարանների թվով:

4. Այնպիսի նշանի վրա կատարած հրաձգության զնահատականի ժամանակ, յերբ նա խորությունը ավելի մեծ տարածություն է բռնում, քան թե միջուկային շերտն ըստ հեռավորություն, կամ առհասարակ նշանի խորությունը ցրումով հրաձգության ժամանակ, հարվածված կերպարանների թիվը և դիպումների թիվը պետք է հաշվել ամեն մի նշանոցի համար առանձին:

5. Այնպիսի հրաձգության զնահատականի ժամանակ, վորը կատարվում է անբարենպաստ յեղանակին, — ինչպես քամու կամ սառնամանիքի ժամանակ, կարելի չէ ոգտվել նույն աղյուսակներով, միայն պիտի վերցնել մեծացրած ցրում, այսինքն՝ պետք է վերցնել միջուկային շերտն ըստ բարձրության և ըստ հեռավորության 10—40 տոկոսով ավելի, կամ նույնիսկ առանձնահատուկ անբարենպաստ պայմաններում, պետք է մեծացնել, հասցնելով մինչև 50 տոկոսի՝ աղյուսակային տվյալների հանդեպ:

Յերման տվյալները կարելի չէ հաշվել այսպես՝

ա) միջակ քամի յեղած ժամանակ (քամու արագությունը մոտ 4 մ. մի վայրկյանում) ցրումը մեծանում է մինչև 20 տոկոս. ընդհանրապես կարելի չէ ընդունել, վոր քամու մի վայրկյանում մի մետրով արագությունն ավելանալու դեպքում, ցրումն ավելանում է 5 տոկոսով:

բ) շերմաստիճանն իջնելու դեպքում, ցրումն ավելանում է, և կարելի չէ ընդունել, վոր 0 աստիճանից մինչև 5 աստիճան շերմաստիճանում ցրումը մեծանում է 10 տոկոսով, իսկ 10 աստիճան շերմաստիճանում ցրումը մեծանում է 25 տոկոսով՝ հանդեպ նորմալ ցրման:

Շնորհիվ նրան, վոր մարտական հրաձգությունների զնահատականի համար աղյուսակներ կազմելու ժամանակ, բոլոր հաշիվների համար վորպես հիմք է ընդունված ըստ բարձրության միջուկային շերտը՝ դրա համար աղյուսակները հնարավորություն են տալիս հեշտությունը և հասարակ ձևով հաշվի առնել հրաձգության արդյունքների վրա

ունեցած թե քամու աղդեցությունը և թե շերմաստիճանի փոփոխությունը:

Ամենահասարակ Ֆորմուլայի յեզրահացությունը հարվածված կերպարանների սեկտոր վորոշելու համար: Հարվածված կերպարանների սեկտորը կախված է նշանի յուրաքանչյուր կերպարանին ընկնող գընդակների դիպման հնարավոր թվից, իսկ այդ վերջին թիվը կախված է արձակած փամփուռաների թվից և դիպման հավանականությունից:

Իսկ դիպման հավանականությունը կախված է նշանի բարձրության ու լայնություն չափերից և ձիգերի ցրման մեծությունից, այնպիսի ցրման, վորը բնորոշվում ու միջուկային շերտի բարձրության մեծությամբ:

Տրված վորոշ միջուկային շերտի համար տվյալ բարձրության նշանին դիպման հավանականությունը կլինի միեվնույնը. անկախ նշանից, բե ինչ զենքով է հրաձգություն կատարվում:

Այդ դրությունների հիման վրա մեկ կերպարանին զնդակները հավանական դիպումների թիվը, — այն պայմաններում, յերբ նշանը գնդակով մի միջուկային շերտով և գնդակներն այդ շերտի ներսում տեղավորվում են հավասարաչափ, — վորոշվում է այն ֆորմուլայով, վոր դուրս է բերվում հետևյալ դատողությունների հիման վրա՝

1. Ուղղածից շերտին դիպման հավանականությունը, այն շերտին, վորը հավասար է նշանի բարձրությանը.

$$Z/P=70 \frac{\text{նշանի բարձրությունը } (P)}{\text{Միջուկային շերտի մեծությունը } (M)}$$

2) Նշանի բարձրության դիպման հավանականությունը, 10 մ. շերտ զնդակով մի միջուկային շերտի մեծության հավասար է՝

$$Z/L=100 \frac{\text{նշանի լայնությունը } (L)}{10}$$

ՄԱՆՈՒՅՈՒՅՈՒՆ. Հավասարաչափ ցրման դեպքում, ըստ լայնության 10 մետրի վրա ընդգրկվում են բոլոր 100 տոկոսը:

2) Ուղղանկյանը դիպման հավանականությունը վորոշելու համար պետք է դիպման հավանականության բարձրությունը բազմապատկել լայնությունով և բաժանել 100-ի:

$$Z = \frac{70 \times \text{կերպարանի բարձր.} \times 100 \times \dots \text{նշանի լայն.}}{100 \times M \times 10} \quad (\text{տոկոսներով})$$

4. Դիպումների թիվը գտնելու համար փամփուռաների տվյալ ծախսման դեպքում հարկավոր է այդ հավանականությունը բաժանել 100 ի յնով բազմապատկել փամփուռների թվով:

5 Բանի վոր կերպարանային նշանն ավելի փոքր է ուղղանկյունուց, դրա համար դիպումների թիվն ավելի փոքր կլինի և քան

անգամ, վորքան անգամ կերպարանի մակերեսն ավելի փոքր և ուղղանկյունու մակերեսից, և դրա համար վերջնականապես՝

$$P = \frac{70 \times \text{բարձ.} \times \text{լայն.} \times \text{փամփ.թ.} \times \text{կերպ. հավասար մակերեսով}}{100 \times \text{մ}_2 \times 10 \times \text{ուղղանկյան մակերեսով}}$$

ՄԱՆՈԹՈՒՅՈՒՆ. — Բոլոր չափերը պետք և վերցնել մետրերով:

Ընդունելով կրճաչափ կերպարանի բարձրությունը հավասար 0,5 մետրի, իսկ նրա լայնությունը՝ 0,5 մետրի, կնտանանք կերպարանի մակերեսի հարաբերությունը (կերպարանի մակերեսի մեծությունը 0,175) վերոհիշյալ ուղղանկյան մակերեսի նկատմամբ (0,5.0,5) կազմում և 0,7:

Հավասար ցրումով հրաձգության ժամանակ, կողքի ուղղությամբ միջուկային շերտի փոխարեն պետք և վերցնել, ըստ այդ ուղղության, ամբողջ ճակատով ցրման մեծությունը, և 10 մետրի վրա, 100 փամփուշտի դեպքում ցրման ժամանակ, Ֆորմուլան հետևյալ տեսքն և ընդունում՝

$$\text{Գլխաչափ նշանի համար } P = \frac{0,58}{\text{մ}_2}$$

$$\text{Կրճաչափ նշանի համար } P = \frac{1,2}{\text{մ}_2}$$

$$\text{Գոտկաչափ նշանի համար } P = \frac{2,8}{\text{մ}_2}$$

$$\text{Հասակաչափ նշանի համար } P = \frac{4,1}{\text{մ}_2}$$

$$\text{Ձիավորի համար } P = \frac{9,1}{\text{մ}_2}$$

$$\text{Ձեռքի գնդացրի համար } P = \frac{2,1}{\text{մ}_2}$$

$$\text{Հաստոցավոր գնդացրի համար տեղում } P = \frac{2,52}{\text{մ}_2}$$

$$\text{Հաստոցավոր գնդացրի համար շարժ. մեջ. } P = \frac{6,35}{\text{մ}_2}$$

Նայած փամփուշտների թվին, հնարավոր դիպումների թիվը կարող և համեմատական չափով մեծանալ կամ փոքրանալ, որինակ՝ 200 փամփուշտ չեղած ժամանակ 2 անգամ ավելի մեծ կլինի, նույնպես և այդ Ֆորմուլաները փոփոխվում են, նայած ճակատի լայնության

մեծության, վոր բնում և նշանը՝ ճակատը մեծանալու դեպքում, Ֆորմուլաները համեմատական չափով փոքրանում են, փոքրանալու դեպքում — մեծանում են: Որինակ՝ չերք ճակատի լայնությունը 5 անգամ և, բոլոր Ֆորմուլաները մեծանում են 2 անգամ:

Համենյան դեպք, այդպիսի համեմատականությունը արդարացի և միայն այն ժամանակ, չերք ունենք փամփուշտների քիչ քանակ և փոքր ճակատ: Իսկ մնացած դեպքերում հարկավոր և ուղղումներ մտցընել — մոտավորապես 1—10 տոկոս, նայած փամփուշտների քանակին: Բոլոր այդ տեսակի ուղղումները մտցված են աղյուսակների մեջ:

Հասանգամ

Գերազանց

Սեռ-  
բերով

Բա-  
լեր

200

95,65	0,52	0,44	0,36	0,28	0,26	0,24	0,23
96,70	0,58	0,50	0,40	0,32	0,30	0,29	0,29
97,80	0,64	0,54	0,45	0,34	0,33	0,32	0,32
99,90	0,70	0,60	0,50	0,40	0,38	0,36	0,35
00,0	0,80	0,70	0,55	0,45	0,42	0,40	0,40
00,1	0,90	0,80	0,60	0,50	0,46	0,41	0,41

Ա ղ յ ու ս ա կ 1

Նշանի յայտանշյուր կերպարանին ընկնող գնդակների դիպումների հետքավոր քիվը: Նշանը տեղավորված է 10 մետր նակատի վրա:  
 Նշանի գնդակնունը կատարվում է 100 փամիչտով—հավասարաչափ ցրումով, նշանի ամբողջ նակատով:

Հ ե ս ա Վ ո ը ո լ Թ յ ո լ ն Բ												Ա. 70% ձիջուկային չերտ ըստ բար- ձրուճյան	1 Գլխային	2 Կոծիկային	3 Փոսկային	4 Հասակային կերպարան	5 Ձեվոր	Ձեռքի գնդացիք		Հաստացվոր գնդացիք		10 կրակային 5 մետր նակատ (պիլակային)	11 Ստրակային խմբակ 20 մետր նակատ (լրժքով)	12 Խոփանի կրակ 100 մետր նակ. (տասակային)
Հաստացվոր գնդացիք				Ձեռքի գնդացիք				Հրաձիգներ																
Գերազանց		Լ ա վ		Գերազանց		Լ ա վ		Գերազանց		Լ ա վ								6 Տերև կանգնած	7 Շարժ- ման մեջ	8 Տերև կանգնած	9 Շարժ- ման մեջ			
—	200	—	100	—	200	—	—	300	400	—	100	30 մմ.	2,0	4,0	9,0	10,0	10,0					7,0	8,0	8,0
200	—	—	—	—	—	—	100	—	500	100	—	35	1,8	3,5	8,0	10,0	10,0	6,0	7,0	7,0	10,0	4,5	1,8	1,2
—	300	100	—	200	—	100	—	400	600	—	200	40	1,4	3,2	7,0	10,0	10,0	5,5	6,0	6,0	10,0	2,9	1,6	1,0
—	—	—	200	—	300	—	—	—	—	200	—	45	1,3	2,9	6,5	9,0	10,0	5,0	5,5	5,5	10,0	2,6	1,4	0,9
—	400	—	—	—	—	—	200	500	700	—	300	50	1,2	2,6	6,0	8,0	10,0	4,5	5,0	5,0	10,0	2,3	1,2	0,80
—	—	200	250	—	400	—	—	—	800	—	—	55	1,1	2,3	5,5	7,5	10,0	4,5	4,5	4,7	10,0	2,1	1,1	0,75
300	450	—	300	300	—	200	—	600	—	300	400	60	1,0	2,0	5,0	7,0	10,0	3,5	4,0	4,5	10,0	2,0	1,0	0,70
—	500	—	—	—	500	—	300	—	900	—	—	70	0,8	1,8	4,0	6,0	10,0	3,2	3,5	4,0	9,0	1,8	0,9	0,60
400	—	—	400	400	—	300	400	700	1000	—	500	80	0,7	1,6	3,5	5,0	10,0	2,6	3,0	3,2	8,0	1,6	0,85	0,50
—	600	300	—	—	600	—	—	800	1100	400	600	90	0,65	1,4	3,2	4,5	10,0	2,3	2,7	2,9	7,0	1,4	0,70	0,46
500	700	—	500	500	700	—	500	900	1200	—	—	1,00 մ.	0,60	1,2	2,9	4,0	9,0	2,0	2,4	2,6	6,0	1,20	0,6	0,40
600	800	400	600	600	800	400	—	—	1300	500	700	1,20	0,50	1,1	2,6	3,5	8,0	1,80	2,0	2,30	5,50	1,00	0,5	0,34
—	900	—	—	—	900	—	600	1000	1400	—	800	1,30	0,46	1,0	2,3	3,2	7,5	1,70	1,8	2,00	5,00	0,90	0,96	0,32
700	1000	—	—	—	—	—	—	—	—	600	—	1,40	0,40	0,90	2,00	2,90	7,00	1,60	1,7	1,80	4,70	0,80	0,42	0,30
—	—	500	700	700	1000	500	700	1100	1500	—	900	1,50	0,38	0,80	2,00	2,60	6,00	1,50	1,6	1,70	4,50	0,75	0,40	0,25
800	1100	—	800	800	1100	—	—	—	1600	—	—	1,60	0,34	0,75	1,80	2,60	5,50	1,40	1,5	1,60	4,00	0,70	0,38	0,23
900	1200	600	—	—	1200	—	800	1200	1700	700	1000	1,80	0,32	0,70	1,60	2,30	5,30	1,20	1,4	1,50	3,50	0,60	0,34	0,22
930	1300	—	900	900	1300	600	900	—	1800	—	1100	2,00	0,27	0,65	1,50	2,10	5,00	1,10	1,2	1,40	3,20	0,55	0,32	0,21
—	—	—	—	1000	1400	—	—	1300	—	800	—	2,10	0,26	0,60	1,40	2,00	4,70	1,00	1,1	1,20	2,90	0,53	0,30	0,20
—	—	700	1000	1100	1500	700	1000	—	1900	—	1200	2,20	0,25	0,55	1,20	1,80	4,50	0,90	1,0	1,10	2,60	0,50	0,26	0,18
1000	1400	800	1100	1200	1700	800	1100	1400	2000	900	—	2,50	0,23	0,50	1,10	1,80	4,00	0,80	1,0	1,00	2,60	0,46	0,25	0,17
1100	1500	900	1200	1300	1800	900	1200	1500	2100	1300	—	2,80	0,21	0,46	1,00	1,60	3,20	0,75	0,8	0,90	2,30	0,42	0,22	0,16
1200	1700	1000	1400	1400	2000	—	—	1600	2200	1000	1400	3,00	0,19	0,40	0,90	1,40	2,90	0,70	0,75	0,78	2,00	0,38	0,20	0,14
1300	1800	1100	1700	—	—	—	—	1700	2300	1100	1600	3,50	0,17	0,34	0,80	1,20	2,60	0,60	0,65	0,70	1,80	0,34	0,17	0,12
1400	2000	1300	1800	—	—	—	—	1800	2500	1300	1800	4,00	0,14	0,30	0,70	1,00	2,30	0,50	0,55	0,60	1,60	0,30	0,15	0,10
1500	2100	1400	2000	—	—	—	—	1900	2600	—	1900	4,50	0,13	0,27	0,65	0,90	2,00	0,46	0,50	0,55	1,40	0,27	0,13	0,09
1600	2200	1500	2100	—	—	—	—	2000	2800	1400	2000	5,00	0,12	0,25	0,55	0,80	1,80	0,42	0,46	0,50	1,20	0,25	0,12	0,08
—	2300	1600	2200	—	—	—	—	—	2900	1500	2100	5,50	0,11	0,22	0,50	0,75	1,60	0,38	0,42	0,46	1,20	0,22	0,11	0,07
1700	2400	—	2300	—	—	—	—	2100	3000	1600	2200	6,00	0,10	0,21	0,46	0,70	1,50	0,34	0,40	0,42	1,10	0,20	0,10	0,07
1800	2500	1700	2400	—	—	—	—	2200	3100	—	2300	6,50	0,09	0,19	0,42	0,65	1,40	0,32	0,34	0,38	1,00	0,18	0,09	0,06
—	2600	1800	2500	—	—	—	—	2300	3200	1700	2400	7,00	0,08	0,17	0,40	0,60	1,30	0,30	0,32	0,34	0,90	0,16	0,08	0,06
1900	2700	—	2600	—	—	—	—	—	—	1800	2500	7,50	0,07	0,16	0,38	0,55	1,20	0,27	0,30	0,32	0,80	0,15	0,08	0,05
2000	2800	1900	2700	—	—	—	—	—	—	—	2600	8,00	0,07	0,15	0,34	0,50	1,13	0,25	0,27	0,30	0,75	0,14	0,07	0,05
2100	3000	2000	2800	—	—	—	—	—	—	1900	2700	9,00	0,06	0,14	0,32	0,46	1,00	0,23	0,25	0,27	0,70	0,12	0,07	0,04
2200	3200	2100	3000	—	—	—	—	—	—	2000	2800	10,00	0,06	0,12	0,30	0,40	0,90	0,21	0,22	0,25	0,65	0,11	0,06	0,04
2300	3300	2200	3100	—	—	—	—	—	—	2050	2900	11,00	0,05	0,10	0,27	0,38	0,80	0,19	0,20	0,23	0,60	0,10	0,06	0,03



Նշանի յարաբանչար կերպարանին ընկնող գնդակների դիպումների հնարավոր քիլը, ճայած հրաձգության ժամանակ ծայրածային փամփուշտների քիլին, կալասարչափ ցրումով, ճշանի ամբողջ մակատով.

Փ ա մ զ ն լ շ ա ն ե ր ի Թ լ Վ Ը

Մ Ե Կ Կ Ե ր ա ռ ա ն ի ն զ ի պ ու լ մ ն ե ր ի Թ լ Վ Ը

Table with 23 columns (10-1000) and 100 rows (1-100). Contains numerical data for projectile distances and bullet weights.

Ա. դ յ ու ո ա կ 4

Ա. դ յ ու ա կ 5

Հարվածված կերպարանների հնարավոր թիվը, նայած դրված կերպարանների թվին, և յուրաքանչյուր կերպարանին դիպումների հնարավոր թիվը կամ հարվածված կերպարանների հնարավոր տոկոսը:

Առանձին կանգնած կերպարանները հարվածելու համար փամփուռները անհրաժեշտ թիվը, իբրև գնդակոծություն և կատարվում 1 մեար ճակատի լայնությունը (ճեղա նշանոցով):

Գրված կերպարանների թիվը	Հարվածված կերպարանների թիվը	Հնարավոր թիվը	Գրված կերպարանների թիվը																													
			4	6	8	10	12	14	16	18	20	24	28	32	36	40	44	48	52	56	60	65	70	75	80	85	90	99	100			
			Հարվածված կերպարանների թիվը																													
0, 1	10	0	0	0	1	1	1	1	1	1	1	2	2	2	2	3	3	3	4	4	4	5	5	6	6	7	7	8	8	9	9	10
0, 16	15	0	0	1	1	2	2	3	3	3	4	5	5	6	6	7	7	8	8	9	9	10	10	11	11	12	12	13	13	14	14	15
0, 2	18	0	1	1	2	2	3	3	4	4	5	5	6	6	7	7	8	8	9	9	10	10	11	11	12	12	13	13	14	14	15	15
0, 22	20	0	1	1	2	2	3	3	4	4	5	5	6	6	7	7	8	8	9	9	10	10	11	11	12	12	13	13	14	14	15	15
0, 25	25	1	1	2	2	3	3	4	4	5	5	6	6	7	7	8	8	9	9	10	10	11	11	12	12	13	13	14	14	15	15	16
0, 38	30	1	1	2	2	3	3	4	4	5	5	6	6	7	7	8	8	9	9	10	10	11	11	12	12	13	13	14	14	15	15	16
0, 4	33	1	1	2	2	3	3	4	4	5	5	6	6	7	7	8	8	9	9	10	10	11	11	12	12	13	13	14	14	15	15	16
0, 46	38	1	1	2	2	3	3	4	4	5	5	6	6	7	7	8	8	9	9	10	10	11	11	12	12	13	13	14	14	15	15	16
0, 5	40	1	1	2	2	3	3	4	4	5	5	6	6	7	7	8	8	9	9	10	10	11	11	12	12	13	13	14	14	15	15	16
0, 6	45	1	1	2	2	3	3	4	4	5	5	6	6	7	7	8	8	9	9	10	10	11	11	12	12	13	13	14	14	15	15	16
0, 7	50	2	2	3	3	4	4	5	5	6	6	7	7	8	8	9	9	10	10	11	11	12	12	13	13	14	14	15	15	16	16	17
0, 8	55	2	2	3	3	4	4	5	5	6	6	7	7	8	8	9	9	10	10	11	11	12	12	13	13	14	14	15	15	16	16	17
0, 9	60	2	2	3	3	4	4	5	5	6	6	7	7	8	8	9	9	10	10	11	11	12	12	13	13	14	14	15	15	16	16	17
0, 0	64	2	2	3	3	4	4	5	5	6	6	7	7	8	8	9	9	10	10	11	11	12	12	13	13	14	14	15	15	16	16	17
0, 2	70	2	2	3	3	4	4	5	5	6	6	7	7	8	8	9	9	10	10	11	11	12	12	13	13	14	14	15	15	16	16	17
0, 5	77	3	3	4	4	5	5	6	6	7	7	8	8	9	9	10	10	11	11	12	12	13	13	14	14	15	15	16	16	17	17	18
0, 6	80	3	3	4	4	5	5	6	6	7	7	8	8	9	9	10	10	11	11	12	12	13	13	14	14	15	15	16	16	17	17	18
0, 0	87	3	3	4	4	5	5	6	6	7	7	8	8	9	9	10	10	11	11	12	12	13	13	14	14	15	15	16	16	17	17	18
0, 3	90	3	3	4	4	5	5	6	6	7	7	8	8	9	9	10	10	11	11	12	12	13	13	14	14	15	15	16	16	17	17	18
0, 0	92	3	3	4	4	5	5	6	6	7	7	8	8	9	9	10	10	11	11	12	12	13	13	14	14	15	15	16	16	17	17	18
0, 0	95	3	3	4	4	5	5	6	6	7	7	8	8	9	9	10	10	11	11	12	12	13	13	14	14	15	15	16	16	17	17	18
0, 0	97	3	3	4	4	5	5	6	6	7	7	8	8	9	9	10	10	11	11	12	12	13	13	14	14	15	15	16	16	17	17	18
0, 0	99	3	3	4	4	5	5	6	6	7	7	8	8	9	9	10	10	11	11	12	12	13	13	14	14	15	15	16	16	17	17	18
0, 6	100	4	4	5	5	6	6	7	7	8	8	9	9	10	10	11	11	12	12	13	13	14	14	15	15	16	16	17	17	18	18	19

Ա. Միջուկային շերտ, ըստ բարձրություն	Գլխային	Կրծքային	Գրասենյակային	Հասակային	Միջին	Ձեռքի գրգռվել	Հատուցվող գնդակներ	
							Տեղում	Շարժման մեջ
30 սմ.	5	2	1	1	1	1	1	1
40	7	3	2	1	1	1	1	1
50	8	4	2	1	1	1	1	1
60	10	5	2	2	1	2	2	2
80	13	6	3	2	2	3	3	2
1,0 մեար.	17	8	4	3	2	4	4	2
1,2	20	10	5	3	2	5	4	2
1,4	24	11	5	4	2	6	5	2
1,6	27	13	6	4	2	7	6	2
1,8	31	14	6	4	2	8	7	2
2,1	35	17	7	5	2	10	8	3
2,4	41	19	8	5	2	11	9	3
2,8	47	22	10	6	3	13	11	4
3,0	52	24	13	7	3	14	12	4
3,5	60	28	13	8	3	16	13	5
4,0	71	32	14	9	4	18	15	6
4,5	77	37	15	10	5	21	17	7
5,0	83	40	17	12	5	23	20	7
5,5	91	45	19	13	6	26	21	8
6,0	100	48	21	14	7	28	23	9
6,5	111	52	22	16	7	31	26	10
7,3	125	58	26	17	8	34	29	11
8,0	143	66	28	19	8	38	31	12
9,0	162	71	31	21	10	43	36	14

Յ Ա Ն Կ

Գ Լ ՈՒ Խ Ի

1. Անկյունների տարրերի վորոշումը	6
2. Բ. Ն. և Տ. փոխադարձ կախումը	8
3. Անկյան չափումը հաղարեբորդականներով	10
4. Հաղարեբորդականների գործնական կիրառումը	12
5. Հասկացողություն նոնիտուի մասին	13
6. Նշանառություն և նշադրում	

Գ Լ ՈՒ Խ Ի Ի

Ա. ԱՌԻՂԱԿԻ ՆՇԱՆԱՌՈՒԹՅԱՆ ՏԵԽՆԻԿԱՆ ԱՌԱՆՑ ԳՈՐԾԻՔԻ 14-25

1. Ո. Կ. ընթրությունը	14
2. Խնդիրներ՝ ծածկված դիրքերից կրակելու համար	15
3. Նվազագույն նշանոցի վորոշումը գնդացրային ջանոնի	21
4. Կիսածածկ դիրքերից կրակ վարելու տեխնիկան	22
5. Մի խումբ գնդացիրները նպատակին ուղղելու տեխնիկան	23
ա) Հովհարի կադմումը	23
բ) Հովհարն առանց գործիքների կադմելու տեխնիկան	24
դ) Հովհարի կենտրոնացումը	25
դ) Հովհարի տեղափոխությունը	

Գ Լ ՈՒ Խ Ի Ի Ի

ԾԱԾԿՎԱԾ ԴԻՐՔԵՐԻՑ ԿՐԱԿ ՎԱՐՆԵԼՈՒ ՏԵԽՆԻԿԱՆ ԳՈՐԾԻՔ 25-46  
ՆԵՐՈՎ

1. Նշանառություն հորիզոնական ուղղությունը, լերբ բազան	25
2. Նշանառություն հորիզոնական ուղղությունը, լերբ բազան	27
3. Բազայի վորոշումը	28
4. Հիմնական հատման վորոշումը, վորով գնդացրի փողը	29
Կլինի վուզահեռ հրամատարի 30-0-ի հետ	

5. Հրամատարի հեռացման վորոշումը	30
6. Հասկացողութուն սինուսի մասին	32
7. Խնդիրներ հրամատարի հեռացման վերաբերյալ	33
8. Նշանի հեռավորության վորոշումը	34
9. Գնդացրից մինչև նշանը չեղած հեռավորության չափումը	37
10. Ուղղում հրամատարի հեռացման համար	39
11. Ուղղածից նշանառութուն	41

Գ Լ Ո Ւ Խ IV

1. Գնդացրի տեղի, նվազագույն նշանոցի և ծածկարանի անկյան չափումը	46
2. Ողակի ոգտագործումը լեռներում	47
3. Ողակի ոգտագործումը լեռներում (շարունակութուն)	49

Գ Լ Ո Ւ Խ V

ԱՌՋԵՎԻ ԹԵՎ ՀԱԿԱՌԱԿ ԼԱՆՁԵՐԻ ԳՆԴԱԿՈՐԾՄԱՆ ՏԵԽՆԻԿԱՆ 49-53

ա) Կրակի հզորութան վորոշումը	49
բ) Անհրաժեշտ նշանոցների քանակի վորոշումը	52
գ) Գնդացրի ամենալավ տեղի ընտրութունը	53

Գ Լ Ո Ւ Խ VI

ԽՆԴԻՐՆԵՐ ԱՆԿՅՈՒՆԱ-ՀԱՐԹԱԶՄՓԻ ՎԵՐԱԲԵՐՅԱԼ 54-56

Գ Լ Ո Ւ Խ VII

ԾԱԾԿՎԱԾ ԴԻՐՔԵՐԻՑ ԳՈՐԾԻՔՆԵՐԻ ՄԻՋՈՑՈՎ ԿՐԱԿԵԼՈՒ ՏԵԽՆԻԿԱՆ 57-66

1. Դիրքերի ավազի պարտականութունները	57
-------------------------------------	----

Գ Լ Ո Ւ Խ VIII

1. Համամետ հովհարի կազմումը	66
2. Տաբանետ հովհարի կազմումը	66
3. Հարամետ հովհարը զուգահեռ հովհար դարձնելը	67
4. Տամամետ հովհարը զուգահեռ դարձնելը	67
5. Չուգահեռ հովհարը համամետ դարձնելը	68
6. Չուգահեռ հովհարը տարամետ դարձնելը	69
7. Չուգահեռ հովհարը կենտրոնացած հովհար դարձնելը	69
8. Հովհարի բացազատումը նշանի լայնութամբ	70

Գ Լ Ո Ւ Խ IX

ՀՐԱԶԳՈՒԹՅԱՆ ՃՇՏՈՒՄԸ ԴԻՏԱԿԵՏԻՑ 71-81

1. Անկյունաչափի քայլի վորոշումը	71
2. Կրակի տեղափոխութունը	73
3. Խնդիրներ հրաձգության ճշտման վերաբերյալ	77

Գ Լ Ո Ւ Խ X

ՀՐԱԶԳՈՒԹՅՈՒՆ ԱՆԿՅՈՒՆԱՅԻՆ ՊԼԱՆԻ ՈԳՆՈՒԹՅԱՄԲ 81-87

Գ Լ Ո Ւ Խ XI

ՀՐԱԶԳՈՒԹՅՈՒՆ ՈՐԻԵՆՏԻՐԻ ՈԳՆՈՒԹՅԱՄԲ 87-91

Գ Լ Ո Ւ Խ XII

ԳՆԴԱՅԻՐԸ ՆՊԱՏԱԿԻՆ ՈՒՂԴԵԼՆ ԱՐԵՎԻ ՈԳՆՈՒԹՅԱՄԲ 91-96

Գ Լ Ո Ւ Խ XIII

ՀՐԱԶԳՈՒԹՅՈՒՆ ԳԼԽԱՎԵՐԵՎԻՑ ՅԵՎ ԱՐԱՆՔՆԵՐՈՎ 92-98

Գ Լ Ո Ւ Խ XIV

ՀՐԱԶԳՈՒԹՅՈՒՆ ՈԳՍԵՐՆ ՆՇԱՆՆԵՐԻ ՎՐԱ 98-103

Գ Լ Ո Ւ Խ XV

ԳԻՇԵՐԱՅԻՆ ՀՐԱԶԳՈՒԹՅԱՆ ՏԵԽՆԻԿԱՆ 103-106

Գ Լ Ո Ւ Խ XVI

ՀՐԱԶԳՈՒԹՅՈՒՆ ՊԼԱՆՇԵՏԻ ՈԳՆՈՒԹՅԱՄԲ 106-114

Գ Լ Ո Ւ Խ XVII

ԱՆԿՅՈՒՆՆԵՐԻ ԶԱՓՈՒՄԸ ԳՈՐԾԻՔՆԵՐՈՎ ՅԵՎ ԱՌԱՆՑ ԳՈՐԾԻՔՆԵՐԻ 114-120

Գ Լ Ո Ւ Խ XVIII

ՀՐԱԶԳՈՒԹՅՈՒՆ ԲՈՒՍՈՒԻ (ԿՈՂՄՆԱՑՈՒՅՑԻ) ՈԳՆՈՒԹՅԱՄԲ 120-124

Գ Լ Ո Ւ Խ XIX

ՀՐԱԶԳՈՒԹՅՈՒՆ ՔԱՐՏԵԶԻ ՈԳՆՈՒԹՅԱՄԲ 174-140

Գ Լ Ո Ւ Խ XX

ԿՐԱԿԻ ՂԵԿԱՎԱՐՈՒԹՅՈՒՆԸ 140



ՆԿԱՏՎԱԾ ԿԱՐԵՎՈՐ ՈՒՂՂՈՒՄՆԵՐ ՅԵՎ ՎՐԻՊԱԿՆԵՐ

Եջ	Տող	Տ ա լ մ ծ Ե	Պ ե տ ք Ե լ ի ն ի
5	9 ն.	Ուղիղիձիգ հեռավորութուն	Շուռ տալ գծանկարը
8	7 վ.	$x - 20 + (+30) = 50$	$x = 20 + (+30) = 50$
31	6 ն.	Բաժան	Բաղան
32	2 վ.	Գծի	Գիծ
»	6 վ.	Գիծ	Գծի
»	2 ն.	Ներքնաձիգին	Ներքնագծին
33	6 վ.	Ներքնաձիգին	Ներքնագծին
49	7 ն.	Նշել	Դնել
82	1 ն.	Վար	Վրա
118	5 վ.	(գծանկ. 160):	(գծանկ. 159):
130	3 ն.	(գծանկ. 17):	(գծանկ. 181):
131	5 ն.	(գծանկ. 19):	(գծանկ. 184):
132	5 վ.	(գծանկ. 20):	(գծանկ. 185):
134	2 ն.	(գծանկ. 188):	(գծանկ. 189):
135	2 ն.	Նշանադրման	Նշադրման
175	11 ն.	Հարամեա	Տարամեա
»	10 ն.	Տամամեա	համամեա
176	3 ն.	174—140	124—140

№ 5 և 152 գծանկարներից սգտվելիս, գծանկարները շուռ տալ:

ՀՀ Ազգային գրադարան



NL0977023

1933

11

26569

1933 2 ft. 50 4.

